

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Pembuatan video yang menggabungkan animasi 3D dengan video *real life* tentang "**Kegiatan Pembelajaran**" sebagai media informasi Jurusan Teknik Komputer memiliki peluang serta potensi besar dalam memberikan gambaran yang komprehensif, menarik, dan efektif tentang Jurusan tersebut. Dengan mengintegrasikan teknologi visualisasi *modern* dengan pengalaman dunia nyata. Dengan melihat keunggulan dan manfaat penggabungan elemen-elemen ini, dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil pengujian dari Ahli Media Video informasi berbasis animasi 3D ini berdasarkan Aspek tampilan dan aspek kelengkapan media mendapatkan indeks "0,75" dan berada di kategori "Tinggi".
2. Hasil pengujian dari Ahli Materi berdasarkan Aspek Materi dan Aspek Kebahasaan mendapatkan indeks "0,88" dan berada di kategori "Sangat Tinggi".
3. Berdasarkan penilaian dari penguji Ahli Media dan Ahli Materi maka didapatkan hasil pada Video Animasi 3D "Kegiatan Pembelajaran Jurusan Teknik Komputer" yang telah dikerjakan ini "sudah layak" untuk digunakan.
4. Dengan menggunakan teknik *camera tracking*, *compositing* dan *shading* sehingga penggabungan animasi 3D dengan video *real life* dapat dilakukan lebih mudah, realistis dan efisien.
5. Video ini memiliki potensi untuk mengatasi perhatian calon mahasiswa melalui kombinasi animasi yang menarik dan pengalaman dunia nyata yang autentik.

5.2. Saran

1. Proses pembuatan video animasi 3 dimensi yang digabungkan dengan video *real life* sebagai media informasi agar kedepannya lebih baik lagi menyesuaikan dengan perkembangan pada era modern sekarang. Karena suatu video informasi membutuhkan perkembangan, inovasi dan kreatifitas agar para masyarakat tidak bosan dengan video selanjutnya.
2. Disaat pengambilan footage atau video *real life* sebaiknya disediakan titik poin atau tanda area yang akan di *tracking* agar saat *pen-tracking* video *real life* lebih mudah dan efisien.
3. Pergunakan footage video *real life* yang lebih memperjelas kegiatan pembelajaran jurusan Teknik Komputer sehingga informasi dapat tersampaikan lebih baik.
4. Sisipkan animasi 3 Dimensi dari fasilitas kampus seperti laboratorium, perpustakaan, dan ruang belajar yang dapat digabungkan dengan video *real life* untuk memberikan pandangan lengkap.
5. Dengan adanya laporan kerja praktek yang telah dibuat ini diharapkan informasi yang ada didalamnya dapat tersampaikan dengan baik supaya dapat dijadikan media belajar tentang proses pembuatan video animasi 3 dimensi sekaligus sebagai media informasi bagi jurusan Teknik Komputer.