

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Perancangan Geometrik Jalan**

##### **2.1.1 Pengertian Perencanaan Geometrik**

Perencanaan geometrik jalan adalah suatu bagian dari perencanaan jalan yang terfokus di bidang alinyemen horizontal dan alinyemen vertikal. Sehingga, memenuhi tujuan maupun fungsi dasar dari jalan dan akan memberikan kenyamanan yang optimal pada arus lalu lintas sesuai dengan kecepatan yang direncanakan. Secara umum perencanaan geometrik terdiri dari aspek-aspek perencanaan trase jalan, badan jalan yang terdiri dari bahu jalan dan jalur lalu lintas, tikungan, drainase, kelandaian jalan serta galian dan timbunan. Tujuan dari perencanaan geometrik jalan adalah menghasilkan infrastruktur yang aman, efisiensi pelayanan arus lalu lintas dan memaksimalkan rasio tingkat penggunaan atau biaya pelaksanaan. Ruang, bentuk, dan ukuran jalan dikatakan baik, apabila dapat memberikan rasa aman dan nyaman kepada pemakai jalan. (Sukirman, 1999)

##### **2.1.2 Data Peta Topografi**

Maksud survei topografi dalam perencanaan jalan raya yaitu untuk pengukuran rute yang dilakukan dengan tujuan memindahkan kondisi permukaan bumi dari lokasi yang diukur pada kertas yang berupa peta planimetri. Peta ini akan digunakan sebagai peta dasar untuk plotting perencanaan geometrik jalan raya, dalam hal ini perencanaan alinyemen horizontal. Kegiatan pengukuran rute ini juga mencakup pengukuran penampang. Pengukuran rute dilakukan sepanjang trase jalan rencana (rute hasil survei *reconnaissance*) dengan menganggap sumbu jalan rencana pada trase ini sebagai garis kerangka poligon utama (Shirley L. Hendarsin, 2000)

### 2.1.3 Data Lalu Lintas

Survei perhitungan lalu lintas (*traffic counting*) dilakukan pada jalan yang sudah ada (sudah dipakai) yang diperkirakan mempunyai bentuk, kondisi, dan keadaan komposisi lalu-lintas akan serupa dengan jalan yang direncanakan.

Survei asal tujuan (*origin and destination survey*) yang dilakukan pada lokasi yang dianggap tepat (dapat mewakili), dengan cara melakukan wawancara kepada pengguna jalan untuk mendapatkan gambaran rencana jumlah dan komposisi kendaraan pada jalan yang direncanakan. (Shirley L. Hendarsin, 2000)

### 2.1.4 Data Penyelidikan Tanah

Survei investigasi tanah (*soil investigation*), tujuannya adalah untuk mengetahui kondisi tanah/batuan dasar dari lokasi rencana jalan. Hasil survei ini akan memberikan informasi mengenai jenis tanah, daya dukung tanah serta stabilitas lereng yang didukung hasil uji laboratorium.

Di bawah ini diuraikan kegiatan investigasi tanah yang disesuaikan dengan kebutuhan berdasarkan peruntukannya antara lain:

- a. Menentukan daya dukung lapisan tanah dasar
  1. *Natural Subgrade*, atau lapisan tanah dasar asli akan dijumpai setelah dilakukan cut/excavation (penggalian) mencapai elevasi sesuai rencana. Daya dukung pada lapisan ini dapat diperkirakan dari segumpal tanah yang dikeringkan kemudian diremas dan dari data hasil uji CBR ditempat (on place)
  2. *Compacted Subgrade*, atau lapisan tanah dasar bentukan, merupakan timbunan hasil urugan pada elevasi sesuai rencana. Daya dukung pada lapisan ini diperkirakan dari uji CBR pada yanah dalam keadaan padat maksimum.

b. Analisis Stabilitas Lereng

Ketidak-stabilan lereng alam dipengaruhi oleh kondisi geologi yang harus diamati secara visual di lapangan, mengenai susunan batuan dasar dan tanah pelapukannya. Kemiringan lereng akibat galian harus dibuat sesuai dengan rencana. Angka kemiringan dinding galian yang aman diperoleh dari analisis parameter hasil pengujian laboratorium.

c. Analisis penurunan

Analisis dari hasil prediksi penurunan dilakukan dengan bantuan parameter hasil pengujian laboratorium terhadap contoh tanah dan parameter dari pengujian lapangan (*in-situ test*) yang dilakukan dengan alat sondir. (Shirley L. Hendarsin, 2000)

