

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyadi, A., Fikri, R. R. N., & Saputri, E. F. (2022). Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing. *Journal of Innovation Research and Knowledge*, 1(8), 743-746.
- Ardiyasa, I. W., & Wibawa, I. P. C. (2019). Pembuatan Aplikasi E-Commerce Berbasis Web pada UMKM Kopi UD. Arta Merta Banjar Badingkayu Desa Pengeragoan, Jembrana. *Widyabhakti Jurnal Ilmiah Populer*, 1(3), 67-71.
- Hermiati dkk,. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Irnawati, O. (2017). Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 2(1), 31-40.
- Joni, W. (2019). *Sistem E- Learning Do ' a dan Iqro ' dalam P eningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas*. 1(3), 154–159.
- Noviantoro, dkk, (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Prima, N. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi ECommerce Di UKM Aneka Kebaya Berbasis Web (Studi Kasus: Baju Kebaya dan Rok Batik di Koto Tangah Simalanggang)* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Padang).
- Putra, I. S., Ferdinandus, F., & Bayu, M. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web. *CAHAYAtech*, 8(2), 136. <https://doi.org/10.47047/ct.v8i2.50>
- Rosa, Shalahuddin, (2018). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50-57
- Rahmayu, M. (2015). Rancang bangun sistem informasi nilai ujian siswa SMP Negeri 3 Bumiayu berbasis web. *Jurnal khatulistiwa informatika*, 3(2).
- Rumengan, A., Mewengkang, A., & Kaparang, D. R. (2021). Sistem Informasi Manajemen Kearsipan Berbasis Web. *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(6), 709–718.

SANDI, E. K. (2022). *APLIKASI E-COMMERCE GRAPHIC. ID BERBASIS ANDROID* (Doctoral dissertation, Universitas Nurdin Hamzah).

<https://doi.org/10.53682/edutik.v1i6.3296>

Sanjaya, R., & Hesinto, S. (2018). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal teknologi dan Informasi*, 7(2), 57-64 <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.758>

Sofwan, A., & Christyono, Y. (2017). Aplikasi Naturar Pengenalan Peraturan Dasar Baris Berbaris (Pbb) Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Bergerak Android. *Transient*, 6(3), 514. <https://doi.org/10.14710/transient.6.3.514-519>

Joni, W. (2019). *Sistem E- Learning Do ' a dan Iqro ' dalam P eningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas*. 1(3), 154–159.

Suci, Y. R. (2017). Perkembangan UMKM (Usaha mikro kecil dan menengah) di Indonesia. *jurnal ilmiah cano ekonomos*, 6(1), 51-58.

Widarma, A., & Kumala, H. (2017). Perancangan aplikasi gaji karyawan pada pt. pp london sumatra indonesia tbk. gunung malayu estate-kabupaten asahan. (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166-173.

Wirapraja, A., & Aribowo, H. (2018). Pemanfaatan E-Commerce Sebagai Solusi Inovasi Dalam Menjaga Sustainability Bisnis. *Teknika*, 7(1), 66-72.