

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemilihan Judul

Pada era revolusi 4.0 yang tengah berlangsung saat ini, pola hidup manusia dan proses kerja mengalami perubahan di berbagai aspek, terutama dalam hal digitalisasi kehidupan, mulai dari sistem pendidikan, perekonomian sampai dengan ketenagakerjaan di Indonesia. Fenomena tersebut tentu membawa banyak pengaruh positif maupun negatif pada banyak aspek kehidupan, tanpa terkecuali dalam sebuah roda organisasi baik pemerintahan maupun non-pemerintahan. Sehingga semakin tinggi teknologi komunikasi yang digunakan akan semakin mempercepat proses penyampaian informasi.

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat dimana komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang berperan untuk membantu pekerjaan manusia agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien. Berbagai kegiatan yang pada awalnya dilakukan secara manual, sekarang dengan adanya alat bantu komputer maka proses pengolahan data dan penyimpanan data dapat terselesaikan dengan waktu yang relatif lebih cepat daripada menggunakan tenaga manusia secara manual.

Pemakaian teknologi informasi yang berbasis komputer yang diaplikasikan atau diterapkan terhadap pemakai teknologi informasi adalah untuk memperoleh, menyimpan, mengolah data dan menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh pemakai teknologi informasi yang berbasis komputer. Semua ini menunjukkan upaya pemanfaatan teknologi informasi dan hal itu bisa dirasakan sangat mempengaruhi hasil dari sistem yang digunakan.

Ada banyak bentuk pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam bidang pendidikan yang dapat dilakukan sebagai pembelajaran berbasis komputer, berbagi hasil penelitian, konsultasi dengan pakar melalui internet, perpustakaan *online*, diskusi *online*, kelas *online*, *E-Learning*, penggunaan alat pendukung KBM.

Pemanfaatan Teknologi Informasi (TI) saat ini mencakup hampir segala bidang kehidupan dan menuntut kinerja manusia untuk dapat lebih cepat, mudah, serta diproses secara komputerisasi. Demikian juga akses internet yang mudah penyebaran jaringan yang semakin meluas. Sistem informasi perpustakaan yang menciptakan kemudahan kinerja para staf dan efisien waktu mulai banyak bermunculan. Pengintegrasian pada *Database*, penggunaan peralatan elektronik, dan proses yang terkomputerisasi ini sering disebut sebagai automasi perpustakaan. Automasi perpustakaan merupakan sebuah proses pengelolaan perpustakaan dengan mempergunakan TI. Proses automasi ini kemudian menghadirkan dua buah konsep sistem informasi perpustakaan, yaitu sistem informasi perpustakaan berbasis desktop (*desktop based*) dan berbasis web (*web based*).

Perpustakaan memiliki peran strategis dalam proses pendidikan formal, nonformal, dan informal. Sistem informasi perpustakaan meliputi data pengunjung, peminjaman buku, pengembalian buku, dan klasifikasi buku. Melalui koleksi bahan pustaka dan sarananya, masyarakat dapat melakukan proses belajar sepanjang hayat (*long life education*), yaitu proses pembelajaran segala aspek kehidupan tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu. Seiring berkembangnya teknologi di bidang pendidikan, kita harus mampu memanfaatkan, menghasilkan metode pembelajaran yang lebih canggih dan lebih pro-aktif sehingga semakin membantu proses pendidikan menjadi lebih berkualitas.

Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang merupakan penyedia pelayanan jasa di Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Peranan perpustakaan ini sangat besar karena kebutuhan untuk membaca dan meminjam buku adalah kegiatan yang pasti dilakukan oleh setiap mahasiswa secara periodik. Berdasarkan observasi dan wawancara dengan Bapak Ahmad Mirad selaku pegawai perpustakaan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya, didapat bahwa masih terdapat kesulitan untuk mengelola data pengunjung perpustakaan,. Pengelolaan perpustakaan secara manual memiliki

kelemahan seperti kesalahan pencatatan manual yang sering terjadi. Media penyimpanan berupa kertas yang rentan terhadap kerusakan dan pencairan informasi buku yang menghabiskan banyak waktu.

Oleh karena itu, untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang maka Perpustakaan membutuhkan sebuah alternatif dengan komputerisasi perpustakaan. Salah satu aplikasi komputer yang dapat mengolah data adalah *Microsoft Access*. Menurut Suarna (2011:10), “*Microsoft Access* adalah sebuah program aplikasi untuk mengolah *Database* (basis data) model relasional, karena terdiri dari lajur kolom dan lajur baris.” *Microsoft Access* merupakan alat yang mudah digunakan untuk membuat aplikasi, baik menggunakan template maupun dari awal. *Access* dapat membantu aplikasi yang menarik dan berfungsi dengan baik dalam waktu singkat dengan alat *desain* yang beragam.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka penulis tertarik untuk membuat rancangan *Database* pengunjung perpustakaan menggunakan *Microsoft Access* sehingga dapat menghasilkan suatu sistem informasi komputerisasi yang berguna untuk mempermudah pekerjaan serta dapat memberikan informasi yang lebih akurat dan relevan.

