

**APLIKASI PENJUALAN BAHAN PANGAN DENGAN SISTEM BAYAR
CASH ON DELIVERY (COD) DAN BAYAR TUNDA BERBASIS WEBSITE
PADA PERUM BULOG KANTOR WILAYAH SUMSEL DAN BABEL**



**Laporan Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan
pendidikan Diploma III Pada Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi DIII Manajemen Informatika**

Disusun Oleh:

Sari Rahma Dani

062030800323

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
2023**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Sari Rahma Dani
NIM : 062030800323
Jurusan / Program Studi : Manajemen Informatika / DIII Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Penjualan Bahan Pangan dengan Sistem Bayar *Cash On Delivery* (COD) dan Bayar Tunda Berbasis *Website* pada Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 09 Agustus 2023
Dibadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing:

Pembimbing I,

Dr. Indri Arivanti, S.E., M.Si.
NIP 197306032008012008

Palembang, 28 Agustus 2023

Pembimbing II,

Rika Sadariawati, S.E., M.Si
NIP 197302232003122001

Mengetahui,
a.n Ketua Jurusan Manajemen Informatika
Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika

Mevi Kusnandar, S.Kom., M.Kom
NIP 1974070520022121014



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya..."

(QS. Al-Baqarah: 286)

"Barang siapa yang menempuh jalan untuk mencari suatu ilmu, niscaya Allah memudahkannya ke jalan menuju surga"

(HR. Turmudzi)"

"Doa, Usaha, Ikhtiar, Tawakal"

(Penulis)

Saya persembahkan untuk :

- 1. Allah SWT yang Maha Pemberi Pertolongan*
- 2. Kedua orang tua serta saudara dan keluarga saya*
- 3. Diri saya sendiri yang telah menyelesaikan program ini*
- 4. Kedua dosen pembimbing LA*
- 5. Almamater Kebanggaan Politeknik Negeri Sriwijaya*
- 6. Orang Terkasih yang telah selalu ada menemani*
- 7. Teman-Teman Seperjuangan Manajemen Informatika 2020*

ABSTRAK

Penjualan bahan pangan merupakan bagian integral dari pelayanan Perusahaan Umum Badan Urusan Logistik (Perum Bulog) Kantor Wilayah Sumsel dan Babel. Namun, untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan, diperlukan pengembangan aplikasi penjualan bahan pangan berbasis website dengan dua pilihan pembayaran, yaitu *Cash on Delivery* (COD) dan Bayar Tunda. Penelitian ini bertujuan untuk merancang Aplikasi Penjualan Bahan Pangan yang efisien dan mudah digunakan, mengintegrasikan sistem pembayaran COD dan Bayar Tunda, serta meningkatkan pelayanan pelanggan Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel.

Metode pengembangan yang digunakan adalah metode waterfall, yang terdiri dari tahap analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Tahap analisis akan mengumpulkan kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari aplikasi, mengidentifikasi aktor-aktor yang terlibat, dan menyusun skenario *use case* diagram. Hasil dari analisis ini adalah *Use Case* diagram yang merepresentasikan interaksi antara pengguna (pelanggan) dengan sistem. Terdapat beberapa *use case* utama, seperti registrasi pelanggan, penelusuran produk, pemilihan produk, pemilihan metode pembayaran, dan konfirmasi pesanan. Selanjutnya, tahap perancangan akan menentukan struktur aplikasi, arsitektur database, dan tampilan antarmuka *website* yang responsif dan mudah digunakan. Implementasi akan membangun aplikasi berdasarkan perancangan yang telah dibuat. Dengan adanya Aplikasi Penjualan Bahan Pangan ini, diharapkan Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel dapat memberikan layanan yang lebih baik kepada pelanggan, meningkatkan efisiensi proses penjualan, dan mendukung pengelolaan stok bahan pangan yang lebih optimal.

