

**APLIKASI PENGELOLAAN DATA TRANSAKSI
KEUANGAN PERBAIKAN KENDARAAN DAN
PENDATAAN KONSUMEN**



LAPORAN AKHIR

**disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan
pada Program Studi D3 Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**OLEH :
ANDIKA TENG
062030801843**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2023.**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139

Telepon 0711-353414 Faksimili 0711-355918

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN JUDUL LAPORAN AKHIR (LA)

Nama : Andika Teng
Nim : 062030801843
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul : **Aplikasi Pengelolaan Data Transaksi Keuangan Perbaikan
Kendaraan Dan Pendataan Konsumen Pada CV Sayara Auto
Garage**

Palembang, Sep 2023

Pembimbing I

Ir. Zulkarnaini, M.T.
NIP 196209181992031001

Pembimbing II

Dewi Irmawati Siregar, S.Kom., M.Kom
NIP 197709182001122001

Menyetujui,
Ketua Jurusan,
Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.
NIP 197306032008012008

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat".

(Q.s. Al-Mujadalah : 11)

“Barang siapa yang menempuh jalan untuk mencari suatu ilmu, niscaya Allah memudahkannya ke jalan menuju surga”. (HR. Turmudzi)

Tidak ada ujian yang tidak bisa diselesaikan. Tidak ada kesulitan yang melebihi batas kesanggupan. Karena “*Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kadar kesanggupannya.*” (QS Al-Baqarah: 286)

Kami persembahkan untuk:

1. Diri Kami sendiri yang telah berjuang menyelesaikan laporan ini
2. Kedua Orang Tua dan Saudara Kami
3. Keluarga Dan Staff CV Sayara Auto Garage Palembang
4. Almamater Kebanggaan
5. Dosen Pembimbing

ABSTRAK

Tujuan Penulisan Laporan Praktik ini adalah untuk membuat sebuah Perancangan Aplikasi Rekapitulasi Aset Barang di Kantor Pengawasan dan Pelayanan Bea dan Cukai Tipe Madya Pabean B Palembang Berbasis *Website* yang meliputi proses pendataan dan perekapan barang instansi. Adapun Proses yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah membuat perancangan dengan Diagram Konteks, *Data Flow Diagram Level 1*, Blokchart, *Flowchart*, *Entity Relationship Diagram* dan kamus data. Sistem ini memiliki 3 (tiga) tipe pengguna diantaranya *User*, Admin dan Kepala Bagian , dimana ketiganya memiliki hak akses masing-masing seperti *user* meng-*input* data aset barang, admin mengelola data *user* dan dapat mengelola data aset barang serta kepala bagian dapat melihat dan mencetak laporandata aset barang. Dengan dibuatnya perancangan ini diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan rekapitulasi aset barang instansi dan meningkatkan efektivitas kerja CV Sayara Auto Garage dengan *output* berupa laporan data aset barang setiap bulannya.

Kata Kunci : Perancangan, *Website*, Aset, Aplikasi, Data

ABSTRACT

The purpose of writing this Practice Report is to create an Application Design for Goods Assets Recapitulation at Kantor Pengawasan dan Pelayanan Bea dan Cukai Tipe Madya Pabean B Palembang Based on a Website which includes the process of data collection and recording of company. The process used to design this application is to make a design with Context Diagrams, Level 1 Data Flow Diagrams, Blokcharts, Flowcharts, Entity Relationship Diagrams and data dictionaries. This system has 3 (three) types of users including User, Admin and section head, where all three have their respective access rights such as the user inputting item asset data, the admin manages user data and can manage item asset data and the section head can view and print the goods asset data report. By making this design, it is hoped that it will make it easier to recapitulate company assets and increase the work effectiveness at CV Sayara Auto Garage with output in the form of reports on goods asset data every month.

Keywords: Design, Website, Assets, Application, Data

KATA PENGANTAR



Dengan mengucap puji syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas anugerah dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini dengan judul **“Aplikasi Pengelolaan Data Transaksi Keuangan Perbaikan Kendaraan Dan Pendataan Konsumen Pada CV Sayara Auto Garage”**.

