



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab–bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Penelitian ini menunjukkan bahwa Implementasi Metode *Agile* dan *Scrum* pada Aplikasi *Warehouse Management System (WMS)* di PT Sentosa Bahagia Bersama berhasil. Metode ini mempercepat dan membuat development pada Aplikasi *Warehouse Management System* lebih terstruktur.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database menggunakan *PostgreSQL* dan *Framework Laravel*. Aplikasi yang dibuat dapat membantu management gudang yang mengatur barang masuk dan barang keluar.

2. Pada Aplikasi ini admin memiliki hak untuk mengatur seluruh data yang ada sehingga keamanan data dapat terjaga serta admin dapat memonitoring jumlah barang yang masuk dan juga barang yang keluar.

3. Aplikasi ini terdiri dari halaman login, halaman dashboard, halaman daftar barang, halaman barang masuk, halaman barang keluar, halaman history, halaman data pengguna, halaman laporan masuk, keluar dan akhir. Admin dapat mengakses halaman daftar barang, barang masuk, barang keluar dan data pengguna. Sedangkan user hanya dapat menginputkan data di halaman barang masuk dan barang kekuar.

5.2 Saran

Dari kesimpulan, maka dihasilkan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan. Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut:

1. PT Sentosa Bahagia Bersama perlu mengukur kinerja proyek secara teratur untuk mengevaluasi keberhasilan implementasi *Agile* dan *Scrum*. Pengukuran tersebut dapat memberikan wawasan berharga tentang efektivitas metode dan membantu dalam proses perbaikan berkelanjutan.



2. Perlu dilakukannya evaluasi secara berkala terhadap aplikasi yang telah dibangun ini dalam melakukan prosesnya dan pengembangan aplikasi.
3. Dalam menjaga keamanan data sebaiknya Admin perlu untuk selalu melakukan *backup* data baik di penyimpanan *hardisk* ataupun penyimpanan penyimpanan data secara online atau data cadangan yang disimpan pada computer lain.