

**PENERAPAN METODE VIKOR DALAM PROSES PENENTUAN MITRA
PLANET BAN PADA PT SURGANYA MOTOR INDONESIA BERBASIS
*WEBSITE***



TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Mata Kuliah Tugas Akhir Pada Jurusan
Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

**DEA FEBRIANA
061940832679**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2023**

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR (TA)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR (TA)

Nama : Dea Febriana
NIM : 061940832679
Jurusan/Program Studi : Manajemen Informatika / DIV Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Penerapan Metode VIKOR Dalam Proses Penentuan Mitra Planet
Ban pada PT Surganya Motor Indonesia Berbasis *Website*.

Telah diujikan pada Ujian Tugas Akhir, tanggal 14 Agustus 2023

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

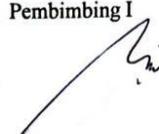
Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing :

Palembang, 24 Agustus 2023

Pembimbing I

Pembimbing II


Rika Sadariawati, SE., M.Si
NIP. 197302232002122001


Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom
NIP. 197407052002121014

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si
NIP. 197306032008012008



MOTO DAN PERSEMBAHAN

**“Sesungguhnya bersama kesuksesan itu ada kemudahan,
Karena itu bila telah selesai (mengerjakan yang
lain) dan kepada Tuhan, berharaplah”**

(Q.S Al Insyirah : 6-8)

**“Hatiku tenang karena mengetahui bahwa apa yang melewatkanmu tidak
akan pernah menjadi takdirku, dan apa yang ditakdirkan untukku tidak
akan pernah melewatkanmu”**

(Umar bin Khattab)

Kami persembahkan untuk :

- 1. Kepada ALLAH SWT**
- 2. Kedua orang tua**
- 3. Almamater Politeknik
Negeri Sriwijaya**
- 4. Dosen pembimbing**
- 5. Teman-teman yang membantu,
khususnya 8 MID**
- 6. PT Surganya Motor Indonesia**

ABSTRAK

Tujuan Penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Penentuan Lokasi Mitra Planet Ban Berbasis *Website* pada PT Surganya Motor Indonesia yang meliputi input data toko, edit, dan hapus data yang sudah diinput ke sistem. Proses yang digunakan untuk Membangun Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL. Metode yang digunakan untuk pembuatan laporan ini adalah menggunakan metode pengembangan Air Terjun (*Waterfall*). Adapun proses yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah membuat perancangan dengan Diagram Konteks, *Data Flow Diagram*, *Flowchart*, *Entity Relationship Diagram*, dan Kamus Data. Sistem ini memiliki 3 pengguna yakni staff, petugas surve, dan pimpinan. Staff dapat menginput data kriteria dan data sub kriteria. Petugas survei dapat menginput data toko dan data survei. Pimpinan dapat melihat hasil laporan survei dan data toko.

Kata Kunci : Aplikasi, *Database*, Diagram, *Website*

ABSTRACT

The purpose of writing this Final Project Report is to create a Website-Based Location Determination Application for Mitra Planet Tires at PT Surganya Motor Indonesia which includes store data input, edit, and delete data that has been input to the system. The process used to build this application uses the PHP programming language, MySQL database. The method used for preparing this report is to use the Waterfall development method. The process used to design this application is to make a design with Context Diagrams, Data Flow Diagrams, Flowcharts, Entity Relationship Diagrams, and Data Dictionary. This system has 3 users namely staff, survey officers, and leaders. Staff can input criteria data and sub criteria data. Survey officers can input store data and survey data. Leaders can view survey report results and store data.

Keywords: *Application, Database, Diagram, Website*

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Penentuan Lokasi Mitra Planet Ban berbasis *Website* pada PT Surganya Motor Indonesia”** ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Tujuan dari penyusunan Laporan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi syarat Mata Kuliah Laporan Tugas Akhir pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, penulis sangat banyak mendapat bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya;
2. Bapak Carlos RS, S.T.,M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya;
3. Ibu Nelly Masnila, SE., Msi.Ak. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya;
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya;
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya;
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
7. Ibu Rika Sadariawati, SE., M.Si. selaku Kepala Program Studi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan serta arahan dan ilmu kepada penyusun Laporan Tugas Akhir;
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan

Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan serta arahan dan ilmu kepada penyusun Laporan Tugas Akhir;

9. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
10. PT Surganya Motor Indonesia.
11. Teman-Teman seperjuangan kelas 8MID
12. Teman saya yang selalu membantu saya dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir saya Tri Umi Indariah.

Penulis menyadari bahwa dalam Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap agar Laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca, khususnya kepada mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan untuk menambah wawasan, sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai. Aamiin.