Laporan Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam penulisan Laporan Kerja Praktik ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan maupun petunjuk sehingga Laporan Kerja Praktik ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua kami yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada kami;
2. Bapak Dr.Ing.Ahmad Taqwa,M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
3. Bapak Carlos R.S, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
4. Ibu Nelly Masnila, S.E., M.Si.Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
5. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
6. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pelaksana Bidang Kerjasama Politeknik Negeri Sriwijaya;
7. Ibu Dr.Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
8. Ibu Rika Sadarwati, SE., M.Si. selaku Ketua Program Studi D-IV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;

9. Bapak Maivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Plt. Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
10. Bapak Ir. Zulkarnaini, M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Laporan Akhir Ini;
11. Ibu Dewi Irmawati Siregar, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan laporan akhir ini
12. Seluruh Dosen, Staf, Administrasi dan Karyawan Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang;
13. Seluruh Kepala Bagian dan Staff di CV Sayara Autu Garage
14. Penulis Laporan Akhir yang telah bekerja keras dalam pembuatan laporan kerja praktik ini;
15. Rekan-rekan jurusan Manajemen Informatika; dan
16. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap agar Laporan Akhir ini bermanfaat bagi pembaca, khususnya kepada mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan untuk menambah wawasan, sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai. Aamiin.

Palembang, November 2023

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.3 Teknik Pengumpulan Data	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teori Umum.....	7
2.1.1 Pengertian Komputer	7
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak	7
2.1.3 Pengertian Data	8
2.1.4 Pengertian Basis Data	8
2.1.5 Metode Pengembangan Sistem Waterfall.....	9

2..2 Teori Khusus	10
2.2.1 Pengertian Flowchart.....	10
2.2.2 Pengertian Blockchart.....	13
2.2.3 Pengertian Data Flow Diagram.....	14
2.2.4 Pengertian Entity Relationship Diagram.....	16
2.2.5 Pengertian Kamus Data.....	19
2.3 Teori Judul.....	19
2.3.1 Pengertian Aplikasi.....	19
2.3.2 Pengertian Pengelolaan.....	20
2.3.3 Pengertian Transaksi.....	20
2.3.5 Pengertian Perbaikan.....	21
2.3.6 Pengertian Kendaraan.....	21
2.3.7 Pengertian Pendataan.....	22
2.3.8 Pengertian Konsumen.....	22
2.3.9 Pengertian Aplikasi Pengelolaan Data Transaksi Keuangan Perbaikan Kendaraan Dan Pendataan Konsumen Pada CV Sayara Auto Garage.....	23
2.4 Teori Program.....
2.4.1 Pengertian <i>PHP</i>	23
2.4.2 Pengertian <i>Laravel</i>	23
2.4.3 Pengertian <i>CSS</i>	24
2.4.4 Pengertian <i>MySQL</i>	24
2.4.5 Pengertian <i>XAMPP</i>	25
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.	30
3.1 Sejarah CV Sayara Auto Garage.....	30
3.2 Visi Dan Misi CV Sayara Auto Garage.....	30
3.2.1 Visi CV Sayara Auto Garage.....	30
3.2.2 Misi CV Sayara Auto Garage.....	30
3.3 Motto CV Sayara Auto Garage.....	31
3.4 Struktur Organisasi CV Sayara Auto Garage.....	31
3.6.1 Pimpinan CV Sayara Auto Garage.....	32
3.6.2 Kepala Mekanik	32
3.6.3 Mekanik Pelaksana.....	32
3.6.4 Admin.....	32

