

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari semua pengukuran dan pengujian yang dilakukan pada rancang bangun dispenser otomatis berbasis Arduino maka diperoleh kesimpulan yaitu:

1. Dispenser otomatis menggunakan sensor proximity untuk mendeteksi keberadaan benda di dekatnya, sehingga dapat dengan mudah mendapatkan air yang dibutuhkan tanpa perlu menyentuh perangkat secara langsung.
2. Hasil deteksi sensor di LCD 16x2, yang memberikan informasi kepada pengguna tentang objek di dispenser.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang dapat ditambahkan guna mengembangkan alat ini yaitu:

1. Optimasi sensor proximity selama pengujian, sensitivitas sensor proximity dapat ditingkatkan agar lebih akurat mendeteksi benda.
2. Kontrol jarak menambahkan kontrol jarak pada sensor proximity sehingga dispenser hanya beroperasi ketika tangan pengguna berada dalam jarak tertentu dari dispenser.
3. Pengaturan durasi motor servo saat ini, pengeluaran bahan dari dispenser otomatis menggunakan motor servo selama waktu yang telah ditentukan. Pengaturan durasi motor servo dapat dijadikan lebih fleksibel, sehingga dapat menyesuaikan berapa banyak bahan yang dikeluarkan.