## 2.2 Klasifikasi Jalan

### 2.2.1 Klasifikasi Jalan Menurut Fungsi Jalan

Klasifikasi menurut fungsi jalan dibagi atas :

a. Jalan Arteri

Jalan yang melayani angkutan utama dengan ciri – ciri perjalanan jauh, kecepatan rata – rata tinggi dan jumlah jalan masuk dibatasi secara efisien.

b. Jalan Kolektor

Jalan yang melayani angkutan pengumpu atau pembagi dengan ciri-ciri perjalanan jarak sedang, kecepatan rata-rata sedang dan jumlah jalan masuk dibatasi.

c. Jalan Lokal

Jalan yang melayani angkutan setempat dengan ciri-ciri perjalanan jarak dekat, kecepatan rata-rata rendah dan jumlah jalan masuk tidak dibatasi. (Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997)

### 2.2.2 Klasifikasi Jalan Menurut Kelas Jalan

Klasifikasi menurut kelas jalan berkaitan dengan kemampuan jalan untuk menerima beban lalu lintas, dinyatakan dalam muatan sumbu terberat (MST) dalam satuan ton.

**Tabel 2.1** Klasifikasi Menurut Kelas Jalan

Fungsi	Kelas	Muatan Sumbu Terberat MST (ton)
Arteri	I	>10
	II	10
	IIIA	8
Kolektor	IIIA	8
	IIIB	

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Antar Kota, 1997)

### 2.2.3 Klasifikasi Jalan Menurut Medan Jalan

Medan jalan diklasifikasikan berdasarkan kondisi sebagian besar kemiringan medan jalan yang diukur tegak lurus garis kontur. Klasifikasi menurut medan jalan untuk perencanaan geometrik dapat dilihat dalam tabel 2.2.

**Tabel 2.2** Klasifikasi Menurut Medan Jalan

Jenis Medan	Notasi	Kemiringan Medan (%)
Datar	D	<3
Bukit	B	3-25
Gunung	G	>25

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Antar Kota, 1997)

### 2.2.4 Klasifikasi Jalan Menurut Wewenang dan Pembinaan Jalan

Klasifikasi jalan menurut wewenang pembinaannya sesuai PP. No.26/1985 adalah jalan Nasional, Jalan Propinsi, Jalan Kabupaten/Kotamadya, Jalan Desa, dan Jalan Khusus.

## 2.3 Parameter Perencanaan Geometrik

Dalam perencanaan jalan, bentuk geometrik jalan terdapat parameter-parameter perencanaan yang merupakan penentu tingkat kenyamanan dan keamanan yang dihasilkan oleh suatu bentuk geometrik jalan.

### 2.3.1 Kendaraan Rencana

Kendaraan rencana adalah kendaraan yang dimensi dan radius putarnya dipakai sebagai acuan dalam perencanaan geometrik.

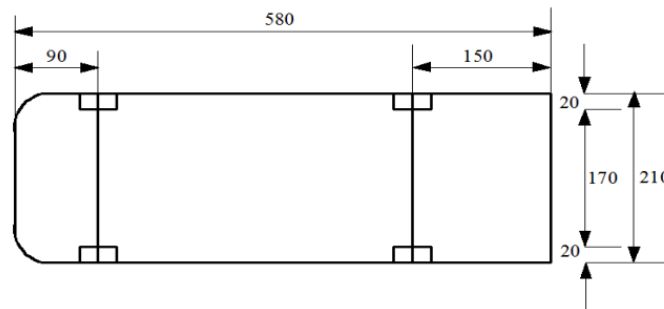
- a. Kendaraan ringan/kecil, adalah kendaraan yang mempunyai 2 as dengan empat roda dengan jarak as 2,0 – 3,0 meter. Meliputi : mobil penumpang, mikrobus, pick up dan truk kecil sesuai sistem klasifikasi Bina Marga.
- b. Kendaraan sedang, adalah kendaraan yang mempunyai dua as gandar, dengan jarak as 3,5 – 5,0 meter. Meliputi : Bus Kecil, truk dua as dengan enam roda.
- c. Kendaraan berat/besar, Bus besar yaitu dengan dua atau tiga gandar, dengan jarak as 5,0 – 6,0 meter.
- d. Truk Besar, yaitu truk dengan tiga gandar dan truk kombinasi tiga, dengan jarak gandar (gandar pertama ke gandar kedua) < 3,5 meter.
- e. Sepeda motor, yaitu kendaraan bermotor dengan 2 atau 3 roda, meliputi : sepeda motor dan kendaraan roda 3.

(Hamirhan Saodang, 2010).

