



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Perancangan Aplikasi Laporan Pembayaran Cicilan Uang Kuliah Tunggal (UKT) Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya ini dibangun menggunakan rancangan sistem Diagram Konteks, *Data Flow Diagram Level 1*, *Flowchart*, *Blockchart* dan *Entity Relationship Diagram*.
2. Aplikasi Laporan Pembayaran Cicilan Uang Kuliah Tunggal (UKT) Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya memiliki 4 aktor utama, yaitu admin keuangan, admin akademik, wakil direktur II, dan mahasiswa. Pada aplikasi ini, adanya *form login* untuk seluruh pengguna, lalu admin keuangan dapat mengelola data pengguna dengan memasukkan data pada *form* tambah data pengguna, melihat data mahasiswa, melihat data pembayaran, memverifikasi pembayaran, laporan dan riwayat pembayaran sedangkan admin akademik dapat mengelola data mahasiswa dengan memasukkan data pada *form* tambah data mahasiswa, dan melihat data pembayaran. Adapun wakil direktur II dapat melihat data mahasiswa, data dan laporan pembayaran dan mahasiswa dapat melihat data dirinya, data pembayarannya serta memasukkan bukti bayar pada *form* unggah bukti pembayaran.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan saran yang akan dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi Politeknik Negeri Sriwijaya. Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan beberapa fitur yang mungkin dibutuhkan oleh instansi sehingga memudahkan proses pencatatan pembayaran yang ada di lingkungan Politeknik Negeri Sriwijaya.



2. Sebelum aplikasi dioperasikan, sebaiknya diadakan pelatihan, sosialisasi, dan pembinaan terlebih dahulu terhadap aplikasi yang akan digunakan, guna menunjang produktivitas serta efektivitas karyawan, tenaga pendidik, dan mahasiswa dalam penggunaan aplikasi serta terhindar dari kesalahan atau kekeliruan dalam melakukan proses pengolahan data.