



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan pada Aplikasi Registrasi Peserta, *Official*, dan Pelatih Serta Cetak *Id Card* Lomba Pekan Olahraga Kota Dengan Pemanfaatan *Framework Laravel* Pada Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang, dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi Registrasi Peserta, *Official*, dan Pelatih Serta Cetak *Id Card* Lomba Pekan Olahraga Kota Dengan Pemanfaatan *Framework Laravel* Pada Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang ini nantinya akan diimplementasikan sebagai sistem registrasi dan pengelolaan peserta lomba Pekan Olahraga Kota pada instansi untuk menggantikan sistem yang lama.
2. Aplikasi Registrasi Peserta, *Official*, dan Pelatih Serta Cetak *Id Card* Lomba Pekan Olahraga Kota Dengan Pemanfaatan *Framework Laravel* Pada Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang dibangun dengan menggunakan pemograman *PHP Framework Laravel* dan *MySQL* sebagai basis data, aplikasi ini menunjukkan kemampuan dan kinerja yang handal dalam menunjang kebutuhan sistematis Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang.
3. Aplikasi Registrasi Peserta, *Official*, dan Pelatih Serta Cetak *Id Card* Lomba Pekan Olahraga Kota Dengan Pemanfaatan *Framework Laravel* Pada Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang melibatkan tiga aktor utama yaitu admin KONI, Pegawai Kecamatan, dan Ketua Pelaksana. Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur komprehensif seperti menu *login*, registrasi, registrasi, verifikasi, *master data*, laporan, dan *logout* untuk memenuhi berbagai kebutuhan pengguna.



5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan saran yang akan dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi Komite Olahraga Nasional Kota Palembang. Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut:

1. Agar mencapai tingkat optimalitas, aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan fokus pada pengembangan berbasis *web mobile*, memungkinkan akses yang lebih mudah dan cepat di berbagai perangkat dan lokasi.
2. Sebelum aplikasi ini diterapkan, disarankan untuk menyelenggarakan pelatihan dan pengarahan bagi para pengguna guna memastikan penerapan yang tepat dan efisien, menghindari potensi kesalahan dan kebingungan dalam proses pengelolaan registrasi peserta lomba.
3. Dalam penggunaan aplikasi yang telah dibuat, penting untuk melaksanakan kegiatan *maintenance* secara berkala, termasuk pengelolaan data dan penyediaan cadangan data di lokasi penyimpanan alternatif sebagai langkah pencegahan dalam menghadapi potensi kehilangan data yang tak terduga.