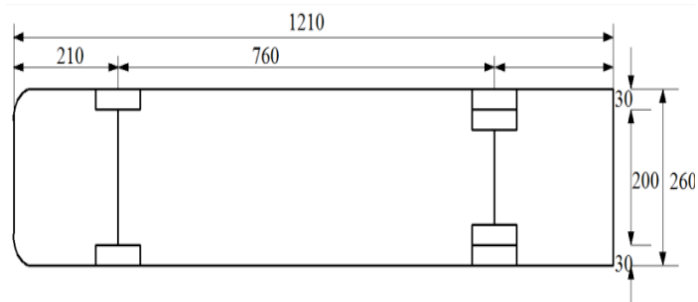
**Tabel 2.3** Dimensi Kendaraan Rencana

Kategori Kendaraan Rencana	Dimensi Kendaraan (cm)			Tonjolan (cm)		Radius putar (cm)		Radius tonjolan (cm)
	Tinggi	Lebar	Panjang	Depan	Belakang	Min	Maks	
Kecil	130	210	580	90	150	420	730	780
Sedang	410	260	1.210	210	240	740	1.280	1.410
Besar	410	260	2.100	120	90	290	1.400	1.370

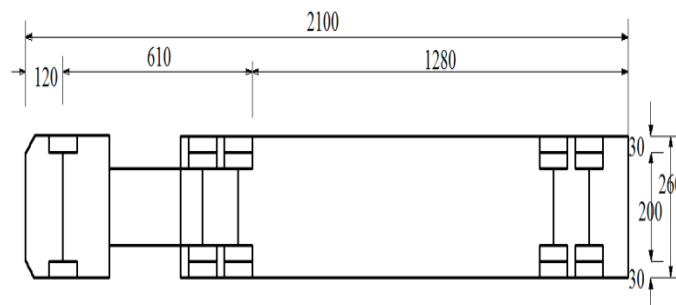
(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Antar Kota, 1997)



**Gambar 2.1** Dimensi Kendaraan Kecil



**Gambar 2.2** Dimensi Kendaraan Sedang



**Gambar 2.3** Dimensi Kendaraan Besar

### 2.3.2 Satuan Mobil Penumpang

Satuan mobil penumpang (SMP) adalah angka satuan kendaraan dalam hal kapasitas jalan, di mana mobil penumpang ditetapkan memiliki satu SMP.

**Tabel 2.4** Ekvivalen Mobil Penumpang (EMP)

No.	Jenis Medan	Datar/Perbukitan	Pegunungan
1.	Sedan, Jeep, Station Wagon	1,0	1,0
2.	Pick-Up, Bus Kecil, Truck Kecil	1,2-2,4	1,9-3,5
3.	Bus dan Truck Besar	1,2-5,0	2,2-6,0

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Antar Kota, 1997)

### 2.3.3 Kecepatan Rencana

Kecepatan rencana ( $V_r$ ) pada suatu ruas jalan adalah kecepatan yang dipilih sebagai dasar perencanaan geometrik jalan yang memungkinkan kendaraan – kendaraan bergerak dengan aman dan nyaman dalam kondisi cuaca yang cerah, lalu lintas yang lengang, dan pengaruh samping jalan yang tidak berarti. Untuk kondisi medan yang sulit,  $V_r$  suatu segmen jalan dapat diturunkan, dengan syarat bahwa penurunan tersebut tidak lebih dari 20 km/jam.

**Tabel 2.5** Kecepatan Rencana ( $V_R$ ) Sesuai Klasifikasi Fungsi dan Medan Jalan

Fungsi Jalan	Kecepatan Rencana ( $V_R$ ) (km/jam)		
	Datar	Bukit	Gunung
Arteri	70 - 120	60 - 80	40 - 70
Kolektor	60 - 90	50 - 60	30 - 50
Lokal	40 - 70	30 - 50	20 - 30

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Antar Kota, 1997)

### 2.3.4 Volume Lalu Lintas Rencana

Volume lalu lintas menunjukkan jumlah kendaraan yang melintasi suatu titik pengamatan dalam satu satuan waktu (hari, jam, menit). Volume lalu lintas dalam SMP ini menunjukkan besarnya jumlah Lalu Lintas Harian Rata – rata (LHR) yang melintasi jalan tersebut. Dari

Lalu Lintas Harian Rata-rata (LHR) yang didapatkan kita dapat mengklasifikasikan jalan tersebut.

