

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan pada berbagai aspek kehidupan, termasuk pada bidang perpustakaan. Seiring dengan meningkatnya akses *internet* dan penggunaan *smartphone*, pengguna perpustakaan mengharapkan adanya kemudahan akses informasi dan proses peminjaman buku. Aplikasi perpustakaan berbasis *website* menjadi alternatif yang menarik untuk memberikan kemudahan akses informasi dan proses peminjaman buku. Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas yang penting dalam lembaga pendidikan, khususnya di sekolah. MAN (Madrasah Aliyah Negeri) 3 Palembang merupakan salah satu sekolah menengah atas yang memiliki perpustakaan dengan koleksi buku yang lengkap dan bervariasi. Namun, pengelolaan perpustakaan masih dilakukan secara tertulis.

Proses peminjaman buku yang masih bersifat tertulis mengakibatkan kurangnya akses informasi buku secara *online* untuk para pengguna perpustakaan. Hal ini mengakibatkan pengguna perpustakaan sulit mengetahui data buku yang tersedia. Dalam melakukan pendataan setiap laporan pengunjung, hanya ditulis dibuku dan dilaporkan setiap bulannya kepada kepala sekolah. Oleh karena itu mengakibatkan data tersebut tidak tersimpan dengan rapi dan juga sering terjadi kesalahan data, kehilangan kertas laporan, dan juga terlambatnya laporan serta pelayanan kepada anggota yang kurang maksimal. Adapun aplikasi perpustakaan yang akan dibuat berguna untuk meminimalisir kesalahan yang terjadi selama ini.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka perlu dilakukan pengembangan aplikasi perpustakaan berbasis *website* di MAN 3 Palembang. Aplikasi ini akan memudahkan pengguna perpustakaan untuk melakukan pencarian buku secara online dan melihat informasi detail buku. Selain itu, aplikasi ini juga akan membantu pengelola perpustakaan dalam meningkatkan efisiensi dan produktivitas dalam pengelolaan perpustakaan. Dengan adanya aplikasi perpustakaan berbasis *website*, pengguna perpustakaan dapat melakukan peminjaman buku secara online dari mana saja dan kapan saja. Hal ini akan

meningkatkan efisiensi waktu bagi pengguna perpustakaan dalam melakukan peminjaman buku. Aplikasi perpustakaan yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman *php* dan *mysql* sebagai *database*. Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis tertarik mengambil judul “Aplikasi Perpustakaan Berbasis *Web* di Madrasah Aliyah Negeri 3 Palembang”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang ada, maka rumusan masalah yaitu “Bagaimana membangun Aplikasi Perpustakaan Berbasis *Web* Di Madrasah Aliyah Negeri 3 Palembang?”

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan, maka permasalahan yang dibahas, yaitu:

1. Menggunakan jenis *website* dinamis yang diakses secara *online* melalui *browser*.
2. Aplikasi perpustakaan ini dibangun berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan laporan akhir ini yaitu untuk membangun aplikasi perpustakaan berbasis *web* di MAN 3 Palembang sebagai alat untuk mendapatkan informasi buku yang ada di MAN 3 Palembang.

1.5 Manfaat

Manfaat yang akan dicapai dalam pembangunan Aplikasi Perpustakaan Berbasis *Website* ini adalah :

1. Meningkatkan efisiensi manajemen perpustakaan: Dengan aplikasi perpustakaan, manajemen perpustakaan dapat lebih mudah dan efisien dalam melacak buku yang dipinjam dan dikembalikan oleh siswa serta mengelola stok buku di perpustakaan.

Mempercepat proses peminjaman dan pengembalian buku: Siswa dapat dengan mudah memeriksa ketersediaan buku, memesan buku yang diinginkan, dan mengembalikan buku melalui aplikasi perpustakaan. Hal ini dapat mengurangi waktu yang dibutuhkan dalam proses peminjaman dan pengembalian buku secara manual.