Kata Kunci : Aplikasi, Penjualan, Bahan Pangan, *Cash On Delivery* (COD), Bayar Tunda, Data, Metode *Waterfalls*, *Framework Laravel*, *Website*.

ABSTRACT

Food sales are an integral part of the services of the General Company of Logistics Agency (Perum Bulog) Sumsel and Babel Regional Office. However, to improve efficiency and service quality, it is necessary to develop a website-based food sales application with two payment options, namely Cash on Delivery (COD) and Delayed Payment. This research aims to design an efficient and easy-to-use Food Sales Application, integrate the COD and Bayar Tunda payment systems, and improve the customer service of Perum Bulog Sumsel and Babel Regional Offices.

The development method used is the waterfall method, which consists of analysis, design, implementation, testing, and maintenance stages. The analysis stage will collect functional and non-functional needs of the application, identify the actors involved, and compile a use case diagram scenario. The result of this analysis is a Use Case diagram that represents the interaction between users (customers) and the system. There are several main use cases, such as customer registration, product search, product selection, payment method selection, and order confirmation. Furthermore, the design stage will determine the application structure, database architecture, and website interface that is responsive and easy to use. Implementation will build an application based on the design that has been made. With this Food Sales Application, it is expected that Perum Bulog Sumsel and Babel Regional Office can provide better service to customers, improve the efficiency of the sales process, and support more optimal food stock management.

Keywords: Application, Sales, Foodstuff, Cash On Delivery (COD), Deferred Payment, Data, Waterfalls Method, Laravel Framework, Website.

KATA PENGANTAR



Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas anugerah dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan judul “**Aplikasi Penjualan Bahan Pangan dengan Sistem Bayar *Cash On Delivery* (COD) dan Bayar Tunda Berbasis Website pada Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel**”.

Laporan Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan maupun petunjuk sehingga Laporan Akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos R.S, S.T.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E, M.Si, AK selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Ibu Dr. Indri Aryanti, S.E., M.Si. selaku Pembimbing I dan Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Ibu Rika Sadariawati, S.E., M.Si selaku Pembimbing IIKetua Program Studi Diploma IV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

9. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi kami.
10. Kedua orang tua tercinta, uni, adek serta keluarga besar yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
11. Bani yang selalu memberi dukungan serta selalu siap sedia menemani dalam penulisan laporan akhir ini.
12. Seluruh Pegawai Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel, terutama pada bidang Pengadaan dan Bisnis.
13. Untuk seluruh teman-teman terdekat yang masih bertahan sampai saat ini yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.
14. *Playlist* lagu yang selalu saya dengarkan di *spotify* selagi mengerjakan Laporan Akhir ini
15. *Last but not least , I want to thank myself for a healthy body, a calm mind, and thank you for always appreciating myself with the little things we do hihi. let's fighting for the things we will fight for in the future, love you sar! You did it so well!!!*

Penulis berharap laporan akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan memohon maaf dalam keterbatasannya maupun kesalahan dalam penulisan laporan. Penulis mengharapkan apresiasi dari pembaca berupa kritik dan saran yang membangun.

Palembang, 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelaksanaan ..	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teori Umum	7
2.1.1 Pengertian Komputer.....	7
2.1.2 Fungsi Komputer.....	7
2.1.3 Pengertian Perangkat Lunak.....	8
2.1.4 Jenis Perangkat Lunak.....	9
2.1.5 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	9
2.1.6 Metode Pengembangan Sistem	10
2.2 Teori Judul.....	11

