

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, R. S. (2020). Peningkatan Volume Penjualan Pada Umkm Industri Kreatif Makanan, Minuman Melalui E-Commerce Di Kota Bandung. *Sosiohumaniora*, 22(2), 172-180.
- Andriyadi, A., Fikri, R. R. N., & Saputri, E. F. (2022). Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing. *Journal of Innovation Research and Knowledge*, 1(8), 743-746.
- Ardiansyah, D. (2021). Perancangan Sistem E-Commerce Menggunakan Model Rapid Application Development Pada Pengurus Cabang Judo Karawang. *Paradigma*, 23(1).
- Arizi, Nadellah Rindita. 2017. *Aplikasi Pendokumentasian Arsip dengan PHP dan MySQL Berbasis Web*. Laporan Kerja Praktek. Jurusan Teknik Komputer. Politeknik Sriwijaya. Palembang
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap, *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 7(1), 22-27.
- Fauzi. (2019). Sistem Informasi Pelatihan Departemen Training PT Gajah Tunggal Tbk Berbasis Web. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1). <https://doi.org/1038101/sisfotek.v9i1.220>
- Febrina, C. A., & Megawaty, D. A. (2021). Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 15-22.
- Fitria, Ayu dan Permatasari, Nia. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Divisi Humas Pada PT Pegadaian*. Jurnal Intra Tech. 2(2) : 12-26.
- Gamma, Erich. 2016. *Visual Studio Code Tips & Trick Vol.1*. <https://download.microsoft.com/download/8/A/4/8A48E46A-C355-4E5C-8417-E6ACD8A207D4/VisualStudioCode-TipsAndTrick-Vol.1.pdf>. (Diakses pada tanggal 7 Desember 2020).
- Haqi, B., Kom Heri, M., & Setiawan, S. (2019). *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader PENERBIT PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO*.
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1).

- Hidayatullah. (2019). Sistem Informasi Administrasi Penjualan dan Jasa Air Conditioner (AC). *Jurnal Sisfotek Global*, 9(2). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i2.252>
- Husain, H., Wahyudi, M., Safi'i, M., & Zarlis, M. (2020, July). E-Bisnis Solusi Inovatif Penggerak Ekonomi Masyarakat Pandemi Covid 19. In *Prosiding Seminar Nasional Riset Information Science (SENARIS)* (Vol. 2, pp. 100-104).
- Julianti, M. R., Dzulhaq, M. I., & Subroto, A. (2019). Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada PT Astari Niagara Internasional. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(2).
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80-91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>
- Ningsih, N. (2021). Penerapan konsep gamification pada aplikasi e-commerce untuk umkm makanan. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 4(1), 53-63.
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sitem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS – Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10. <https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>
- Pratama, R. (2017). RANCANG BANGUN KNOWLEDGE ACQUISITION BERBASIS WEB SEBAGAI SHARING INFORMASI KEGIATAN MAHASISWA (Studi Kasus: Organisasi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta). *Studia Informatika: Jurnal Sistem Informasi*, 10(1), 63
- Rosa, Shalahuddin, (2018). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50-57
- Rudjiono, Daniel & Saputro, Heru. (2021). PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI (Studi Kasus : PT.Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus). *Pixel :jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 56-66. <https://doi.org/10.51903/pixel.v13i2.300>
- SANDI, E. K. (2022). *APLIKASI E-COMMERCE GRAPHIC. ID BERBASIS ANDROID* (Doctoral dissertation, Universitas Nurdin Hamzah).
- Sanjaya, R., & Hesinto, S. (2018). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal teknologi dan Informasi*, 7(2), 57-64 <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.758>

- Septian, E. (2021). Skema Inovatif: Transformasi Digital Badan Usaha Milik Desa dalam Pemasaran Berbasis Elektronik. *Matra Pembaruan: Jurnal Inovasi Kebijakan*, 5(2), 89-101.
- Sihotang, H. T. (2018). Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1).
- Sitorus, (2018). Aplikasi Pembayaran Dsp Dan Spp Sekolah Pada Smk Ti Bintra Purwokerto. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 6(1), 49-60. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i1.3544>
- Sofwan, A., & Christyono, Y. (2017). Aplikasi Naturar Pengenalan Peraturan Dasar Baris Berbaris (Pbb) Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Bergerak Android. *Transient*, 6(3), 514. <https://doi.org/10.14710/transient.6.3.514-519>
- Susilowati, Yeni. (2019). UIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. UIS-Indonesia Journal on Information System, 4(April), 69-76. <https://media/publications/260171-sistem-informasi-pengolahan-data-pembali-e5ea5a2b.pdf>
- Tabrani, M., & Aghniya, I. R. (2019). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(1), 41-50.
- Widarma, A., & Kumala, H. (2017). Perancangan aplikasi gaji karyawan pada pt. pp london sumatra indonesia tbk. gunung malayu estate-kabupaten asahan. (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166-173.
- Zuhri, K., & Ikhwan, A. (2020). Perancangan Sistem Keamanan Ganda Brangkas Berbasis Telegram Menggunakan Mikrokontroler ESP32-CAM. *Jurnal Teknologi dan Informatika (JEDA)*, 1(2).