

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Pameran *Virtual* ini dibuat menggunakan *Unity Engine* dan bahasa pemrograman *C#* serta *SDK* dari *Google Carboard*.
2. Berdasarkan tabel data *sample* pada bab sebelumnya dapat disimpulkan bahwa laporan ini menjalankan fungsi sesuai dengan hasil yang telah diharapkan.

5.2 Saran

1. Diharapkan pengembangan kontrol pengguna pada aplikasi pameran *virtual* ini dapat ditingkatkan lagi dengan kontrol arah pemain dapat menyesuaikan dengan kontrol rotasi dari kepala pengguna sehingga memberikan pengalaman dan kontrol yang mudah dipahami dan dapat memberikan pengalaman *virtual* yang maksimal.
2. Diharapkan aplikasi Pameran *Virtual* ini dapat dikembangkan dengan menggunakan Teknologi yang lebih mutakhir sehingga dapat lebih memberikan kesan realistis pada pengguna.
3. Diharapkan aplikasi Pameran *Virtual* ini dapat dipublikasikan pada *store* aplikasi yang ada sehingga dapat diunduh dan digunakan oleh masyarakat luas.