Adapun judul dalam penulisan laporan akhir adalah **“Perancangan *Database* Pengunjung Perpustakaan Pada Perpustakaan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka perumusan masalah penelitian ini adalah Bagaimana perancangan dan prosedur penggunaan *Database* pengunjung Perpustakaan Jurusan padaperpustakaan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya ?

1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Berdasarkan pembahasan pada laporan akhir nantinya lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang diangkat maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan hanya mengenai Perancangan dan Prosedur penggunaan *Database* pengunjung Perpustakaan pada Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengetahui dan memahami bagaimana cara merancang *Database* Pengunjung Perpustakaan pada Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya, juga untuk mengetahui bagaimana cara mengoperasikan sistem informasi perpustakaan berbasis *Microsoft Access* 2007.

1.4.2 Manfaat Penulisan

1. Manfaat Teoritis

Sebagai landasan bagi penulis lain untuk mengadakan penelitian tentang *Microsoft Access*.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Penulis

Menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis mengenai rancangan *Database* pengunjung perpustakaan berbasis *Microsoft Access* serta sebagai syarat bagi penullis untuk memenuhi syarat kelulusan dalam menyusun Laporan Akhir di Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.

b. Bagi Perusahaan

Memberikan informasi mengenai cara pengelolaan aplikasi tersebut dan mempermudah pelayanan di Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

c. Bagi Akademis

Menambah wawasan dan menjadi bahan referensi bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian dibidang yang sama.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Ruang Lingkup Penelitian

Adapun ruang lingkup dalam penulisan Perancangan *Database* Pengunjung Perpustakaan pada Perpustakaan Jurusan teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang yang beralamat di Jalan Srijaya Negara, Bukit Lama, Bukit Besar, Kota Palembang Sumatera Selatan.

1.5.2 Jenis dan Sumber Data

Dalam penulisan laporan akhir ini, penulis menggunakan dua macam sumber data diantaranya yaitu:

1. Data Primer

Menurut Yusi dan Idris (2016:109), “data primer adalah data yang dikumpulkan dan diolah sendiri oleh suatu organisasi atau perseorangan langsung dari objeknya.” Data primer yang penulis peroleh secara langsung dengan melakukan wawancara kepada Pegawai Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

2. Data Sekunder

Menurut Yusi dan Idris (2016:109), “data sekunder adalah data yang diperoleh dalam bentuk yang sudah dikumpulkan dan diolah oleh pihak lain, biasanya sudah dalam bentuk publikasi.” Data sekunder yang digunakan penulis dari berbagai macam referensi seperti jurnal, buku ataupun penelitian pihak lain yang telah dipublikasikan dan berkaitan dengan laporan ini.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Dalam kegiatan pengumpulan data ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data agar dapat menyelesaikan masalah yang ada. Oleh karena itu, metode pengumpulan data yang digunakan penulis antara lain:

a. Riset Lapangan (*Field Research*)

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada objek penelitian dengan cara mengumpulkan informasi langsung pada pegawai perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya pengumpulan data dengan metode riset lapangan yang penulis gunakan yaitu Wawancara langsung. Menurut Yusi dan Idris (2016:114), wawancara adalah percakapan dua arah atas inisiatif pewawancara untuk memperoleh informasi dari responden. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara langsung dengan Pegawai Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin Politeknik Negeri Sriwijaya untuk mendapatkan data-data pendukung lainnya.

b. Riset Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis mengumpulkan data yang diperlukan melalui referensi dapat berupa jurnal, buku, internet maupun sumber lainnya yang berhubungan dengan masalah yang penulis bahas. Dengan membaca, mempelajari serta mengutip kalimat dan pendapat para ahli dari berbagai buku-buku literature dan jurnal yang relevan dengan judul yang diambil dalam pembuatan laporan akhir ini.

1.5.4 Teknik Analisa Data

Dalam penyusunan laporan akhir ini, penulis menggunakan metode analisis kualitatif dalam perancangan Database Pengunjung Perpustakaan Pada Perpustakaan Jurusan Teknik Mesin. Menurut Yusi dan Idris (2016:108) data kualitatif adalah data yang tidak dapat diukur dalam skala numeric. Oleh karena itu, analisis kualitatif menggunakan data referensi dari buku-buku dan menggunakan teori-

teori yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas sehingga dapat diambil kesimpulan untuk penyelesaian permasalahan yang ada.