

## DAFTAR PUSTAKA

- Ach. Khozaimi, S. K. M. K. (2021). *Pemrograman Aplikasi Web: Buku Ajar*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).  
<https://books.google.co.id/books?id=JVFKEAAAQBAJ>
- Anggraeni, E. Y., Risanto, E., Basuki, Y., Nofianto, D., C, A. A., & Offset, A. (2018). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi.  
<https://books.google.co.id/books?id=8VNLDwAAQBAJ>
- Arifin, R., & Latif, N. (2020). Sistem Informasi Pengelolaan Surat Menyurat Berbasis Web Pada Kantor Balai Latihan Masyarakat Makassar. *Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 10(1), 71.
- Arius, D. (2020). *Komunikasi data*. Penerbit Andi.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Ikraith-Informatika*, 4(3), 2.
- Cahyadi, S., Yasin, V., Narji, M., & Sianipar, A. Z. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Soal Ujian Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Komputer Universitas Bung Karno). *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 4(1), 5.
- Deniswara, B. H., Dinar, B., Cherry, N., Fadhil, F., Ayu, E., Tamara, E., Tania, S., Sekar, A., Dominique, S., & Ossy, N. (2023). *Tips Kolaborasi ChatGPT Anti Gptek*. SIEGA Publisher.
- Dirgayusari, A. M., Nazaruddin Ahmad, M. T., Bagus Tri Mahardika, M. MSI., Musyrifah, Gemasih, H., S, A., Sofyan, A. A., Djamaludin, Aini, N., & Wiyanto. (2022). *Basis Data*. Media Sains Indonesia.  
<https://books.google.co.id/books?id=nDRrEAAAQBAJ>
- Eko Cahyono, D., Tri Suryadin, I., & Adi Prasetya, N. W. (2023). *Logika dan Algoritma serta Implementasi di Turbo Pascal*.  
<https://books.google.co.id/books?id=L3TCEAAAQBAJ>
- Elgamar. (2020). *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. Ahlimedia Book.  
<https://books.google.co.id/books?id=sgLyDwAAQBAJ>
- Enterprise, J. (2019). *Belajar Pemrograman dengan Visual Studio*. Elex media komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=D2a8DwAAQBAJ>

- Gunawan, A., Ningsih, S., & Avrilia Lantana, D. (2023). *PENGANTAR BASIS DATA*. CV Literasi Nusantara Abadi.  
<https://books.google.co.id/books?id=3RXGEAAAQBAJ>
- Hasanah, F. F., & Munastiwi, E. (2019). Pengelolaan Pendidikan Karakter Religius Melalui Metode Pembiasaan di Taman Kanak-Kanak. *Golden Age: Jurnal Ilmiah Tumbuh Kembang Anak Usia Dini*, 4(1), 37.
- Irmayani, D. (2019). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. *JURNAL INFORMATIKA*, 2(3). <https://doi.org/10.36987/informatika.v2i3.201>
- Jauhari, A., Rosa Anamisa, D., & Ayu Mufarroha, F. (2020). *Pengantar Teknologi Informasi: Model, Siklus, Desain, Sistem Pendukung Keputusan*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).  
<https://books.google.co.id/books?id=EH5JEAAAQBAJ>
- Karisman, A. (2019). Aplikasi Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Perangkat Keras Komputer Berbasis Android. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 6(1), 19.
- Kinaswara, T. A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 79.
- Kurniawati, D. (2020). Komunikasi Mitigasi Bencana sebagai Kewaspadaan Masyarakat Menghadapi Bencana. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 6(1), 51.  
<https://doi.org/10.31289/simbollika.v6i1.3494>
- Kusumawardani, D. M., Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., Fernandez, S., & Juansa, A. (2023). *WEB DASAR Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.  
<https://books.google.co.id/books?id=o8a1EAAAQBAJ>
- Langgawan Putra, M. G., Rahayu Natasia, S., Ti Wiranti, Y., Octantia, H., & Sadriansyah. (2020). *Media Pembelajaran Dengan Metode GAMIFICATION: UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PADA PERGURUAN TINGGI DI MASA COVID-19*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).  
<https://books.google.co.id/books?id=KH5JEAAAQBAJ>
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, B. A. (2019). Sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 16.
- Mabruris Sahilala, I., Sarwono, & Hanafi, I. (2015). TATA KELOLA DISTRIBUSI BANTUAN LOGISTIK KORBAN BENCANA ALAM (Studi Empiris pada Bencana Banjir di Kabupaten Bojonegoro). *Jap*, 3(5), 813.