2.2.1	Pengertian Aplikasi	11
2.2.2	Pengertian Pemasaran	12
2.2.3	Pengertian Bahan Pangan.....	12
2.2.4	Sistem Bayar <i>Cash On Delivery</i> (COD) dan Bayar Tunda.....	13
2.2.5	Pengertian Website.....	13
2.2.6	Pengertian Aplikasi Penjualan Bahan Pangan dengan Sistem Bayar <i>Cash On Delivery</i> (COD) dan Bayar Tunda Berbasis <i>Website</i> pada Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel.....	14
2.3	Teori Khusus	14
2.3.1	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	14
2.3.2	<i>Use Case</i> Diagram.....	15
2.3.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	16
2.3.4	Diagram Aktivitas (<i>Activity Diagram</i>).....	17
2.3.5	<i>Class</i> Diagram	18
2.4	Teori Program	19
2.4.1	Pengertian HTML	19
2.4.2	Pengertian CSS.....	19
2.4.3	Pengertian PHP	20
2.4.4	Pengertian <i>JavaScript</i>	20
2.4.5	Pengertian <i>Bootstrap</i>	21
2.4.6	Pengertian Laravel.....	21
2.4.7	Pengertian XAMPP	22
2.4.8	Pengertian MySQL.....	22
2.4.9	Pengertian PhpMyAdmin	23
2.4.10	Pengertian <i>Visual Studio Code</i>	23
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....		25
3.1	Sejarah Singkat Perum Bulog.....	25
3.2	Visi dan Misi Perum Bulog	28
3.2.1	Visi	28

3.2.2	Misi.....	28
3.3	Nilai – Nilai Perusahaan.....	29
3.4	Lokasi Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel	30
3.5	Tugas dan Wewenang Masing – Masing Bidang, Tugas dan Wewenang Setian Bidang atau Bagian yang ada di Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel.....	32
3.6	Sistem yang Sedang Berjalan pada Perum Kantor Wilayah Sumsel dan Babel	43
BAB IV Hasil dan Pembahasan		46
4.1	Rekayasa Sistem.....	47
4.2	Tempat dan Waktu Penyelidikan	47
4.3	Alat Bantu Perancangan.....	47
4.3.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	47
4.3.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	47
4.3.3	Bahan Bantu Perancangan	48
4.4	Tahap Pengembangan Sistem	48
4.4.1	<i>Requirement Analysis</i>	48
4.4.1.1	Studi Kelayakan.....	48
4.4.1.2	Analisis Kebutuhan.....	49
4.5	Rancangan Aplikasi atau Sistem Desain.....	50
4.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	51
4.5.2	<i>Activity Diagram</i>	59
4.5.2.1	Diagram Aktivitas <i>Use Case Login</i>	59
4.5.2.2	Diagram Aktivitas <i>Use Case Registrasi</i>	60
4.5.2.3	Diagram Aktivitas <i>User Case Input Data</i>	60
4.5.2.4	Diagram Aktivitas <i>Use Case Melihat Data</i> .	61
4.5.2.5	Diagram Aktivitas <i>Use Case Mengelola Data</i>	61
4.5.2.6	Diagram Aktivitas <i>Use Case Pembayaran</i>	63
4.2.5.7	DiagramAktivitas <i>Use Case Laporan</i>	63
4.2.5.8	Diagram aktivitas <i>Use Case Logout</i>	64

