



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini semakin pesat. Pemanfaatan kecanggihan teknologi dapat mempermudah dan meningkatkan kegiatan kualitas kerja dengan cepat dan tepat. Kebutuhan informasi yang tinggi harus diimbangi dengan pengadaan data yang memadai serta valid agar informasi yang dihasilkan menjadi akurat. Penggunaan teknologi dalam pengolahan data untuk saat ini sangat diperlukan dengan target meminimalisir kesalahan dalam berbisnis pada suatu usaha. Salah satu penerapan kemajuan teknologi informasi adalah untuk menentukan skala prioritas terhadap permintaan produk Kain Gambo.

Gambo Muba adalah salah satu *icon* industri kerajinan tangan yang berbasis pemberdayaan masyarakat terutama kaum perempuan dan dibangun berdasarkan kearifan lokal. Kain Gambo adalah Kain Khas Kabupaten Musi Banyuasin Provinsi Sumatera Selatan. Proses Pembuatan Kain Gambo memakan waktu kurang lebih satu minggu . Dimulai dari proses pembuatan pola kain proses jelujur (jahit), proses penjumlahan, proses perendaman kain dengan getah gambir (gambo), dan yang terakhir proses pengeringan kain. Setelah semua proses dilalui barulah proses berikutnya yaitu proses mengubah kain jumlah gambo yang merupakan bahan setengah jadi menjadi sebuah produk yang siap dipakai, seperti baju, tas, payung, dan aksesoris lainnya. Kain Gambo adalah produk yang menggunakan limbah getah gambir (gambo) sebagai bahan dasar pewarna dengan teknik pengerjaan ikat celup (Jumput) untuk menghasilkan warna yang menarik. Teknik ikat celup (jumput) menggunakan tali, untuk menghalangi bagian tertentu di kain agar tidak menyerap warna lain sebelum terbentuk motif. Gambir yang semulanya dianggap limbah oleh para petani gambir (gambo) kini berubah menjadi suatu bahan yang bisa dimanfaatkan dalam proses pembuatan kain jumlah gambo (Purwanto, 2022).



Jumputan Gambo sekarang sudah mampu bersaing dengan kain-kain tradisional dari daerah lain. Hal ini terbukti dengan Kain Jumputan Gambo selalu mengikuti *event-event* nasional kain tradisional di seluruh Indonesia seperti pada *event* Jakarta Fashion Week. Kain Jumputan Gambo mampu memukau para penonton yang hadir pada *event* tersebut dikarenakan Kain Jumputan Gambo memiliki kekhasan tersendiri yang membuatnya berbeda dari kain-kain tradisional lainnya (Purwanto, 2022).

Penentuan prioritas terhadap permintaan produk Kain Gambo Pada Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kabupaten Musi Banyuasin menggunakan cara manual dengan cara pencatatan di buku yang dianggap lebih rentan akan kekeliruan dalam penentuan prioritas terhadap permintaan produk Kain Gambo. Hal tersebut dibuktikan dengan sering terjadinya kesalahan dalam penentuan kriteria dan stok produk. Dalam penentuan skala prioritas terhadap permintaan produk Kain Gambo pada Industri Batik Jumputan Gambo di Kabupaten Musi Banyuasin yang dijalankan sekarang ini masih dinilai kurang efektif. Maka sebaiknya upaya peningkatan pelayanan kinerja pegawai dibutuhkan sistem yang dapat membantu dan mempermudah proses penentuan prioritas terhadap permintaan produk Kain Gambo pada Industri Batik Jumputan Gambo di Kabupaten Musi Banyuasin. Berdasarkan uraian tersebut, penelitian ini bermaksud untuk membuat suatu sistem sebagai bahan penelitian Tugas Akhir dengan judul **“Aplikasi Penentuan Skala Prioritas Terhadap Permintaan Produk Kain Gambo Menggunakan Metode *Fuzzy* pada Industri Batik Jumputan Gambo di Kabupaten Musi Banyuasin “**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah belum adanya Aplikasi Penentuan Skala Prioritas Terhadap Permintaan Produk Kain Gambo Menggunakan Metode *Fuzzy* pada Industri Batik Jumputan Gambo di Kabupaten Musi Banyuasin ?



1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan agar dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang, penulis membatasi pokok permasalahan yang akan dibahas hanya sebatas pada:

1. Studi kasus yang digunakan dalam penelitian ini adalah Industri Batik Jumputan Gambo di Kabupaten Musi Banyuasin.
2. Pengolahan data yang diolah hanya terbatas pada Penentuan Skala Prioritas Terhadap Permintaan Produk Kain Gambo.
3. Pembuatan aplikasi menggunakan metode *fuzzy* (sugeno).
4. Aplikasi ini berbasis website dengan menggunakan *PHP*, *Sublime Text* dan *CSS*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk membangun suatu sistem pendukung keputusan dalam penentuan prioritas Terhadap Permintaan Produk Kain Gambo.
2. Mendapatkan efektivitas dalam penentuan prioritas Terhadap Permintaan Produk Kain Gambo berdasarkan kriteria yang ada.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang dibuat dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah Industri Batik Jumputan Gambo di Kabupaten Musi Banyuasin yang di kelola oleh Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kabupaten Musi Banyuasin.
2. Meningkatkan efektifitas pegawai dalam pengambilan keputusan untuk penentuan Prioritas Terhadap Permintaan Produk Kain Gambo.



1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Agar pembahasan Tugas Akhir ini dapat memberikan gambaran yang jelas secara terperinci sesuai dengan tujuan, maka penulisan Tugas Akhir ini disusun dengan sistematika sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan secara garis besar mengenai laporan Tugas Akhir yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan menguraikan secara singkat mengenai teori umum yang berkaitan dengan judul Tugas Akhir, teori khusus yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat, dan teori program yang berkaitan dengan Tugas Akhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai gambaran umum instansi penelitian, metode yang akan digunakan, teknik pengumpulan data, dan perancangan sistem aplikasi yang akan dibangun secara detail.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan hasil sistem aplikasi yang dibuat, rancangan antar muka, beserta pembahasan hasil dari permasalahan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian penutup yang berisi kesimpulan yang diambil dalam penulisan Tugas Akhir ini dan saran yang mungkin berguna bagi semua pihak.