

DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin M. ,”*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*”, 2013 , 141 – 165.
- Aghniya, I. R., & Tabrani, M. (2019). *Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang*. Jurnal Interkom, 14(1), 44–53.
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). *Sistem E- Learning Do'a dan Iqro ' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas*. Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi, 1(3), 155.
- Andikos, Adi Fitra. 2016. *Komunikasi Manusia dengan Komputer*. PT: Gramedia.
- Ansori, Zainal dan Yulmaini. 2019. *Pelatihan Pengenalan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Komputer untuk Siswa-Siswi Sdn 1 Desa Batu Tegi Kecamatan Air Naningan*. Bandar Lampung.
- Aljundi, Muhammad Ihsan dan Akbar, Muhammad Azriel. 2018. *Membuat Aplikasi Android dengan Kotlin cocok untuk Pemula*.
- Fauzi. (2019). *Sistem Informasi Pelatihan Departemen Training PT Gajah Tunggal Tbk Berbasis Web*. Jurnal Sisfotek Global, 9(1).
- Fitri, Nadia Aisah. Dkk. 2022. *Analisis Gelombang Bunyi Melalui Alat Peraga Sederhana dan Relevansinya dalam Pembelajaran di SD*.
- Firly, Nadia. 2019. *Android Application Development for Rookies with Database*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Firly, Nadia. 2018. *Create Your Own Android Application*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

- Hengky W. Pramana, (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Herdiansyah, Haris. *Wawancara, Observasi Dan Focus Groups Sebagai Instrumen Penggalian Data Kualitatif*. (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2013) 8.
- Isma, Andika. dkk. 2023. *E-Commerce dan Internet of Things (IOT)*. Penerbit: Media Sains Indonesia, Bandung.
- Isnardi. Dkk. 2021. *Membangun RestFull Api menggunakan Codeigniter 4 dan Client Android dengan Bahasa Pemrograman Kotlin*. Penerbit: Pustaka Galeri Mandiri, Padang.
- Kadir, Abdul. 2005. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi, Yogyakarta.
- Kelebihan dan Kekurangan Sistem Operasi Android*. Sistem-informasi-s1.stekom.ac.id. 29 Oktober 2021. Diakses 13 Maret 2023.
- Kustina, Ketut Tanti. Dkk. 2022. *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit: Cendikia Mulia Mandiri, Batam.
- Mardi. 2014. *Sistem Informasi Akuntansi*. Cetakan kedua, Ghalia Indonesia, Bogor.
- Nugroho, Adi, (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Penerbit: C.V Andi Offset, Yogyakarta.
- Pratama, R. (2017). *Rancang Bangun Knowledge Acquisition Berbasis Web sebagai Sharing Informasi Kegiatan Mahasiswa (Studi Kasus: Organisasi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta)*. *Studia Informatika: Jurnal Sistem Informasi*, 10(1), 63.
- Rosa, Shalahuddin, (2017). *Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)*. *Jti*, 9(1), 50-57.

- Sari, A. O., & Nuari, E. (2017). *Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang. Page 3. 117. Berbasis Web Dengan Metode Fast (Framework for the Application)*. Jurnal Pilar Nusa Mandiri. 13(2); 261-266.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Andi.
- Suhendro, Jauzaa Maylia, dkk. 2021. *Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter*.
- Sukamto & Shalahuddin. (2013). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sudarso, Alek. (2022). *Pemanfaatan Basis Data, Perangkat Lunak dan Mesin Industri Dalam Meningkatkan Produksi Perusahaan (Literature Review Executive Support System (ESS) for Business)*. Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial, 3(1), 1-14.
- Sujarwo, Rahmad Anton, dkk. 2019. *Aplikasi Sistem Pembayaran Administrasi Kuliah di Universitas Islam Majapahit Mojokerto*.
- Sunardi, Lukman dan Susilo, Andri Anto Tri. 2019. *Sistem Informasi dan Verifikasi Pengolahan Data Guru Sertifikasi pada Dinas Pendidikan Kabupaten Musirawas*.
- Wahono, Sri dan Ali, Hapzi. 2021. *Peranan Data Warehouse, Software dan Brainware Terhadap Pengambilan Keputusan (Literature Review Executive Support Sistem For Business)*.
- Wali, Muhammad. 2023. *Pengantar 15 Bahasa Pemrograman Terbaik di Masa Depan*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Werstantia, dan Syani, Mamay. 2018. *Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android*. Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa, Vol. 1, No. 2, Halaman 86-95.

- Yogiswara, Yogiswara dan Astriyanto, Dimas Rayi. 2018. *Penerapan Web Service dan Firebase Notification pada Pengembangan Aplikasi Gerakan Nasi Bungkus Jember Berbasis Android*.
- Yudhanto, Yudha dan Wijayanto, Ardhi. 2017. *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yuhefizar. 2008. *10 Jam Menguasai Internet: Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.