4.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	64
4.5.3.1	<i>Sequence Diagram Login</i>	64
4.5.3.2	<i>Sequence Diagram Registrasi</i>	65
4.5.3.3	<i>Sequence Diagram Input Data</i>	65
4.5.3.4	<i>Sequence Diagram Melihat Data</i>	66
4.5.3.5	<i>Sequence Diagram Mengolah Data</i>	66
4.5.3.6	<i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	68
4.5.3.7	<i>Sequence Diagram Laporan</i>	68
4.5.3.8	<i>Sequence Diagram Logout</i>	69
4.5.4	<i>Class Diagram</i>	70
4.5.5	Kamus Data	71
4.5.6	Desain Tabel	75
4.5.6.1	Membuat Tabel Database	75
4.5.7	Desain Sistem Terperinci	80
4.5.7.1	Desain Halaman <i>Login</i>	80
4.5.7.2	Desain Halaman Registrasi	81
4.5.7.3	Desain Halaman <i>Dashboard</i>	81
4.5.7.4	Desain Halaman Permohonan	82
4.5.7.5	Desain Halaman <i>Creat</i> Permohonan	83
4.5.7.6	Desain Halaman <i>Show</i> Permohonan	84
4.5.7.7	Desain Halaman Edit Permohonan	84
4.5.7.8	Desain Halaman Tampilan <i>Sales Order</i>	85
4.5.7.9	Desain Halaman <i>Create Sales Order</i>	85
4.5.7.10	Desain Halaman <i>Show Sales Order</i>	86
4.5.7.11	Desain Halaman Edit <i>Sales Order</i>	86
4.5.7.12	Desain Halaman Pembayaran <i>Sales Order</i> .	87
4.5.7.13	Desain Halaman Tampilan Barang.....	87
4.5.7.14	Desain Halaman <i>Create</i> Barang	88
4.5.7.15	Desain Halaman <i>Show</i> Barang	88
4.5.7.16	Desain Halaman Edit Barang	89
4.5.7.17	Desain Halaman Tampilan Gudang.....	89

4.5.7.18	Desain Halaman <i>Create Gudang</i>	90
4.5.7.19	Desain Halaman <i>Show Gudang</i>	90
4.5.7.20	Desain Halaman Edit Gudang.....	91
4.5.7.21	Desain Tampilan Halaman Pembayaran	91
4.5.7.22	Desain Halaman <i>Show Pembayaran</i>	92
4.5.7.23	Desain Tampilan Halaman Status Pesanan .	93
4.5.7.24	Desain Halaman <i>Show Status Pesanan</i>	93
4.5.7.25	Desain Tampilan <i>Manage User</i>	94
4.5.7.26	Desain Halaman <i>Create Manage Users</i>	94
4.5.7.27	Desain Halaman <i>Show Manage Users</i>	95
4.5.7.28	Desain Halaman Edit <i>Manage Users</i>	95
4.5.7.29	Desain Tampilan Halaman <i>Manage Role</i>	96
4.5.7.30	Desain Halaman <i>Create Manage Role</i>	96
4.5.7.31	Desain Halaman <i>Show Manage Role</i>	97
4.5.7.32	Desain Halaman Edit <i>Manage Role</i>	97
4.5.7.33	Desain Tampilan Halaman Laporan Pemesanan.....	98
4.5.7.34	Desain Tampilan Halaman <i>Logout</i>	98
4.5.8	Hasil Tampilan Aplikasi	99
4.5.8.1	Halaman <i>Login</i>	99
4.5.8.2	Halaman Registrasi	99
4.5.8.3	Halaman <i>Dashboard</i>	100
4.5.8.4	Tampilan Halaman Permohonan	101
4.5.8.5	Halaman <i>Creat Permohonan</i>	100
4.5.8.6	Halaman <i>Show Permohonan</i>	103
4.5.8.7	Halaman Edit Permohonan	104
4.5.8.8	Halaman Tampilan <i>Sales Order</i>	105
4.5.8.9	Halaman <i>Create Sales Order</i>	106
4.5.8.10	Halaman <i>Show Sales Order</i>	106
4.5.8.11	Halaman Edit <i>Sales Order</i>	107
4.5.8.12	Halaman Pembayaran <i>Sales Order</i>	107

