

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Absensi atau suatu aktivitas kehadiran seseorang di suatu tempat memiliki tujuan untuk mengetahui jumlah seberapa banyak kehadiran seseorang menghadiri suatu pertemuan tersebut. Seiring dengan berkembangnya teknologi yang semakin maju maka perkembangan pada sistem kehadiran juga ikut berkembang. Dengan mengimplementasikan sistem kehadiran yang baik tentunya akan membantu menyelesaikan masalah pencatatan kehadiran sesuai dengan yang diharapkan.

Pada jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya sistem kehadiran yang dilakukan oleh mahasiswa di masa pandemi *Covid-19* silam telah menggunakan sistem kehadiran secara *online*, dimana setiap mahasiswa mengisi kehadiran di *Learning Management System (LMS)*, namun ternyata hal tersebut masih kurang efektif hal ini dikarenakan masih banyak mahasiswa yang melakukan kecurangan dalam mengisi daftar kehadiran yaitu menitip absen dengan cara meminta bantuan teman lainnya untuk dapat mengisi daftar kehadiran ketika mahasiswa tersebut sedang berhalangan melakukan absensi. Penitipan absensi ini dilakukan dengan cara teman lainnya membuka akun LMS mahasiswa bersangkutan yang telah mengetahui *username* dan *password* dari mahasiswa tersebut. Tidak hanya mengisi kehadiran di LMS, biasanya juga mahasiswa melakukan absensi di aplikasi *WhatsApp*, dimana hal ini lebih tidak efektif dikarenakan dapat terjadi penumpukan pesan.

Dengan berakhirnya masa pandemi *Covid-19*, daftar kehadiran mahasiswa tidak lagi menggunakan LMS namun menggunakan kertas yang dilakukan secara manual. Hal ini tentunya masih kurang efektif, dimana akan menyebabkan penggantian kertas setiap harinya dan akan terjadi penumpukan kertas yang jumlahnya tidak sedikit. Selain itu, ketua kelas juga biasanya akan kebingungan saat melapor kepada pihak *administrator* dengan lembar absensi yang tidak terhitung jumlahnya. Tidak jarang pula pada pengisian kehadiran yang dilakukan secara manual ini sering terjadi kesalahan penulisan, salah satu contohnya yaitu ketika mahasiswa mengalami keterlambatan datang ke kampus yang waktu

keterlambatannya seringkali tidak spesifik dan akhirnya menyebabkan jumlah waktu kompensasi menjadi tidak optimal. Sedangkan kesalahan penulisan juga dapat berakibat buruk pada mahasiswa tersebut dikarenakan salah satu nilai yang terdapat pada SKS mahasiswa adalah mengisi daftar kehadiran. Selain itu sistem absensi yang masih manual ini terkadang menyebabkan tidak terpantaunya jumlah waktu kompensasi yang diterima oleh mahasiswa yang seharusnya mendapatkan Surat Peringatan (SP) sehingga menyebabkan surat peringatan tersebut terlambat dibuat. Informasi yang disajikan dan dihitung secara manual, tentunya akan menyulitkan dan memakan waktu yang lama. Untuk membantu mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan perubahan untuk mempermudah kinerja, baik untuk mahasiswa atau pun pihak kampus.

Berdasarkan uraian tersebut, maka pada laporan akhir ini akan dibuat sebuah aplikasi sistem kehadiran mahasiswa yang bertujuan untuk mempermudah pengisian daftar hadir dan pengidentifikasian identitas mahasiswa agar lebih efisien dengan judul **“PERHITUNGAN KOMPENSASI MELALUI VALIDASI KEHADIRAN MAHASISWA BERBASIS WEB UNTUK LINGKUNGAN AKADEMIK TEKNIK KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan tersebut, maka dapat dirumuskan masalah, yaitu “Bagaimana cara membuat Perhitungan Kompensasi Melalui Validasi Kehadiran Mahasiswa Berbasis *Web* Untuk Lingkungan Akademik Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya agar dapat meminimalisir penggantian kertas absensi mahasiswa setiap harinya, mengurangi kesalahan penulisan dalam pengisian daftar hadir, serta terpantaunya jumlah waktu kompensasi yang dilakukan mahasiswa?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan akhir ini dapat lebih terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari tujuan yang telah direncanakan dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas dengan meliputi:

1. Pembuatan Perhitungan Kompensasi Melalui Validasi Kehadiran Mahasiswa Berbasis *Web* Untuk Lingkungan Akademik Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya menggunakan *database* MySQL, *Sublime Text 3* sebagai *text-editor*, PHP sebagai bahasa pemrograman, dan *framework Bootstrap*.
2. Aplikasi absensi ini dilakukan dengan menggunakan kamera seperti kamera *smartphone* atau laptop yang bertujuan hanya sebagai bukti dukung bahwa mahasiswa yang melakukan absensi merupakan mahasiswa yang bersangkutan, bukan sebagai kamera yang memiliki kemampuan untuk dapat mengidentifikasi pengenalan wajah guna menjaga aspek keamanan. Dan juga menggunakan *fitur* HTML5 API untuk *geolocation* hanya untuk mengetahui dimana posisi mahasiswa melakukan absensi.
3. Aplikasi ini dapat membuat Surat Peringatan (SP) sesuai tingkatan kompensasi yang dilakukan mahasiswa hingga surat *Drop Out* (DO).
4. Aplikasi ini hanya dapat membantu mendata kehadiran mahasiswa di jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk membuat Perhitungan Kompensasi Melalui Validasi Kehadiran Mahasiswa Berbasis *Web* Untuk Lingkungan Akademik Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan penulis dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah proses pengisian daftar hadir dan perhitungan kompensasi yang didapat mahasiswa di jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Mempermudah *admin* dalam melakukan rekapitulasi kehadiran mahasiswa.