BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut.

- Aplikasi Pendataan Supplier dan Pemesan pada Perum BULOG Kanwil Sumsel & Babel Berbasi web ini berbasis bahasa pemprograman PHP dan MySQL.
- 2. Aplikasi pendataan supplier dan pemesanan pada Perum BULOG Kanwil Sumsel & Babel ini terdiri dari tiga aktor yaitu admin, *Supllier*, dan pemimpin. Di dalam aplikasi ini terdapat menu login, register, data master, data sistem, data transaksi, laporan, dan logout.
- 3. Dengan adanya Aplikasi Pendataan Supplier dan Pemesan pada Perum BULOG Kanwil Sumsel & Babel Berbasi web ini yang nantinya akan diimplementasikan sebagai sistem pendataan calon supplier yang akan menjadi mitra di Perum Bulog Kanwil Sumsel & Babel yang menggantikan sistem yang lama dimana dalam proses pendaftaran supplier sebagai mitra masih dilakukan dengan cara mengumpulkan dokumen sebagai syarat menjadi mitra. Serta memudahkan mitra melakukan penawaran lewat sistem yang sudah di buat dan memudahkan pegawai mencetak surat PO atau surat pemesanan, yang dimana akan menjadi dasar persedian barang yang ada di gudang.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan saran yang akan dijadikan sebagai bahan masukkan yang bermanfaat bagi Perum BULOG Kanwil Sumsel & Babel . Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut.

- 1. Aplikasi ini dapat mendata barang yang di pesan dengan *supplier* yang sudah menjadi mitra dan dapat menyimpan semua penawaran harga barang yang sudah di upload oleh mitra.
- 2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi agar menjadi lebih baik dan bermanfaat, Seperti dikembangkan lagi dengan tambahan fitur-fitur yang di butuhkan oleh Perum BULOG Kanwil Sumsel & Babel .
- 3. Sebaiknya sebelumnya aplikasi ini di terapkan disarankan agar diadakan pengarahan dalam menggunakan aplikasi ini agar bisa digunakan dengan sesuai jalannya aplikasi dan menghindari kekeliruan dalam proses pengelolahan data.