#### 1. Lalu lintas Harian Rata – rata

Lalu lintas harian rata – rata adalah volume lalu lintas rata – rata dalam satu hari. Dari cara memperoleh data tersebut dikenal dua jenis yaitu lalu lintas harian rata – rata tahunan (LHRT) dan lalu lintas harian rata – rata (LHR). LHRT adalah lalu lintas yang menunjukkan jumlah kendaraan yang melintasi satu titik pengamatan selama 24 jam dalam satu tahun penuh.

$$LHRT = \frac{\text{Jumlah lalu -lintas dalam satu tahun}}{365 \text{ hari}} \dots\dots\dots (2.1)$$

LHRT dinyatakan dalam SMP/hari/2 arah

LHR adalah jumlah kendaraan yang diperoleh selama pengamatan dibandingkan atau dibagi dengan lamanya pengamatan.

$$LHR = \frac{\text{Jumlah lalu -lintas dalam satu tahun}}{\text{Lamanya pengamatan}} \dots\dots\dots (2.2)$$

#### 2. Volume Jam Rencana (VJR)

Volume Jam Rencana (VJR) adalah prakiraan volume lalu lintas pada jam sibuk tahun rencana lalu lintas, dinyatakan dalam SMP/jam, dihitung dengan rumus :

$$VJR = VLHR \times K/F \dots\dots\dots (2.3)$$

Keterangan :

K : Faktor volume lalu lintas jam sibuk

F : Faktor variasi tingkat lalu lintas per seperempat jam dalam satu jam.



**Tabel 2.6** Nilai K dan D

VLHR	Faktor K (%)	Faktor F (%)
>50000	4 – 6	0,9 – 1
30000 – 50000	6 – 8	0,8 – 1
10000 – 30000	6 – 8	0,8 – 1
5000 – 10000	8 – 10	0,6 – 0,8
1000 – 5000	10 – 12	0,6 – 0,8
<1000	12 – 16	<0,6

(Sumber : *Tata Cara Perencanaan Geometrik Antar Kota, 1997*)

### 2.3.5 Jarak Pandang

Jarak pandang adalah jarak yang diperlukan oleh seorang pengemudi pada saat mengemudi sedemikian sehingga jika pengemudi melihat suatu halangan yang membahayakan pengemudi dapat melakukan sesuatu untuk menghindari bahaya tersebut dengan aman. Syarat jarak pandang yang diperlukan dalam suatu perencanaan jalan raya untuk mendapatkan keamanan yang setinggi-tingginya bagi lalu lintas adalah sebagai berikut :

#### a. Jarak Pandang Henti (Jh)

Jarak pandang henti adalah jarak pandang minimum yang diperlukan pengemudi untuk menghentikan kendaraan yang sedang berjalan setelah melihat adanya rintangan pada jalur yang dilaluinya.

Jarak pandang henti terdiri atas 2 elemen jarak yaitu :

##### 1) Jarak tanggap

Jarak tanggap adalah jarak yang ditempuh oleh keadran sejak pengemudi melihat suatu halangan yang menyebabkan ia harus berhenti sampai saat pengemudi menginjak rem.

## 2) Jarak pengereman

Jarak pengereman adalah jarak yang dibutuhkan untuk menghentikan kendaraan sejak pengemudi menginjak rem sampai kendaraan berhenti. Jarak minimum ini harus dipenuhi dalam setiap bagian jalan raya, besar yang diperlukan dapat dilihat pada tabel 2.7

**Tabel 2.7** Jarak Pandang Henti Minimum

V <sub>r</sub> (Km/Jam)	120	100	80	60	50	40	30	20
Jh Minimum (m)	250	175	120	75	55	40	27	16

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometri Jalan Antar Kota, 1997)

Jarak Pandang Henti (Jh) dalam satuan meter, dapat dihitung dengan rumus :

$$Jh = 0,694 V_R + 0,004 \frac{V_R^2}{f_p} \dots\dots\dots (2.4)$$

Keterangan :

V<sub>r</sub> = Kecepatan rencana (km/jam)

F<sub>p</sub> = Koefisien gesek memanjang perkerasan jalan aspal,  
ditetapkan 0,35 – 0,55

Untuk jalan dengan kelandaian tertentu :

$$Jh = 0,694 V_R + 0,004 \frac{V_R^2}{f_p \pm L} \dots\dots\dots (2.5)$$

Keterangan :

Jh = Jarak pandang henti (m)

V<sub>r</sub> = Kecepatan Rencana (km/jam)

F<sub>p</sub> = Koefisien gesek memanjang perkerasan jalan aspal,  
ditetapkan 0,35 – 0,55

L = Landai jalan dalam (%) dibagi 100

b. Jarak Mendahului (Jd)

Jarak pandang mendahului adalah jarak yang memungkinkan suatu kendaraan mendahului kendaraan lain di depannya dengan aman sampai kendaraan tersebut kembali ke lajur semula. Jarak pandang mendahului (Jd) diukur berdasarkan asumsi tinggi mata pengemudi adalah 105 cm dan tinggi halangan adalah 105 cm. (Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997)