4.5.8.13	Tampilan Halaman Barang.....	108
4.5.8.14	Halaman <i>Create</i> Barang.....	108
4.5.8.15	Halaman <i>Show</i> Barang.....	109
4.5.8.16	Halaman Edit Barang.....	109
4.5.8.17	Halaman Tampilan Gudang.....	110
4.5.8.18	Halaman <i>Create</i> Gudang.....	110
4.5.8.19	Halaman <i>Show</i> Gudang.....	111
4.5.8.20	Halaman Edit Gudang.....	111
4.5.8.21	Tampilan Halaman Pembayaran.....	112
4.5.8.22	Halaman <i>Show</i> Pembayaran.....	113
4.5.8.23	Tampilan Halaman Status Pesanan.....	113
4.5.8.24	Halaman <i>Show</i> Status Pesanan.....	115
4.5.8.25	Tampilan <i>Manage User</i>	115
4.5.8.26	Halaman <i>Create Manage Users</i>	116
4.5.8.27	Halaman <i>Show Manage Users</i>	116
4.5.8.28	Halaman Edit <i>Manage Users</i>	117
4.5.8.29	Tampilan Halaman <i>Manage Role</i>	117
4.5.8.30	Halaman <i>Create Manage Role</i>	118
4.5.8.31	Halaman <i>Show Manage Role</i>	118
4.5.8.32	Halaman Edit <i>Manage Role</i>	119
4.5.8.33	Tampilan Halaman Laporan Pemesanan ...	119
4.5.8.34		
4.5.8.35	Tampilan Halaman <i>Logout</i>	120
4.6	Pengujian.....	120
4.6.1	Lingkungan Pengujian.....	120
4.6.2	Rencana Pengujian.....	121
4.6.3	Pengujian Halaman.....	121
4.7	Pemeliharaan.....	122

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	123
5.1 Kesimpulan	123
5.2 Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	<i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2	Lanjutan <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.3	<i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.4	Diagram Aktivitas (<i>Activity Diagram</i>)	17
Tabel 2.5	<i>Class Diagram</i>	18
Tabel 4.1	Studi Kelayakan	49
Tabel 4.2	Deskripsi Aktor	52
Tabel 4.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	52
Tabel 4.4	Lanjutan Deskripsi <i>Use Case</i>	53
Tabel 4.5	Skenario <i>Use Case login</i>	54
Tabel 4.6	Skenario <i>Use Case Input Data</i>	55
Tabel 4.7	Skenario <i>Use Case Melihat Data</i>	55
Tabel 4.8	Lanjutan Skenario <i>Use Case Melihat Data</i>	56
Tabel 4.9	Skenario <i>Use Case Mengelola Data</i>	56
Tabel 4.10	Skenario <i>Use Case Mencari Data Berkas</i>	57
Tabel 4.11	Skenario <i>Use Case Logout</i>	57
Tabel 4.12	Lanjutan Skenario <i>Use Case Logout</i>	58
Tabel 4.13	Skenario <i>Use Case Mencetak Laporan</i>	58
Tabel 4.14	Skenario <i>Use Case Melakukan Pembayaran</i>	59
Tabel 4.15	Tabel <i>User</i>	75
Tabel 4.16	Tabel <i>Role</i>	75
Tabel 4.17	Tabel Permohonan	76
Tabel 4.18	Tabel <i>Sales Order</i>	77
Tabel 4.19	Tabel Barang	77
Tabel 4.20	Tabel Gudang	78
Tabel 4.21	Tabel Pembayaran	78
Tabel 4.22	Tabel Status <i>Sales Order</i>	79
Tabel 2.23	Tabel Detail <i>Sales Order</i>	79
Tabel 2.24	Materi Pengujian	121