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1 Tahap Penyelidikan Awal	41
4.2 Prosedur Sistem Yang Akan Diterapkan	41
4.3 Studi Kelayakan	41
4.5 Alat Dan Bahan.....	
4.5.1 Alat	43
4.5.2 Bahan	43
4.6 Analisis Kebutuhan	44
4.6.1 Kebutuhan Fungsional	44
4.6.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	
4.5 Desain Sistem	36
4.7.1 Diagram Konteks	45
4.7.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	46
4.7.3 <i>Flowchart</i>	48
4.7.3.1 <i>Flowchart User</i>	39
4.7.3.2 <i>Flowchart Admin</i>	40
4.7.3.3 <i>Flowchart Kepala Bengkel</i>	
4.7.5 Entity Relationship Diagram.....	42
4.7.6 Kamus Data	44
4.7 Desain Sistem.....	46
4.7.7 Desain Tabel.....	56
4.8 Rancangan Program.....	58
4.8.1 Desain Halaman Login.....	58
4.8.2 Desain Halaman <i>User</i>	58
4.8.3 Desain Halaman Booking <i>User</i>	59
4.8.4 Desain Halaman Booking Tambah <i>User</i>	60
4.8.5 Desain Halaman Booking Edit Data <i>User</i>	60
4.8.6 Desain Halaman Utama Admin.....	61
4.8.7 Desain Halaman Barang Admin.....	61
4.8.8 Desain Halaman Validasi Booking Admin.....	62
4.8.9 Desain Halaman Pembayaran Admin.....	62
4.8.10 Desain Halaman User Admin.....	64
4.8.11 Desain Halaman Konsumen Admin.....	64
4.8.12 Desain Halaman Utama Kepala Bengkel.....	64
4.8.13 Desain Halaman Laporan Booking Kepala Bengkel.....	64

4.8.14	Desain Halaman Laporan Barang Kepala Bengkel.....	65
4.8.15	Desain Halaman Laporan Transaksi Kepala Bengkel.....	65
4.9.4	Tampilan Halaman Tambah Booking <i>User</i>	68
4.9.5	Tampilan Halaman Utama Admin.....	68
4.9.6	Tampilan Halaman Barang Admin.....	69
4.9.7	Tampilan Halaman Validasi Booking Admin.....	69
4.9.8	Tampilan Halaman Pembayaran Admin.....	70
4.9.9	Tampilan Halaman <i>User</i> Admin.....	70
4.9.10	Tampilan Halaman Konsumen Admin.....	71
4.9.11	Tampilan Halaman Utama Kepala Bengkel.....	71
4.9.12	Tampilan Halaman Laporan Booking Kepala Bengkel...	72
4.9.13	Tampilan Halaman Laporan Barang Kepala Bengkel.....	72
4.9.14	Tampilan Halaman Laporan Rekap Transaksi Kepala Bengkel.....	73
4.10	Pengujian Aplikasi.....	73
4.11	Pemeliharaan Aplikasi.....	74
4.12	Pembahasan.....	75
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tahapan Dalam Model Waterfall	9
Gambar 3.1	Struktur Organisasi CV Sayara Auto Garage.....	9
Gambar 3.2	Sistem Yang Sedang Berjalan.....	33
Gambar 3.3	Sistem Yang Akan Diterapkan	34
Gambar 4.1	Diagram Konteks	47
Gambar 4.2	<i>Data Flow Diagram Level 1</i>	47
Gambar 4.6	<i>Blokchart</i>	39
Gambar 4.3	<i>Flowchart User</i>	40
Gambar 4.4	Flowchart Admin	41
Gambar 4.5	Flowchart Kepala Bengkel	42
Gambar 4.8	Desain Halaman Halaman Login	46
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Utama User	47
Gambar 4.10	Desain Halaman Booking User	47
Gambar 4.11	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> admin	48
Gambar 4.12	Desain Halaman Booking Edit Data User.....	48
Gambar 4.13	Desain Halaman Utama Admin.....	49
Gambar 4.14	Desain Halaman Barang Admin	49
Gambar 4.15	Desain Halaman Validasi Booking Admin.....	50
Gambar 4.16	Desain Halaman Pembayaran Admin	50
Gambar 4.17	Tampilan <i>Form Edit</i> Data Aset <i>Barang</i>	51
Gambar 4.8.1.0	Tampilan Halaman Tabel Data <i>User</i>	51
Gambar 4.8.1.1	Tampilan Halaman <i>Edit</i> Data <i>User</i>	52

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	22
Tabel 2.2	Simbol-simbol <i>Blockchart</i>	24
Tabel 2.3	Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	25
Tabel 3.4	Simbol-simbol Pada Kamus Data	27
Tabel 4.1	Tabel Studi Kelayakan	32
Tabel 4.2	Desain Tabel <i>User</i>	34
Tabel 4.3	Tabel Pembayaran	44
Tabel 4.4	Tabel Booking	45