**Tabel 2.8** Jarak Kendaraan

V (Km/Jam)	50-65	65-80	80-95	95-110
Jh Minimum (m)	30	55	75	90

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometri Jalan Antar Kota, 1997)

**Tabel 2.9** Jarak Pandang Mendahului Berdasarkan Vr

V (Km/Jam)	120	100	80	60	50	40	30	20
Jd	800	675	550	350	250	200	150	100

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometri Jalan Antar Kota, 1997)

### 2.3.6 Tingkat Pelayanan (*Level Of Service*)

Tingkat pelayanan adalah tolak ukur yang digunakan untuk menyatakan kualitas pelayanan suatu jalan. Tingkat pelayanan dipengaruhi oleh beberapa faktor, yaitu kecepatan perjalanan dan perbandingan antara volume dengan kapasitas ( $V/C$ ). *Highway Capacity Manual*, membagi tingkat pelayanan jalan atas 6 (enam) keadaan, yaitu :

- a. Tingkat Pelayanan A dengan ciri – ciri :
  1. Arus lalu lintas bebas tanpa hambatan
  2. Volume dan kepadatan lalu lintas rendah
  3. Kecepatan kendaraan merupakan pilihan pengemudi.

- b. Tingkat Pelayanan B, dengan ciri – ciri :
  - 1. Arus lalu lintas stabil
  - 2. Kecepatan mulai dipengaruhi oleh keadaan lalu lintas, tetapi tetap dapat dipilih sesuai kehendak pengemudi.
- c. Tingkat pelayanan C, dengan ciri – ciri :
  - 1. Arus lalu lintas masih stabil
  - 2. Kecepatan perjalanan dan kebebasan bergerak sudah dipengaruhi oleh besarnya volume lalu lintas sehingga pengemudi tidak dapat lagi memilih kecepatan yang diinginkannya.
- d. Tingkat Pelayanan D, dengan ciri – ciri :
  - 1. Arus lalu lintas sudah mulai tidak stabil
  - 2. Perubahan volume lalu lintas sangat mempengaruhi besarnya kecepatan perjalanan.
- e. Tingkat pelayanan E, dengan ciri – ciri :
  - 1. Arus lalu lintas sudah tidak stabil
  - 2. Volume kira – kira sama dengan kapasitas
  - 3. Sering terjadi kemacetan
- f. Tingkat Pelayanan F, dengan ciri – ciri :
  - 1. Arus lalu lintas dengan tertahan pada kecepatan rendah
  - 2. Seringkali terjadi kemacetan
  - 3. Arus lalu lintas rendah

Batasan – batasan nilai dari setiap tingkat pelayanan jalan dipengaruhi oleh fungsi jalan dan dimana jalan tersebut berada. (Hamirhan Saodang, 2010).

## 2.4 Bagian-Bagian Jalan

### 1. Lebar Jalur ( $W_c$ )

Lebar jalur jalan yang dilewati lalu lintas, tidak termasuk bahu jalan.

### 2. Lebar Bahu ( $W_s$ )

Lebar bahu disamping jalur lalu lintas direncanakan sebagai ruang untuk kendaraan yang sekali-sekali berhenti, pejalan kaki dan kendaraan lambat.

### 3. Median ( $M$ )

Daerah yang memisahkan arah lalu lintas pada suatu segmen jalan, terletak pada bagian tengah (direndahkan / Ditinggikan).

#### 2.4.1 Ruang Penguasaan Jalan

Menurut pasal 33 PP No. 34 Tahun 2006 Tentang Jalan, Ruang Penguasaan jalan dibedakan menjadi 3 yaitu Ruang Manfaat Jalan (RUMAJA), Ruang Milik Jalan (RUMIJA) dan Ruang Pengawasan Jalan (RUWASJA)

##### a. Ruang Manfaat Jalan (RUMAJA)

Ruang manfaat jalan (RUMAJA) dibatasi oleh:

1. Lebar antara batas ambang pengaman konstruksi jalan di kedua sisi jalan
2. Tinggi 5 meter di atas permukaan perkerasan pada sumbu jalan
3. Kedalaman ruang bebas 1,5 meter di bawah muka jalan

##### b. Ruang Milik Jalan (RUMIJA)

Ruang milik jalan (RUMIJA) adalah ruang yang dibatasi oleh lebar yang sama dengan ruang manfaat jalan ditambah ambang pengaman konstruksi jalan dengan tinggi 5 meter dan kedalaman 1,5 meter.

