

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2017). *Membuat Aplikasi Point of Sale dengan Laravel dan AJAX*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Adnas, Diny Anggriani dan Jennifer Chandrinova. (2021). *Perancangan dan Pengembangan Company profile Berbasis WEB pada Toko Byzen*. Jurnal Conference on Bussines, Sosial Sciences and Technology, 1(01), 484-489.
- Ahman, Eeng, dan Indriani, Epi. (2017). *Ekonomi dan Akutansi: Membina Kompetensi Ekonomi Klinik*. Bandung: Grafindo Media Pratama
- Alex, Sobur. (2019). *Semiotika Komunikasi, Analisis Teks Media Suatu PEngantar Untuk Analisa Wacana , dan Analisis Framing*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Ardhana, YM Kusuma. 2012. *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jakarta: Jasakom.
- Arief. S. Sadiman, (2015). *Media Pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aulia, I. Riska, dkk. (2022). *Implementasi Website Company Profile pada Pondok Pesantren Al Falah Kreet Bululawang Malang*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya, 6(04), 1770-1778.

- Bekti, B. Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.
- Bracey, Kezz. 2018. *What is Figma?* diakses dari <https://webdesign.tutsplus.com/articles/what-is-figma--cms-32272> , diakses pada 14 Juni 2023.
- Coates, K., & Ellison, A. (2018). *An introduction to information design*. London: Laurence King Publishing Ltd.
- Danyel. (2019). *Perancangan Smart Residence menggunakan RFID Berbasis Arduino pada Smartphone (Study kasus: Akses Pintu Perumahan Babelan Indah)*. Undergrade thesis, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
- Dharnayanti, Ni Made Pratiwi, dkk. (2017). *Hubungan Hukum Perusahaan Induk Berbentuk Perseroan Terbatas dengan Anak Perusahaan Berbentuk Persekutuan Komanditer*. *Acta Comitas*, 2 (01), 66-74.
- Dipraja, Samja. 2013. *Panduan praktis: Membuat Website Gratis*. Jakarta: Pustaka Makmur.
- Haris, Saputro. 2012. *Modul Pembelajaran Praktek Basis Data (MySQL)*. Semarang: Dinus.
- Haviluddin, dkk. (2016). *Aplikasi Program PHP & MySQL*. Samarinda: Mulawarman Universitas Press.
- Hidayat, wahyu, dkk. (2016). *Perancangan Media Video Desain Interior Sebagai Salah Satu Penunjang Promosi dan Informasi di PT. Wans Desain Group*. *Journal CERITA*, 2(01), 35-49.
- Johan, dkk. (2022). *Perancangan Web Profile pada SMA Negeri 5 Medan*. *Jurnal Ilmiah Core IT*, 10(03), 44-48.
- Kriyantono. Rachmat. (2018). *Public Relations Writing : Media Public Relations*

Membentuk Citra Korporat, Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.

Kurniawan, R., & Marhamelda, S. (2019). *Sistem Pengolahan Data Peserta Didik Pada Lkp Prima Tama Komputer Dumai Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php*. *Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer*, 11(01), 37-45.

Masrur, Devica Rully. (2022). *Advokasi Hukum Untuk Koperasi Melalui Kegiatan Klinik Koperasi Dinas Koperasi Dan Usaha Mikro Kabupaten Tangerang*. *Jurnal Abdimas*, 9 (01), 109 – 114.

Melliana, C. R. (2017). *Perancangan media informasi mengenai pola asuh kreatif*. Skripsi, Universitas Komputer Indonesia.

Nugroho. 2008. *PHP dan MySQL dengan CSS*. Bandung: Erlangga.

Nurhalimah. (2015). *Profil Kondisi Fisik Atlet Anggar di Kabupaten Purworejo Jawa Tengah*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta.

Permana, A. Yudi, dan Puji Romadhlon. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile*. *Jurnal SIGMA* 10.2(2019): 153-167.

Prayitno, A., & Safitri, Y. (2015). *Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis*. *Informatika*, 01(1), 138-140.

Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti., (2017). *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Yogyakarta : Deepublish.

Rusdianto, Denny dan Santi. *Analisis dan Perancangan Website profil Raudhatul Athfal Nahjussalam*. *Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa (J-SIKA)*, Universitas Bale Bandung, 3(01), 12-16.

Sanjaya dan Hesinto. (2017). *Panduan Penelitian*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Yudhanto, Y, dan Prasetyo, H.A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yudiana, R. Gunawan dan Wira Y. Apriansyah. (2021). *Rancang Bangun Company Profile Kebab Ben's Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter*. Jurnal Managemen dan Sistem Informasi Dirgamaya, Universitas STMIK Rosma Jawa Barat, 1(02), 36-45.
- Yusup, P. M., & Subekti, P. (2012). *Teori dan Praktik Penelusuran Informasi: Information Retrieval*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.