



Daftar Pustaka

- [1] Mardiana, A., Abdurahman, D., & Putriani, P. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Beasiswa Bank Indonesia Studi Kasus Universitas Majalengka. *Infotech Journal*, 8(1), 13–21.
- [2] Ricky Hikmawan, M., & Gustriansyah, R. (2016). *Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa Di Politeknik Negeri Sriwijaya Menggunakan Metode Fuzzy Logic Tsukamoto*. 7(1).
- [3] Ermawita, O. :, Zainy, A., Pendidikan, P., & Informatika, V. (n.d.). Desain Media Pembelajaran Materi Perangkat Keras Komputer Menggunakan Adobe Flash Cs5.
- [4] Rianto, Indra. 2021. Rekayasa Perangkat Lunak. Klaten: Lakeisha.
- [5] Fathansyah. 2018. Basis Data. Bandung : Informatika.
- [6] Abdulloh, Rohi. 2018. 7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula. Tegal, Jawa Tengah.
- [7] Putri Eka Julia. (2019). “Penerapan Model Pembelajaran *Learning Cycle* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMPN 05 Bengkulu Selatan. Universitas IAIN Bengkulu”. 1 (3), 11-13.
- [8] KBBI. (2016). Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.
- [9] Walad Mahfuzhi, A., Fernandes, S., & Bali Kota Bengkulu, J. (2018). *Pembuatan Aplikasi Pendukung Keputusan Beasiswa Tidak Mampu Dengan Metode Naive Bayes*.
- [10] Siregar, H.F. and Melani, M. (2019), “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia”, *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 2 No. 2
- [11] Roihan, M., Informasi, T., Awards, B., Foundation, A. and Bowl, R. (2022), “Analisis sentimen terhadap layanan aplikasi ruangguru menggunakan metode modelling”, Vol. 2 No. 9, pp. 1–11.
- [12] Anggraini, I. (2019). “Perancangan *Website* Penerimaan Siswa Baru dengan Menggunakan Metode *Waterfall*”. *Jurnal Ilmiah Binary, STMIK Bina Nusantara Jaya Lubuk linggau*, 1 (2), 56-62.
- [13] Jonathan Salendah, Priskila Kalele, Angelicha Tulenan, Salaki Reynaldo Joshua. (2014). enentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto BerbasisWeb Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method. *Proseding SNASIKOM*, 2(1).
- [14] Tri Sulis Setia Rini, E., Teknik Informatika, M., Dumai, S., Teknik Informatika, D., Utama Karya No, J., & Bukit Batrem Kec Dumai Timur Kota Dumai, K. (2018). Eli Tri Sulis Setia Rini & Nurhadi Aplikasi Pengajuan Beasiswa Berbasis Web pada Kantor Walikota Bagian Administrasi Kesejahteraan Rakyat (Kesra) Dumai. In *Jurnal Ilmiah Betrik* (Vol. 09, Issue 01).



- [15] Nugraha, W. and Syarif, M. (2018), “Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website”, *Jusim (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, Vol. 3 No. 2.
- [16] Widagdo, P.P., Haviluddin, H., Setyadi, H.J., Taruk, M. and Pakpahan, H.S. (2018), “Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman”, *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, Vol. 3 No. 2, pp. 5–9.
- [17] Nurhayati, S., & Immanudin, I. (2019). Penerapan Logika Fuzzy Mamdani Untuk Prediksi Pengadaan Peralatan Rumah Tangga Rumah Sakit. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 8(2), 81-87.
- [18] Julia, Isrok’atun, dan Indra Safari. 2017. *Membangun Generasi Emas 2045 yang Berkarakter dan Melek IT dan Pelatihan Berpikir Suprarasional*. Sumedang : UPI Sumedang.
- [19] Muhammad Muslihin dan Oktafianto. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur UML*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [20] Sukanto, Rosa A., dan M. Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- [21] Rosa dan Shalahuddin. (2018), “Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)”, *Informatika Bandung*, No. 2005, pp. 7–25.
- [22] Santoso dan Nurmalina, Ratna. 2018. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas. *Jurnal Integrasi*. 9(1): 86-87.
- [23] Abdulloh, Rohi. 2018. “Easy & Simple Web Programming”. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [24] Rerung, Rintho Rante. 2018. *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Grub Penerbitan Cv. Budi Utama
- [25] Haqi, Bay dan Setiawan. 2019. *Aplikasi Absensi Dosen Dengan Java Dan Smartphone Sebagai Barcode Reader*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [26] Rahayu, Woro Isti dkk. 2020. *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- [27] Rusmawan. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [28] Supono, dan Putratama, Viridiandry. 2018. *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- [29] Pahlevi, dkk. 2018. *Sistem Informasi Inventori Barang menggunakan Metode Object Oriented di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*. *Jurnal Prosisko*. 5(1)29.



- [30] Abdulloh, Rohi. 2018. "Easy & Simple Web Programming". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [31] Efrina, Adhitia. 2019. Teknik Pendeteksian Kalimat Ironi Menggunakan *Fuzzy Mamdani Historical Classifier*. Tesis Universital Komputer Indonesia.
- [32] Suprayitno, Arif. Sistem Prediksi Pengembangan Wisata Pantai dengan Metode Fuzzy Mamdani, dan Perhitungan Return On Investment (ROI), 2018.
- [33] Sakti, Alfian Wira Satya. 2014. Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Kelayakan Pinjaman Nasabah (Studi Kasus : Koperasi Ridho Rizki). Tugas Akhir STIKOM Surabaya.
- [34] Carlos et al. (2019). "Pedoman Mahasiswa". Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [35] Sukoharsono, Eko Ganis. 2018. "Sistem Informasi Manajemen". Malang: Surya Pena Gemilang.