Palembang, Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Sistematika Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Teori Umum	6
2.1.1. Pengerian Komputer	6
2.1.2. Pengertian Internet	6
2.1.3. Pengertian Perangkat Lunak (Software)	7
2.1.4. Pengertian Basis Data (Database)	7
2.2. Teori Judul	7
2.2.1. Pengertian Penerapan	7
2.2.2. Pengertian Metode Vikor	8
2.2.3. Pengertian <i>Website</i>	9

2.2.4. Pengertian Penerapan Metode Vikor Dalam Proses Penentuan Mitra Planet Ban pada PT Surganya Motor Indonesia Berbasis Website	10
2.3. Teori Khusus	10
2.3.1. Pengertian <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	10
2.3.2. Pengertian <i>Flowchart</i>	11
2.3.3. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	12
2.3.4. Pengertian Kamus Data	13
2.3.5. Metode Pengembangan Sistem	15
2.4. Teori Program	17
2.4.1. Pengertian XAMPP	17
2.4.2. Pengertian HTML	18
2.4.3. Pengertian PHP	19
2.4.4. Pengertian MySQL	19
2.4.5. Pengertian CSS	20
2.4.6. Pengertian JavaScript	20
2.4.7. Pengertian Bootstrap	21
2.5. Referensi Jurnal	21
BAB III METOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Deskripsi Perusahaan	25
3.1.1 Sejarah Singkat PT Surganya Motor Indonesia	26
3.1.2 Visi dan Misi PT Surganya Motor Indonesia	26
3.1.2.1 Visi	26
3.1.2.2 Misi	26
3.1.3 Logo Perusahaan	27
3.1.4 Struktur Organisasi	28
3.1.5 Tugas Pokok	28
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.2.1 Tempat Penelitian	28
3.2.2 Waktu Penelitian	28

3.3	Alat dan Bahan Penelitian	28
3.3.1	Alat Penelitian	28
3.3.2	Bahan Penelitian	29
3.4	Tahapan Penelitian	29
3.4.1	Tahap Perumusan Masalah	29
3.4.2	Tenik Pengumpulan Data	30
3.4.2.1	Data Primer	30
3.4.2.2	Data Sekunder	30
3.4.3	Tahapan Perancangan Penelitian	31
3.5	Analisis Sistem	32
3.5.1	Sistem yang sedang Berjalan	32
3.5.2	Sistem yang Akan Dibangun	33
3.6	Metode Pemecahan Masalah	34
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1	Pemodelan Bisnis	46
4.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	46
4.1.1.1	Analisa Kebutuhan Fungsional	46
4.1.1.2	Analisa Kebutuhan Non-Fungsional	47
4.1.2	Perancangan Sistem	47
4.2	Desain Sistem	48
4.2.1	Diagram Konteks (DFD Level 0)	48
4.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	49
4.2.3	<i>Flowchart</i>	51
4.2.3.1	<i>Flowchart Login</i>	51
4.2.3.2	<i>Flowchart Logout</i>	52
4.2.3.3	<i>Flowchart</i> Data Toko	53
4.2.3.4	<i>Flowchart</i> Survei	54
4.2.3.5	<i>Flowchart</i> Data Kriteria	55
4.2.3.6	<i>Flowchart</i> Sub_Kriteria	56
4.2.3.7	<i>Flowchart</i> Alternatif	57

4.2.3.8 <i>Flowchart</i> Laporan	58
4.2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	59
4.2.5 Kamus Data (Data Dictionary)	59
4.2.6 Tabel Data	61
4.2.7 Rancangan Tampilan Aplikasi	63
4.2.7.1 Rancangan Halaman <i>Login</i>	63
4.2.7.2 Rancangan Halaman Dashboard Pimpinan	64
4.2.7.3 Rancangan Halaman Pengguna Pimpinan	64
4.2.7.4 Rancangan Halaman Laporan Data Toko Pimpinan	65
4.2.7.5 Rancangan Halaman Laporan Hasil Survei Pimpinan .	66
4.2.7.6 Rancangan Halaman Dashboard Staff	66
4.2.7.7 Rancangan Halaman Pengguna Staff	67
4.2.7.8 Rancangan Halaman Kriteria Staff	67
4.2.7.9 Rancangan Halaman Sub Kriteria Staff	68
4.2.7.10 Rancangan Halaman Hasil Survei Staff	68
4.2.7.11 Rancangan Halaman Dashboard Petugas Survei	69
4.2.7.12 Rancangan Halaman Data Toko Petugas Survei	69
4.2.7.13 Rancangan Halaman Survei Petugas Survei	70
4.2.7.14 Tampilan Aplikasi Login	71
4.2.7.15 Tampilan Aplikasi Dashboard Pimpinan	71
4.2.7.16 Tampilan Aplikasi Pengguna Pimpinan	72
4.2.7.17 Tampilan Aplikasi Laporan Data Toko Pimpinan	72
4.2.7.18 Tampilan Aplikasi Laporan Hasil Survei Pimpinan ...	73
4.2.7.19 Tampilan Aplikasi Dashboard Staff	73
4.2.7.20 Tampilan Aplikasi Pengguna Staff	74
4.2.7.21 Tampilan Aplikasi Kriteria Staff	74
4.2.7.22 Tampilan Aplikasi Sub Kriteria Staff	75
4.2.7.23 Tampilan Aplikasi Hasil Survei Staff	76
4.2.7.24 Tampilan Aplikasi Dashboard Petugas Survei	77
4.2.7.25 Tampilan Aplikasi Data Toko Petugas Survei	77
4.2.7.26 Tampilan Aplikasi Survei Petugas Survei	78