Tabel 2.25	Lanjutan Materi Pengujian	122
-------------------	---------------------------------	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tahapan dalam Mode <i>Waterfall</i>	10
Gambar 2.2	Logo UML	14
Gambar 2.3	Logo CSS.....	19
Gambar 2.4	Logo PHP.....	20
Gambar 2.5	Logo <i>JavaScript</i>	20
Gambar 2.6	Logo XAMPP	22
Gambar 2.7	Logo MySQL.....	22
Gambar 2.8	Logo <i>Visual Studio Code</i>	23
Gambar 3.1	Logo Perum Bulog.....	26
Gambar 3.2	Komoditi Bulog	28
Gambar 3.4	Struktur Organisasi Perum Bulog	31
Gambar 3.5	Sistem yang Sedang Berjalan	43
Gambar 4.1	<i>Use Case</i> Diagram	51
Gambar 4.2	Diagram Aktivitas <i>Use Case Login</i>	59
Gambar 4.3	Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Registrasi.....	60
Gambar 4.4	Diagram Aktivitas <i>Use Case Input Data</i>	60
Gambar 4.5	Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Melihat Data.....	61
Gambar 4.6	Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Mengedit Data.....	61
Gambar 4.7	Diagram Aktivitas <i>Use Case Delete Data</i>	62
Gambar 4.8	Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Mencari Data.....	62
Gambar 4.9	Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Pembayaran.....	63
Gambar 4.10	Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Laporan	63
Gambar 4.11	Diagram Aktivitas <i>Use Case logout</i>	64
Gambar 4.12	<i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i>	64
Gambar 4.13	<i>Sequence</i> Diagram Registrasi	65
Gambar 4.14	<i>Sequence</i> Diagram Input Data	65
Gambar 4.15	<i>Sequence</i> Diagram Melihat Data	66
Gambar 4.16	<i>Sequence</i> Diagram Mengedit Data	66
Gambar 4.17	<i>Sequence</i> Diagram Menghapus Data	67

Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram Mencari Data</i>	67
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	68
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram Laporan</i>	68
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram Logout</i>	69
Gambar 4.22	<i>Class Diagram</i>	70
Gambar 4.23	Desain Halaman <i>Login</i>	80
Gambar 4.24	Desain Halaman Registrasi	81
Gambar 4.25	Desain Halaman <i>Dashboard</i>	81
Gambar 4.26	Desain Halaman Permohonan.....	82
Gambar 4.27	Desain Halaman Permohon	82
Gambar 4.28	Desain Halaman Permohonan3.....	83
Gambar 4.29	Desain Halaman <i>Create Permohonan</i>	83
Gambar 4.30	Desain Halaman <i>Show Permohonan</i>	84
Gambar 4.31	Desain Halaman Edit Permohonan	84
Gambar 4.32	Desain Halaman <i>Sales Order</i>	85
Gambar 4.33	Desain Halaman <i>Create Sales Order</i>	85
Gambar 4.34	Desain Halaman <i>Show Sales Order</i>	86
Gambar 4.35	Desain Halaman Edit <i>Sales Order</i>	86
Gambar 4.36	Desain Halaman Pembayaran <i>Sales Order</i>	87
Gambar 4.37	Desain Halaman Tampilan Barang	87
Gambar 4.38	Desain Halaman <i>Create Barang</i>	88
Gambar 4.39	Desain Halaman <i>Show Barang</i>	88
Gambar 4.40	Desain Halaman <i>Edit Barang</i>	89
Gambar 4.41	Desain Halaman Tampilan Gudang	89
Gambar 4.42	Desain Halaman <i>Create Gudang</i>	90
Gambar 4.43	Desain Halaman <i>Show Gudang</i>	90
Gambar 4.44	Desain Halaman Edit Gudang	91
Gambar 4.45	Desain Tampilan Halaman Pembayaran	91
Gambar 4.46	Desain Tampilan Halaman Pembayaran2	92
Gambar 4.47	Desain Halaman <i>Show Pembayaran</i>	92
Gambar 4.48	Desain Tampilan Halaman Status Pesanan	93

