

DAFTAR PUSTAKA

- Ayuningsih, Ekatri, Indra Gunawan, Adobe Illustrator, and Motion Graphic. 2022. "Perancangan Video Animasi Sebagai Sarana Promosi Berbasis Motion Graphic Pada Taufiq Ponsel." *Jurnal Senashtek*, 538–42. Video Animasi, Motion Graphic, dan Tokoh Ponsel.
- Berutu, Muhammad Hasyim Ansari, and Muhammad Iqbal H Tambunan. 2018. "Pengaruh Minat Dan Kebiasaan Belajar Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Sma Se-Kota Stabat." *Jurnal Biolokus* 1 (2): 109.
- Gabriella, Andrea. 2020. "Analisis Teknik Transisi Satoshi Kon Dalam Film Animasi," no. 1997: 64–71.
- Hasan, Muhammad, dkk. "Media pembelajaran." (2021).
- Indriasari, Sofiyanti, and Beby Natasha Hutagalung. 2020. "Pembuatan Motion Graphic Untuk Media Sosialisasi Pemanfaatan Limbah Sisa Hasil Pertanian" 20 (1). <https://doi.org/10.30812/matrik.v20i1.725>.
- Khairina, Nurul, Adidtya Perdana, Muhammad Khoiruddin Harahap, and Mhd Zulfansyuri Siambaton. 2020. "Pelatihan Pembuatan Vidio Menggunakan Adobe Premier Dan Adobe Affter Effects Di SMK Telkom Sandhy Shandy Putra." *Prioritas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2 (02): 46–49. <https://jurnal.harapan.ac.id/index.php/Prioritas/article/view/251>.
- Khulsum, Umi, Yusak Hudiyono, and Endang Dwi Sulistyowati. 2018. "Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard Pada Siswa Kelas X Sma." *DIGLOSIA: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya* 1 (1): 1–12. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v1i1.pp1-12>.
- Lingga, Gede, Ananta Kusuma, Sekolah Tinggi, and Desain Bali. 2019. "Pemanfaatan Animasi Promosi Dalam Media Youtube" 2: 259–65.
- Listya, Ariefika. 2018. "Konsep Dan Penggunaan Warna Dalam Infografis." *Jurnal Desain* 6 (01): 10. <https://doi.org/10.30998/jurnaldesain.v6i01.2837>.
- Makkawaru, Maspas. 2019. "Pentingnya Pendidikan Bagi Kehidupan Dan Pendidikan Karakter Dalam Dunia Pendidikan." *Jurnal Konsepsi* 8 (3): 116–19. MaspasMakkawaru@gmail.com.
- Novitasari, Fifi, Yulia Djahir, and Siti Fatimah. 2015. "Pengaruh Media Adobe Illustrator Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Srijaya Negara." *Jurnal Profit* 2 (1): 63.

- Kusumadinata, Ali Alamsyah, Ike Atikah Ratnamulyani, and Muhamad Rendi Nurmansyah. "Hubungan Motion Graphic sebagai konten promosi sekolah di media sosial." *Communications* 1.2 (2019): 77-90.
- Sakinah, Luthfiyah, Nopi Rahmawati, Hamzah Salman, and Politeknik Enjinering Indorama. 2020. "PELATIHAN DESAIN GRAFIS MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA TINGKAT SMK DI SMKN 1 GUNUNG PUTRI BOGOR" 1 (4): 476–80.
- Shafira, Nova, Sunarto Putri, and Rita Gani. 2022. "Makna Voice Over Dalam Pemberitaan Feature Di Televisi," 13–20.
- Sutan Pane, Ali, and Agung Kharisma Hidayah. 2022. "Analisis Perbandingan Teknik Rendering Menggunakan Adobe Media Encoder Dan Software Adobe Premiere." *Jurnal Media Infotama* 18 (2): 228–36.
- Tipografi, Tinjauan, and Dalam Konteks. 2020. "Tinjauan Tipografi Dalam Konteks Industri 4.0" 3: 132–39.
- Ulfatimah, Hernita. 2020. *Implementasi Tabungan Baitullah Ib Hasanah Dan Variasi Akad Pada Pt. Bni Syariah Kantor Cabang Pekanbaru.*
- Umam, Khoirul. "Pengaruh Media Picture Story Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Biologi The Influence of Picture Story Media on Students ' Critical Thinking Ability in Biological Material" 15.