4.2.8 Hasil Pengujian	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN.....	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbo-simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.2 Simbol-simbol Flowchart	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.4 Simbol-simbol Kamus data	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.5 Referensi Jurnal	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.1 Kriteria dan Bobot	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.2 Sub_Kriteria	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.3 Data dan Hasil Survei	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.4 Data Satuan Bobot	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.5 Nilai Maksimum dan Minimum	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.6 Matrik Normalisasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.7 Matrik Normalisasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.8 Nilai S_i dan R_i	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.9 Nilai Mak dan Min S_i/R_i	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.10 Hasil Akhir	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.11 Perangkingan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.1 Tabel Pengguna	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.2 Tabel Kriteria	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.3 Tabel Sub_Kriteria	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.4 Tabel Toko	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.5 Tabel Survei	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.6 Tabel Alternatif	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.7 Tabel Hasil Pengujian	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metodologi <i>waterfall</i>	16
Gambar 2.2 Logo XAMPP.....	17
Gambar 2.3 Logo HTML.....	18
Gambar 2.4 Logo PHP.....	19
Gambar 2.5 Logo MySQL.....	19
Gambar 2.6 Logo CSS.....	20
Gambar 2.7 Logo JavaScript.....	20
Gambar 2.8 Logo Bootstrap.....	21
Gambar 3.1 Logo Perusahaan.....	26
Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 3.3 Tahapan Perancangan Penelitian.....	31
Gambar 3.4 Sistem yang sedang Berjalan.....	32
Gambar 3.5 Sistem yang Akan Dibangun.....	33
Gambar 4.1 Diagram Konteks (DFD Level 0).....	48
Gambar 4.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1.....	49
Gambar 4.3 <i>Flowchart Login</i>	51
Gambar 4.4 <i>Flowchart Logout</i>	52
Gambar 4.5 <i>Flowchart Data Toko</i>	53
Gambar 4.6 <i>Flowchart Survei</i>	54
Gambar 4.7 <i>Flowchart Data Kriteria</i>	55
Gambar 4.8 <i>Flowchart Sub_Kriteria</i>	56
Gambar 4.9 <i>Flowchart Alternatif</i>	57
Gambar 4.10 <i>Flowchart Laporan</i>	58
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	59
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Login.....	64
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Dashboard Pimpinan.....	64
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Pengguna Pimpinan.....	65
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Laporan Data Toko.....	65

Gambar 4.16 Rancangan Halaman Laporan Hasil Survei Pimpinan.....	66
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Dashboard Staff.....	66
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Informasi Pengguna Staff.....	67
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Kriteria Staff.....	67
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Sub Kriteria Staff.....	68
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Hasil Survei Staff.....	68
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Dashboard Petugas Survei.....	69
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Data Toko Petugas Survei.....	69
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Survei Petugas Survei.....	70
Gambar 4.25 Tampilan Aplikasi Login.....	71
Gambar 4.26 Tampilan Aplikasi Dashboard Pimpinan.....	71
Gambar 4.27 Tampilan Aplikasi Pengguna Pimpinan.....	72
Gambar 4.28 Tampilan Aplikasi Laporan Data Toko Pimpinan.....	72
Gambar 4.29 Tampilan Aplikasi Laporan Hasil Survei Pimpinan.....	73
Gambar 4.30 Tampilan Aplikasi Dashboard Staff.....	73
Gambar 4.31 Tampilan Aplikasi Pengguna Staff.....	74
Gambar 4.32 Tampilan Aplikasi Kriteria Staff.....	74
Gambar 4.33 Tampilan Aplikasi Sub Kriteria Staff.....	75
Gambar 4.34 Tampilan Aplikasi Hasil Survei Staff.....	76
Gambar 4.35 Tampilan Aplikasi Dashboard Petugas Survei.....	77
Gambar 4.36 Tampilan Aplikasi Data Toko Petugas Survei.....	77
Gambar 4.37 Tampilan Aplikasi Survei Petugas Survei.....	78