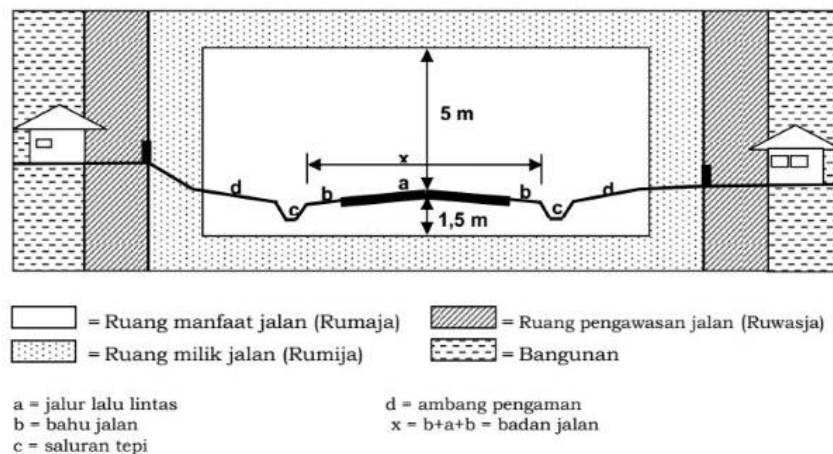
##### c. Ruang Pengawasan Jalan (RUWASJA)

Ruang pengawasan jalan (DAWASJA) adalah ruang sepanjang jalan diluar daerah manfaat jalan yang dibatasi oleh tinggi dan lebar tertentu, diukur dari sumbu jalan sebagai berikut:

1. Jalan arteri minimum 20 meter
2. Jalan kolektor minimum 15 meter
3. Jalan lokal minimum 10 meter

Untuk keselamatan pemakai jalan, Dawasja di daerah tikungan ditentukan oleh jarak pandang bebas.

(Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997).



**Gambar 2.4** RUMAJA, RUMIJA, dan RUWASJA di Lingkungan Jalan antar Kota

#### 2.4.2 Penampang Melintang

Penampang melintang jalan terdiri atas bagian – bagian sebagai berikut terdiri dari :

- a. Jalur Lalu Lintas
- b. Median
- c. Bahu Jalan
- d. Jalur Pejalan Kaki
- e. Selokan
- f. Lereng

(Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997)

### 2.4.3 Jalur Lalu Lintas

a. Jalur lalu lintas adalah bagian jalan yang dipergunakan untuk lalu lintas kendaraan yang secara fisik berupa perkerasaan jalan. Batas Jalur lalu lintas dapat berupa:

1. Median
2. Bahu
3. Trotoar
4. Pulau jalan, dan
5. Separator

b. Jalur lalu lintas dapat terdiri atas beberapa lajur.

c. Jalur lalu lintas dapat terdiri atas beberapa tipe :

1. 1 jalur – 2 lajur – 2 arah (2/2 TB)
2. 1 jalur – 2 lajur – 1 arah (2/1 TB)
3. 2 jalur – 4 lajur – 2 arah (4/2 B)
4. 2 jalur – n lajur – 2 arah (n/2 B), di mana n = jumlah lajur

Keterangan :

TB = Tidak terbagi

B = Terbagi

d. Lebar Jalur

1. Lebar jalur sangat ditentukan oleh jumlah dan lebar lajur permukaannya. Menunjukkan lebar jalur dan bahu jalan sesuai VLHR-nya.
2. Lebar jalur minimum adalah 4,5 meter, memungkinkan 2 kendaraan kecil saling berpapasan. Papasan dua kendaraan besar yang terjadi sewaktu – waktu dapat menggunakan bahu jalan.

(Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997)

**Tabel 2.10** Penentuan Lebar Jalur

VLHR (smp/ hari)	Arteri		Kolektor		Lokal	
	Ideal	Minimum	Idelal	Minimum	Ideal	Minimum
	Lebar Jalur (m)	Lebar Jalur (m)	Lebar Jalur (m)	Lebar Jalur (m)	Lebar Jalur (m)	Lebar Jalur (m)
<3.000	6	4.5	6	4.5	6	4.5
3.000- 10000	7	6	7	6	7	6
10.000- 25.000	7	7	7	**)	-	-
>25.000	2n x 3.5*	2 x 7*	2n x 3.5*	**)	-	-

(Sumber: Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota, 1997)

Keterangan :

\*\* ) = Mengacu pada persyaratan ideal

\*) = 2 Jalur terbagi, masing – masing n x 3.5m, dimana

N = jumlah lajur perjalur

- = Tidak ditentukan

#### 2.4.4 Lajur dan Kemiringan Melintang Jalan

Lajur adalah bagian jalur lalu lintas yang memanjang, dibatasi oleh marka lajur jalan, memiliki lebar yang cukup untuk dilewati suatu kendaraan bermotor sesuai kendaraan rencana. Lebar lajur tergantung pada kecepatan dan kendaraan rencana, yang dalam hal ini dinyatakan dengan fungsi dan kelas jalan seperti ditetapkan dalam tabel 2.6.

