

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan berbagai pengujian terhadap rancang Alat Pemberi Pakan Ikan Otomatis Berbasis Internet Of Things di Kolam, baik perangkat keras maupun perangkat lunak, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Laporan ini telah menghasilkan sebuah Alat Pemberi Pakan Ikan Otomatis Berbasis Internet Of Things (IOT) di kolam. Dan dimana pusat kontrol alat ini adalah NodeMCU ESP32.
2. Alat ini memiliki dua metode dalam pemberian pakan pada ikan, yaitu secara manual (tombol *push botton* pada *blynk*, dengan cara kita menekan tombol maka pakan akan keluar sendiri.) dan otomatis (yang sudah dibuatkan jadwalnya pada aplikasi *Blynk* ke *mikrokontroler*).
3. Alat Pemberi Pakan Ikan Otomatis Berbasis Internet Of Things (IOT), dalam proses pemberian pakan dapat kita lakukan dari aplikasi *Blynk*, Sehingga kita tidak perlu khawatir lagi ketika dalam keadaan sibuk dalam pemberian pakan, dan alat ini juga akan mengirimkan notif melalui *Blynk* jika pakan telah diberikan.
4. Alat ini memiliki waktu delay sekitar 12 detik dari jadwal yang kita atur, contoh nya jadwal pemberian pakan di atur jam 08:00:00 pagi maka pakan ikn akan keluar jam 08:00:12 pagi

5.2 Saran

Adapun hasil dari perancangan alat dan penulisan laporan akhir ini dapat disampaikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Dilakukan pengembangan terhadap alat ini berupa sistem daya cadangan yang di peruntukkan sebagai catu daya saat catu daya utama padam
2. Alat yang di buat hanya untuk pemberi pakan ikan saja sehingga untuk kejernihan airnya tidak terjaga, maka sangat dibutuh alat seperti filter air agar air yang di dalam kolam tetap jernih.

Alat ini juga tidak di pasangkan sebuah aksesoris sehingga terlihat tampak biasa-biasa saja.