

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti, W., Erni, Syahlanisyiam, M., Anggraini, Y., Gunawan, S., Arinanto, R. T., . . . L, A. A. (2022). SOSIALISASI PENGGUNAAN INTERNET YANG SEHAT BAGI ANAK –ANAK DI YAYASAN DOMYADHU. *Abdi Jurnal Publikasi*, 1-5.
- Adwiya, R. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN DANA KAS PADA PERUSAHAAN DENGAN SAK (STANDAR AKUNTANSI KEUANGAN) YANG MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 27-35.
- Abdulloh, Rohi. 2018. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- A.S., Rosa, dan Shalahuddin, M. 2019. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung
- Farhanah, N. D., & Almais, A. W. (2022). Manajemen Perangkat Lunak Aplikasi Sistem Informasi Berbasis Android. *JIKOMSI [Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi]*, 52-56.
- Fitriani, I., P., & Alfin, E. (2022). APLIKASI SISTEM PENGOLAHAN DATA REKAM MEDIS KLINIK BERSALIN BERBASIS JAVA. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research.*, 506-520.
- Hanafri, M. I., Iqbal2,, M., & Prasetyo, A. B. (2019). Perancangan Aplikasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Komputer Dasar Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 87-92.
- Hermanto,, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI

MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. Jurnal Komputasi, 17-26.

Jakak, P. M., Putri, A. Y., Dewi, D. P., Sujatniko, F., Sahurina, N., & Khoiriah, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Absensi Guru di SMPNegeri2 Belitang Madang Raya. Jurnal Inovasi Pendidikan, Teknologi Informasi&Komputer, 1-8.

Kanedi, I., & Sallaby, A. F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. Jurnal Media Infotama, 48-53.

Prawiro, M. (2019). Pengertian Komputer: Fungsi, Jenis, dan Komponen Komputer. Retrieved from <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/komputer/pengertiankomputer.html>

Robinson, Santi Maudiarti 2020. Apa itu Komputer. Banten, Universitas Terbuka.

Shalahuddin, R. A. Sukamto. Dan M. (2019s). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (revisi). Bandung: Informatika Bandung.

Sukamto, A. R., & Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika

Saepulloh, A., & Adeyadi, M. (2019). APLIKASI SCANNER BERBASIS ANDROID UNTUK MENAMPILKAN DATA ID CARD MENGGUNAKAN BARCODE. JURNAL MANAJEMEN DAN TEKNIK INFORMATIKA, 101-110.

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK, 1-5.