

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. 2017. Implementasi Fuzzy Simple Additive Weighting (Saw) Sebagai Pendukung Keputusan Pada Beasiswa Penelitian. *String (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2, 74-83.
- Andaru, A. 2018. Pengertian Database Secara Umum. *Osf Prepr*, 2.
- Angelina, N. D. 2019. Lkp: Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Web Pada Sub Bagian Kemahasiswaan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah Vii Jawa Timur. Institut Bisnis Dan Informatika Stikom Surabaya.
- Anthonie, Y. M. 2016. Aplikasi Pengolahan Data Voucher Di Pt Air Manado. Politeknik Negeri Manado.
- Astuti, R. W. & Budiarti, R. L. 2022. Aplikasi Kelayakan Penerima Subsidi Kepemilikan Rumah Pada Perumahan Griya Muri Utama. *Fortech (Journal Of Information Technology)*, 6, 56-62.
- Christioko, B. V., Indriyawati, H. & Hidayati, N. 2017. Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (Fuzzy Madm) Dengan Metode Saw Untuk Pemilihan Mahasiswa Berprestasi. *Jurnal Transformatika*, 14, 82-85.
- Dwanoko, Y. S. 2016. Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak. *Jurnal Teknologi Informasi: Teori, Konsep, Dan Implementasi*, 7, 143003.
- Efitra 2021. Pengantara Praktikum Basis Data, Guepedia.
- Firliana, R., Indriati, R., Farida, I. N. & Niswatin, R. K. 2020. Aplikasi E-Katalog Yudisium Bukti Pengambilan Ijazah Dan Transkrip Nilai. *Jurnal Inkofar*, 1.
- Hariadi, F. 2012. Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Sdn Sukoharjo Pacitan Berbasis Web. *Indonesian Journal Of Networking And Security (Ijns)*, 2.
- Hasyim, W. 2022. Aplikasi Informasi Kependudukan Berbasis Web Di Desa Sindang Marga. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Hidayat, R., Marlina, S. & Utami, L. D. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek 2017*, 1, 175-183.

- Hikmah, C. N. 2022. Sistem Informasi Penjualan Labu Berbasis Website Di Perusahaan Yaya Kabocha. Univeristas Komputer Indonesia.
- Karlina, K. & Muslihudin, M. 2018. Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Staf Kantor Bupati Pringsewu Menggunakan Fuzzy Multiple Attiribute Decision Making. *Jurnal Teknoinfo*, 12, 76-81.
- Khozaimi, A. 2020. Dasar Pemrograman Web: Html, Css Dan Javascript, Media Nusa Creative (Mnc Publishing).
- Kurniawan, A. Z. 2019. Penerapan Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Komputer Peminjaman Buku Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Di Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Kurniawan, D. & Nugroho, C. 2019. Sistem Pendukung Keputusan Dalam Penilaian Prestasi Kerja Menggunakan Fuzzy-Ahp Dan Saw. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 3, 72-87.
- Lewenusa, I. 2020. Dasar Penggunaan Css Pada Pengembangan Web, Irvan Lewenusa, M. Kom.
- Masuara, R., Sengkey, R. & Tulenan, V. 2015. Rancang Bangun E-Ticketing Bioskop Studio 21 Manado Berbasis Multiplatform. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4, 41-55.
- Muslihudin, M., Triananingsih, F., Kasmi, K. & Anggraei, L. 2017. Pembuatan Model Penilaian Indeks Kinerja Dosen Menggunakan Metode Fuzzy Simple Additive Weighting. *Semnasteknomedia Online*, 5, 3-5-25.
- Muslim, B. & Dayana, L. 2016. Sistem Informasi Peraturan Daerah (Perda) Kota Pagar Alam Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 7, 36-49.
- Nanda, M. 2019. Penerapan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Penerima Bantuan Penyandang Disabilitas Di Dinas Sosial Kota Palembang. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Nofriansyah, D. & Defit, S. 2017. Multi Criteria Decision Making (Mcdm) Pada Sistem Pendukung Keputusan, Deepublish.

- Nugraha, W., Syarif, M. & Dharmawan, W. S. 2018. Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop. Jusim (Jurnal Sist. Inf. Musirawas), 3, 22-28.
- Pahlevi, O., Mulyani, A. & Khoir, M. 2018. Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. Prosisko: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer, 5.
- Putri, K. A. & Putra, Y. M. 2020. Tugas Sistem Informasi Akuntansi Konsep Basis Data Relasional Pada Perusahaan Jasa Online (Go-Jek).
- Suheri, A. 2022. Aplikasi Web Tata Kelola Dan Monitoring Pemain Sinetron Ph Sinemart. Media Jurnal Informatika, 14, 1-9.
- Wibawanto, W. 2017. Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif, Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Zahir, A. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Berbasis Website. D'computare: Jurnal Ilmiah Information Technology, 9, 1-7.