

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2018). *Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.
- Adi, Arista Prasetyo. 2020. *Panduan Kilat Pemrograman PHP, Langsung Bisa*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Alfian, Edward, et al. "Efektivitas Model Pembelajaran Brainstorming dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa." *Al Asma: Journal of Islamic Education* 2.1 (2020): 54-64.
- Andry, J., & Stefanus, M. (2020). Pengembangan aplikasi E-learning Berbasis web menggunakan model waterfall pada SMK Strada 2 Jakarta. *Jurnal Fasilkom*, 10(1), 1-10.
- Aprylia, N., dan Adeswastoto. 2021. Perancangan *Database System* Informasi Pemetaan Trayek Bus Sekolah dan Halte di Central Business District (CBD) Bangkinang (Studi Kasus: Dinas Perhubungan Kabupaten Kampar. *Jurnal Informatika Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai*, 5(2), 1-7.
- Atmala, A. R., & Ramadhani, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Surat Menyurat di Kementerian Agama Kabupaten Kampar. *Jurnal Intra Tech*, 4(1), 27-38.
- Dian, D. A. (2021). Rancang Bangun E-Learning Berbasis Web Studi Kasus SMKN 1 Talang Padang. *Jurnal Portal Data*, 1(1).
- Fauzan, Mohammad Nurkamal dan Si Made Angga Dwitya. (2019). *Tutorial Pembuatan Sistem Informasi dengan Mudah dan Menyenangkan Menggunakan Framework Codeigniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- F. Sulianta, "Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi," in Yogyakarta: Andi Offset, 2017.
- Hakim, Taufiiqul. 2021. Aplikasi Bimbingan Laporan Akhir Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer. *Skripsi. Tidak Diterbitkan. Politeknik Negeri Sriwijaya*.
- Hanafri. (2018). Rancang Bangun Sistem Monitoring Kehadiran Dosen Berbasis Web Pada STMIK Bina Sarana Global. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(1), 81–86.
- Handayani, R., Rachmat, Z., & Wahyuddin, S. (2022). Perancangan Aplikasi E-

- Learning Berbasis Website Pada SMP Negeri 3 Watansoppeng. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 1(1), 43-54.
- Haqi, Bay dan Setiawan. 2019. *Aplikasi Absensi Dosen Dengan Java Dan Smartphone Sebagai Barcode Reader*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Harani, N. H., & Andri Fajar Sunandhar. 2020. *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan CodeIgniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Helmud, E. 2021. Optimasi Basis Data Oracle Menggunakan Complex View Studi Kasus : Pt. Berkas Optimis Sejahtera (Pt.Bos) Pangkalpinang. *Jurnal Informatika*, 7(1), 80–86.
- Irwanto. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten). *Lectura: Jurnal Pendidikan*, Vol.12 No. 1, Februari 2021, 12(1), 86–107.
- Jho. (2020). Apa itu XAMPP? Simak Ulasannya: Pengertian, Fungsi, Fitur!. Diakses pada 13 Juni 2023 dari <https://www.jogjahost.co.id/blog/XAMPP-adalah/>.
- Jimi, A. (2020). Perancangan Sistem E-Learning Berbasis Web Pada Smp N 2 Busalangga. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 3(1), 29-37.
- Larno, S., Razi, M., & Anggraini, P. (2019). Implementasi Website Promosi Dan Penjualan Pada Asosiasi Pedagang Sepatu Dan Tas Kota Padang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 1(1), 38–46.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan Javascript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80-91.
- Maulia Usnaini, V. Y. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1, 36–55.
- Muhamad, Mahadir. 2021. Implementasi AJAX pada Sistem Koperasi Simpan Pinjam Desa Pengkelak Mas. Skripsi. Tidak Diterbitkan. STMIK AKAKOM Yogyakarta. <https://eprints.utdi.ac.id/9137/>.