Jumlah lajur ditetapkan dengan mengacu kepada MKJI berdasarkan tingkat kinerja yang direncanakan, dimana untuk suatu ruas jalan dinyatakan oleh nilai rasio antara volume terhadap kapasitas yang nilainya tidak lebih dari 0.80. Untuk kelancaran drainase permukaan, lajur lalu lintas pada alinemen lurus memerlukan kemiringan melintang normal sebagai berikut:



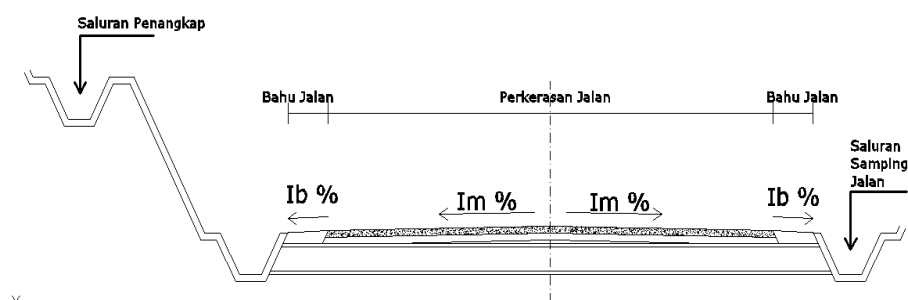
- a. 2–3% untuk perkerasan aspal dan perkerasan beton;
- b. 4–5% untuk perkerasan krikil

(Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997)

**Tabel 2.11** Lebar Jalur Jalan Ideal

Fungsi	Kelas	Lebar Lajur Ideal (m)
Arteri	I	3,75
	II, IIIA	3,50
Kolektor	IIIA, IIIB	3.00
Lokal	IIIC	3.00

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota, 1997)



**Gambar 2.5** Kemiringan Melintang Jalan Normal

#### 2.4.5 Bahu Jalan

Bahu jalan adalah bagian jalan yang terletak di tepi jalur lalu lintas dan harus diperkeras. Fungsi bahu jalan adalah sebagai berikut :

- a. Lajur lalu lintas darurat, tempat berhenti sementara, dan atau tempat parkir darurat
- b. Ruang bebas samping bagi lalu lintas, dan
- c. Penyangga sampai untuk kestabilan perkerasan jalur lalu lintas
- d. Lebar bahu jalan dapat dilihat dalam tabel 2.12 :

**Tabel 2.12** Penentuan Lebar Bahu Jalan

VLHR (smp/hari)	Arteri		Kolektor		Lokal	
	Ideal	Minimum	Ideal	Minimum	Ideal	Minimum
	Lebar Bahu (m)	Lebar Bahu (m)	Lebar Bahu (m)	Lebar Bahu (m)	Lebar Bahu (m)	Lebar Bahu (m)
<3.000	1.5	1	1.5	1	1	1
3.000-10000	2	1.5	1.5	1.5	1.5	1
10000-25000	2	2	2	**)	-	-
>25000	2.5	2	2	**)	-	-

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota, 1997)

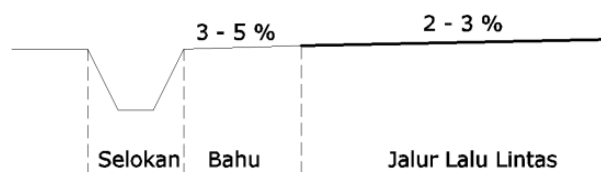
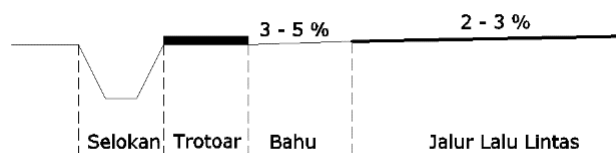
Keterangan :

\*\* ) = Mengacu pada persyaratan ideal

\*) = 2 Jalur terbagi, masing – masing  $n \times 3.5\text{m}$ , dimana

$n$  = jumlah lajur perjalur

- = Tidak ditentukan

**Gambar 2.6** Bahu Jalan**Gambar 2.7** Bahu Jalan dengan Trottoar

### 2.4.6 Median Jalan

Median adalah bagian bangunan jalan yang secara fisik memisahkan dua jalur lalu lintas yang berlawanan arah. Fungsi median adalah untuk:

- a. Ruang lapak tunggu penyebrang jalan,
- b. Penempatan fasilitas jalan,
- c. Tempat prasarana kerja sementara,
- d. Penghijauan,
- e. Tempat berhenti darurat (jika cukup luas) dan
- f. Cadangan lajur (jika cukup luas);
- g. Mengurangi silau dari sinar lampu kendaraan dari arah yang berlawanan.

