

DAFTAR PUSTAKA

- Efendi. Y. 2018. *Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor*. Pekanbaru : STMIK Amik Riau.
- Afirfa. 2021. *Perancangan Motion Graphic Sebagai Media Pengenalan Arsitektur dan Filosofi Rumah Limas Palembang*. Politeknik Palcomtech.
- Nuqisari. R, Sudarmilah. E. 2019. *Pembuatan Game Edukasi Tata Surya dengan Construct 2 Berbasis Android*. Surakarta : Teknik Elektro (Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Febriansyah. A. 2016. *Implementasi Motion Graphics Dengan Mengguakan Adobe Affter Effect Pada Pembuatan Iklan Ramone Café*. Yogyakarta : Universitas Amikom Yogyakarta.
- Iqbal Hanafri. M, Budiman. A, & Arif Akbar. N. 2015. *Game Edukasi Tebak Gambar Bahasa Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android*. Global STMIK Bina Sarana Global.
- Yunus. M, Fitri Astuti. I, & Marisa Khairina. D. 2015. *Game Edukasi Matematika Untuk Sekolah Dasar*. Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Mulawarma.
- Suryani. N. *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis IT*. Surakarta. Universitas Sebelas Maret.
- Galih. A. 2019. *Rancang Bangun Game Edukasi "AMUDRA" Alat Musik Daerah Berbasis Android*. Madiun : Universitas PGRI Madiun.