- Matusea, A. A. F., & Suprianto, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web. *Jurnal Rekayasa Informasi, 10*(2), 141.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains, 1*(03), 201.
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai, 10*(2), 47–48.
- Pahleviannur, M. R. (2019). *SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENGETAHUAN SISWA*. 29(1), 50.
- Pranatawijaya, V. H., Noor, N., Sari, K., Bagus, P., & Putra, A. A. (2019). Geographic Information System Searching for Travel Location Routes. *Jurnal Teknologi Informasi, 13*(1), 77.
- Rahmasari, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql. @ *Is The Best: Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise, 4*(1), 414.
- Rianto, I. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Lakeisha.
- Rochmawati, I. (2019). Analisis user interface situs web iwearup. com. *COM. Visualita, 7*(2), 32.
- Rodin, R. (2021). *Dasar-Dasar Organisasi Informasi: Teori dan Praktik Pengorganisasian Dokumen Perpustakaan dan Informasi*. Lembaga Chakra Brahmana Lentera. <https://books.google.co.id/books?id=MJxxEAAAQBAJ>
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik, 7*(1), 126. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Samosir, K., S, W., Devia, E., Santoso, L. W., Nursari, R. C., Azizah, N., & Saputra, M. H. (2022). *Sistem Basis Data*. Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=m-KWEAAAQBAJ>
- Setiawan, A. A., Lumenta, A. S. M., & Sompie, S. R. U. A. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog. 14*(4), 3–4.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi, 2*(2), 113.

- Situmorang, R., & Maudiarti, S. (2020). Apa itu Komputer. *Course-Net*, 1–34.  
<https://www.course-net.com/apa-itu-komputer-forensik/>
- Solehatin, & Anam, C. (2019). *E-Quisioner Terhadap Tingkat Pemanfaatan Layanan Wi-Fi Kabupaten Banyuwangi*. Deepublish.  
<https://books.google.co.id/books?id=odTPDwAAQBAJ>
- Soufitri, F. (2019). Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Smp Plus Terpadu). *Ready Star*, 2(1), 240.
- Sri, A. (2018). Pengantar Konsep Informasi, Data, dan Pengetahuan. *Modul Pembelajaran, 1*.
- Subakti, H., Widiastiwi, Y., Kom, S., SI, M., Nur Syamsiyah, S. T., Nugroho, A., Kom, M., Asmawati, S., Kom, S., & Wiyanto, S. (2022). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Media Sains Indonesia.
- Suherman, S., & Sari, R. E. (2019). Perancangan Aplikasi Pembuatan Formasi Sepak Bola Interaktif Dengan Macromedia Flash. *Journal of Maritime and Education (JME)*, 1(1), 28.
- Tri Rachmadi, S. K. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook.  
[https://books.google.co.id/books?id=b7\\_dDwAAQBAJ](https://books.google.co.id/books?id=b7_dDwAAQBAJ)
- Turmidzi, I. (2021). Pengelolaan Pendidikan Bermutu Di Madrasah. *Tarbawi: Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Islam*, 4(2), 168.
- Umeidini, F., Nuriah, E., & Fedryansyah, M. (2019). *Di Desa Mekargalih Kecamatan Jatinangor*. 2, 13.
- Ummy Gusti Salamah, S. S. T. M. I. T. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=LHomEAAAQBAJ>
- Untung Suprpto, S. P. (2021). *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Gramedia Widiasarana indonesia.  
<https://books.google.co.id/books?id=kN8TEAAAQBAJ>
- Violita Aprilian, L., Yusril Helmi Setyawan, M., & Saputra, M. H. K. (2020). *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*. CV. Kreatif Industri Nusantara.  
<https://books.google.co.id/books?id=tIr9DwAAQBAJ>
- Yahfizham. (2019). Dasar–dasar komputer. In *Perdana Publishing*.
- Yulisman, R. W., & Irawan, Y. (2020). Aplikasi Pengarsipan Surat Masuk dan Surat Keluar Berbasis Web pada SMP Negeri 32 Pekanbaru. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi ISSN*, 2654, 258.

Zaman, S. (2021). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Distribusi Bantuan Bencana Alam dengan Memanfaatkan Metode Rational Unified Process. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 7(2), 71.