- Mulyani, F. 2021. Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, Vol.3, No.1, Hal 101-109.
- Mundzir. 2020. *Buku Sakti Pemrograman Web Seri PHP*. Yogyakarta: Penerbit Anak Hebat Indonesia.
- Nevy. (2022). Pengelolaan Keuangan Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Studi Kasus Pada Bumdes Kembang Desa Kemiri Kecamatan Panti. *ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(7), 2198-2204.
- Nia Daniati, Yuyun. 2022. Penerapan Algoritma Levenshtein Distance pada Sistem Pencarian Buku Berbasis Web. *Skripsi. Tidak Diterbitkan. Universitas Muhammadiyah Ponorogo*.
- Nirsal, Rusmala, S. 2020. Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pakue Tengah. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 10, 21–25.
- Nirsal, Rusmala. 2020. Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pakue Tengah. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 10, 21–25.
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate Information. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 3(1), 10–19.
- Nugroho, A. A., & Setiyawati, N. (2019). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi IT Investment Log Berbasis Web. *JBASE-Journal of Business and Audit Information Systems*, 2(1).
- Nurrizki, Zaka Fitriadi. 2021. Sistem Informasi Laporan Kehilangan Kendaraan Bermotor Berbasis Website Pada Polda Jawa Barat. *Skripsi. Tidak Diterbitkan. Univeristas Komputer Indonesia*.
- Nursiyanto, N., Indera, I., & Muchirdyantoro, D. (2022). Penerapan E-Learning pada SMK N 1 Gedong Tataan Berbasis Website. *TEKNIKA*, 16(1), 61-68.
- Pahlevi &, D. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 5(1), 27–35.

- Putra, et al. (2019). Unified modelling language (uml) dalam perancangan sistem informasi permohonan pembayaran restitusi sppd. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1), 32-39.
- Qoriah, dkk. 2019. *Pemrograman Dasar*. Sidoarjo; Zifarama Jawara.
- Rachmadi, Tri. 2020. *Sistem Basis Data*. Jakarta : TIGA Ebook.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar. 2020. Penggunaan *Database MySQL* dengan Interface *PHPMyAdmin* sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134.
- Ramdhani, L. S., & Mutiara, E. (2020). Penerapan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Pengelolaan Iuran Rukun Kematian Yayasan Al-Hamidiyah Berbasis Web. *Jurnal Swabumi*, 8(1), 21–28.
- Rigianti, H. A. (2020). Kendala pembelajaran daring guru sekolah dasar di Banjarnegara. Elementary School: *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Ke-SD-An*, 7(2).
- Rosaly, R. and Prasetyo, A. (2019). Pengertian *Flowchart* Beserta Fungsi dan Simbol-simbol *Flowchart* yang Paling Umum Digunakan. *Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya*.
- Rusmawan, Uus. 2019. *Tenik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sa'ad M. I. 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sahi, A. 2020. *Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter*. *Tematik*, 7(1), 120– 129.
- Sanjaya, R., & Hesinto, S. (2017). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework *Bootstrap*. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2), 57-64.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika
- Setijabudi, Rayhan Shaquelle Oriwardanu. 2022. Aplikasi E-Booking Pada Studio Vibesroom Menggunakan Framework Laravel. *Skripsi. Tidak Diterbitkan. Universitas Amikom Purwokerto*.

- Suranti, N. M. Y., & Fathoroni, F. (2020). Variations of models and learning platforms for prospective teachers during the COVID-19 pandemic period. *Indonesian Journal of Teacher Education*, 1(2), 61-70.
- Syafnidawaty, (2020). Game Edukasi “Perjalanan Si Koko” Sebagai Media Pembelajaran. *Informatics and Computer Engineering Journal*. Vol.3 No.1. ISSN: 2798-6845
- T. A. Kinaswara, N. R. Hidayati, and F. Nugrahanti, “Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan,” Pros. Semin. Nas. *Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 1, pp. 71–75, 2019.
- Tampubolon, W. P. (2018). Sistem Informasi Penjualan Barang Di Koperasi Pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan Berbasis Website. *Jurnal Teknik dan Informatika*, Vol. 5, No. 2, hlm. 81-86, ISSN: 2089-5490.
- Ucu, N. L., Paturusi, S. D., & Sompie, S. R. (2018). Analisa Pemanfaatan E-Learning Untuk Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1).