

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, A. P. (2019). *111 Kode HTML untuk Belajar Kilat*. Jakarta: Elex media komputindo.
- Aldo, D., & Putra, N. (2020). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN (SPK) (Kupas Tuntas Metode Multifaktor Evaluation Process)*. Kendal: SINT Publishing.
- Amijoyo, T., & Pasya, A. K. (2022). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SEMINAR . *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, 320.
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Ardiansyah, I., & Ahmad, F. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kopi Berbasis Object Oriented Programming (OOP)* (11 ed.). Bandung: CV CENDIKIA PRESS.
- Azis, A., Setiawan, I., Krisbiantoro, D., & Riyanto. (2019). *Panduan Pemilu Desa Berbasis Website (Teknologi Sistem Cerdas Dan Implementasi Di Masyarakat)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Bulhayat, Yumnah, S., Arifin, M., & Sofa, M. (2022). *Pengantar Ilmu Pendidikan Islam*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Charina, & Candrasa, L. (2022). Peran Manajemen Arsip dalam Pengamanan Data Base. *All Fields of Science J-LAS*, 4, 29.
- Dewi, N. K., Irawan, B. H., Fitry, E., & Putra, A. S. (2021). Konsep Aplikasi E-Dakwah Untuk Generasi Milenial Jakarta. *Jurnal IKRA-ITH INFORMATIKA*, 28.
- Fajri, R. R., Hambali, P., & Rahayu, W. i. (2019). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Fani, H. A., Sumarno, Jalaluddin, Hartama, D., & Gunawan, I. (2020). Perancangan Alat Monitoring Pendeteksi Suara di Ruang Bayi RS Vita Insani Berbasis Arduino Menggunakan Buzzer. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 144.
- Habibi, R., Putra, F. B., & Putri, I. F. (2020). *Aplikasi Kehadiran Dosen Menggunakan OOP PHP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

- Harmayani, Apdilah, D., Mapilindo, Oktopanda, & Hutahean, J. (2021). *Aplikasi Komputer*. medan: Yayasan Kita Menulis.
- Irawan, M. D. (2022). *FLOWCHART DAN PSEUDO-CODE : IMPLEMENTASI NOTASI ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Iskandar, Y. (2018). *Buku Ajar Pengantar Aplikasi Komputer*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Khozaimi, A. (2021). *Pemrograman Aplikasi Web*. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Koto, R. A., Azmi, Z., Winata, H., & Zulkarnain, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Penyewaan Booth Store Dengan Memanfaatkan RFID Menggunakan Teknik Simpleks Berbasis NodeMCU. *JURNAL SISTEM KOMPUTER TGD*, 208.
- Kristanto, A. (2018). *Perancangan sistem informasi dan aplikasinya*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Lestari, S. (2021). *Sistem Infomasi Klinik Gigi Untuk Evaluasi Pelayanan Kesehatan Gigi*. Pekalongan: NEM-Anggota IKAPI.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk sistem informasi akuntansi pembelian dan penjualan (Studi kasus : UD Apung). *Jurnal Tekno KOMPAK*, 48.
- Miftah, M., Muzaki, M., Mukhyatun, muttaqin, Firdasih, T. A., Tamrin, M., . . . Ma'muron. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Pendidikan Buku I*. Banyumas: Zahira Media Publisher.
- Nugroho, A., Suprihadi, U., & Jaenul, A. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3 Untyk Usaha Mikro dan UMKM*. Bandung: CV MEDIA SAINS INDONESIA.
- Oetomo, H. W., & Mahargiono, P. B. (2020). *E-Commerce : Aplikasi PHP dan MySQL pada Bidang Manajemen*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Oktaviani, A., Sarkawi, D., & Priadi, A. (2018). PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DENGAN METODE WATERFALL PADA KOPERASI KARYAWAN RSUD PASAR REBO. *Jurnal PETIR*, 12-13.

- Pahlevi, M. R., & Astutik, I. I. (2021). Sistem Informasi E-Learning Bermuatan Gamifikasi Berbasis Web Untuk Sekolah Menengah Pertama. *Procedia of Engineering and Life Science*, 1, 2.
- Pane, S. F., Zamzam, M., & Fadillah, M. D. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri.
- Patappari, A. (2018). Pembuatan Aplikasi Perangkat Lunak Manajemen Restoran Pada Rumah Makan Bila Room WATANSOPPENG. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika "JISTI"*, 1, 63.
- Pranoto, H. S. (2020). *Modul Pengenalan Dasar Proses dan Konsep Bisnis Seni dan Olahraga*. Bandung: CV Media Asih Regency.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemograman Web Dasar*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Rionald, V., Fadillah, A. R., & Awangga, R. M. (2023). *Kombinasi Golang, MongoDB dan JavaScript Untuk Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Koleksi Museum*. Bandung Barat: Penerbit Buku Pedia.
- Romindo, Mayefis, R., Yusnanto, T., Heryana, N., Jamaludin, Aulia, A. P., . . . Sihombing, F. A. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Padang: PT GLOBAL EKSEKUTIF TEKNOLOGI.
- S, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: INFORMATIKA Bandung.
- Sa'ad, M. I. (2020). *Otodidak web programming : Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sidauruk, N. B., & Riza, N. (2022). *Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Karyawan*. Bandung Barat: Penerbit Buku Pedia.
- Suendri. (2021). *Bujua Ajar Pemograman Berbasis Web*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Sujono, A. T. (2021). *Membangun Rest API Sederhana dengan Codeigniter 3 dan Penerapannya*. Jombang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.
- Supriyatin, F., Yusuf, R., & Redo, M. R. (2021). Sistem Informasu Aktiva Tetap dan Aktiva Tetap Tidak Beroperasi Pada PT PLN (Persero) Distribusi Lampung Area Metro Berbasis WEB. *Jurnal Computer Science and Information System*, 2.

- Surya, C., & Jannah, M. (2020). *Desain Web bagi Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Tjandra, R. (2022). *Hukum Pengadaan Barang dan Jasa*. Jakarta: KENCANA.
- Triono, Hakim, Z., & Amelia, R. (2018). Perancangan Aplikasi Dashboard Pengelolaan Hasil Produksi Deparemen Finishing Berbasis Web Pada PT Panarub Industry. *Jurnal Sisfotek Global*, 8, 84.
- Wibawanto, A. (2018). PENGGUNAAN INTERNET DALAM PERPUSTAKAAN. *Jurnal Kajian Infromasi dan Perpustakaan*, 195.
- Yahfizam. (2019). *Dasar-Dasar Komputer*. Medan: PERDANA PUBLISHING.
- Yudhanto, Y., & Prasetya, H. A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yunita. (2018). *Prosedur Penerikan Dan Penghapusan Aset Tetap Tidak Beroperasi (ATTB) di PT PLN(Persero) Wilayah Aceh*. Aceh : Universitas Syiah Kuala.
- Zaliluddin, D., & Rohmat. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA NEWBIESTORE) . *INFOTECH journal*, 4, 24-25.