Gambar 4.49	Desain Halaman <i>Show Status Pesanan</i>	93
Gambar 4.50	Desain Tampilan Halaman <i>Manage Users</i>	94
Gambar 4.51	Desain Halaman <i>Create Manage Users</i>	94
Gambar 4.52	Desain Halaman <i>Show Manage Users</i>	95
Gambar 4.53	Desain Halaman Edit <i>Manage Users</i>	95
Gambar 4.54	Desain Tampilan Halaman <i>Manage Role</i>	96
Gambar 4.55	Desain Halaman <i>Create Manage Role</i>	96
Gambar 4.56	Desain Halaman <i>Show Manage Role</i>	97
Gambar 4.57	Desain Halaman Edit <i>Manage Role</i>	97
Gambar 4.58	Desain Tampilan Halaman Laporan Pemesanan	98
Gambar 4.59	Desain Tampilan Halaman <i>Logout</i>	98
Gambar 4.60	Desain Halaman <i>Login</i>	99
Gambar 4.61	Desain Halaman Registrasi.....	99
Gambar 4.62	Desain Halaman <i>Dashboard</i>	100
Gambar 4.63	Desain Halaman <i>Dashboard2</i>	100
Gambar 4.64	Desain Halaman Permohonan.....	101
Gambar 4.65	Desain Halaman Permohonan2.....	101
Gambar 4.66	Desain Halaman Permohonan3.....	102
Gambar 4.67	Desain Halaman <i>Create Permohonan</i>	102
Gambar 4.68	Desain Halaman <i>Create Permohonan2</i>	103
Gambar 4.69	Desain Halaman <i>Show Permohonan</i>	103
Gambar 4.70	Desain Halaman <i>Show Permohonan2</i>	104
Gambar 4.71	Desain Halaman Edit Permohonan	104
Gambar 4.72	Desain Halaman Edit Permohonan2.....	105
Gambar 4.73	Desain Halaman <i>Sales Order</i>	105
Gambar 4.74	Desain Halaman <i>Create Sales Order</i>	106
Gambar 4.75	Desain Halaman <i>Show Sales Order</i>	106
Gambar 4.76	Desain Halaman Edit <i>Sales Order</i>	107
Gambar 4.77	Desain Halaman Pembayaran <i>Sales Order</i>	107
Gambar 4.78	Desain Halaman Tampilan Barang	108
Gambar 4.79	Desain Halaman <i>Create Barang</i>	108

Gambar 4.80	Desain Halaman <i>Show</i> Barang.....	109
Gambar 4.81	Desain Halaman <i>Edit</i> Barang.....	109
Gambar 4.82	Desain Halaman Tampilan Gudang	110
Gambar 4.83	Desain Halaman <i>Create</i> Gudang	110
Gambar 4.84	Desain Halaman <i>Show</i> Gudang	111
Gambar 4.85	Desain Halaman Edit Gudang	111
Gambar 4.86	Desain Tampilan Halaman Pembayaran	112
Gambar 4.87	Desain Tampilan Halaman Pembayaran2	112
Gambar 4.88	Desain Halaman <i>Show</i> Pembayaran	113
Gambar 4.89	Desain Tampilan Halaman Status Pesanan Sudah Dibuat.....	113
Gambar 4.90	Desain Tampilan Halaman Status Pesanan Telah Dikirim	114
Gambar 4.91	Desain Tampilan Halaman Status Pesanan Dibayar	114
Gambar 4.92	Desain Halaman <i>Show</i> Status Pesanan	115
Gambar 4.93	Desain Tampilan Halaman <i>Manage Users</i>	115
Gambar 4.94	Desain Halaman <i>Create Manage User</i>	116
Gambar 4.95	Desain Halaman <i>Show Manage Users</i>	116
Gambar 4.96	Desain Halaman Edit <i>Manage Users</i>	117
Gambar 4.97	Desain Tampilan Halaman <i>Manage Role</i>	117
Gambar 4.98	Desain Halaman <i>Create Manage Role</i>	118
Gambar 4.99	Desain Halaman <i>Show Manage Role</i>	118
Gambar 4.100	Desain Halaman Edit <i>Manage Role</i>	119
Gambar 4.101	Desain Tampilan Halaman Laporan Pemesanan	119
Gambar 4.102	Desain Tampilan Halaman Laporan Pemesanan2	120
Gambar 4.103	Desain Tampilan Halaman <i>Logout</i>	120