Jalan 2 arah dengan 4 lajur atau lebih perlu dilengkapi median. Median dapat dibedakan atas :

1. Median direndahkan, terdiri atas jalur tepian dan bangunan pemisah jalur yang direndahkan
2. Median ditinggikan, terdiri atas jalur tepian dan bangunan pemisah jalur yang ditinggikan

Lebar minimum median terdiri atas jalur tepian selebar 0,25 – 0,50 meter dan bangunan pemisah jalur.

**Tabel 2.13** Lebar Minimum Median

Bentuk Median	Lebar Minimum (m)
Median ditinggikan	2,0
Median direndahkan	7,0

(Sumber : *Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota, 1997*)

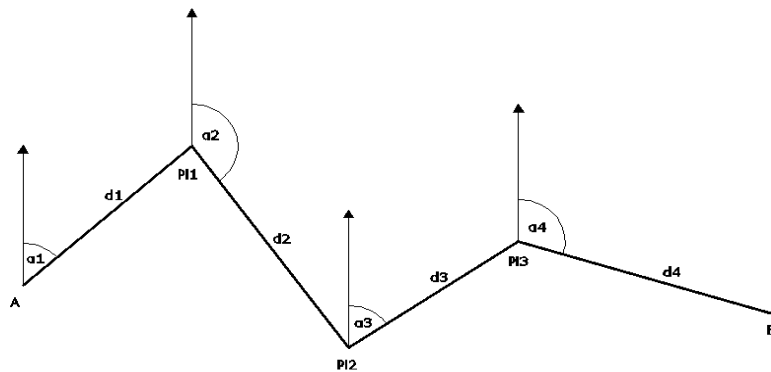
### 2.5 Alinyemen Horizontal

Alinyemen horizontal adalah proyeksi sumbu jalan pada bidang horizontal. Alinyemen horizontal dikenal juga dengan mana situasi jalan atau trase jalan. Alinyemen horizontal terdiri dari garis-garis lurus yang dihubungkan dengan garis lengkung. Garis lengkung tersebut terdiri dari

busur lingkaran ditambah busur peralihan saja ataupun busur lingkaran saja. (Silvia Sukirman, 1999).

**2.5.1 Menentukan sudut jurusan ( $\alpha$ ) dan sudut bearing ( $\Delta$ )**

Sudut jurusan ( $\alpha$ ) ditentukan berdasarkan arah utara



**Gambar 2.8** Sudut Jurusan ( $\alpha$ )

$$\alpha_1 = \alpha (A - PI1)$$

$$\alpha_2 = \alpha (PI1 - PI2)$$

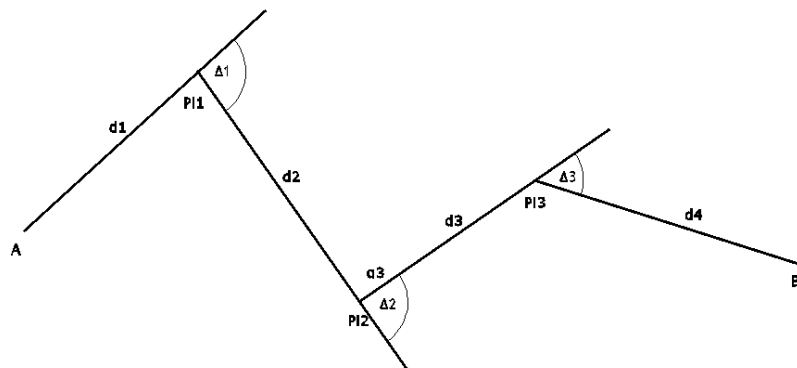
$$\alpha_3 = \alpha (PI2 - PI3)$$

$$\alpha_4 = \alpha (PI3 - B)$$

Sudut jurusan ( $\alpha$ ) dihitung dengan rumus :

$$\alpha = 90 - \arctg \frac{Y_b - Y_a}{X_b - X_a} \dots\dots\dots (2.6)$$

$$\alpha = \arctg \frac{Y_b - Y_a}{X_b - X_a} \dots\dots\dots (2.7)$$



**Gambar 2.9** Sudut Tangen ( $\Delta$ )

Sudut  $\Delta$  adalah sudut tangen

$$\Delta 1 = (\alpha 2 - \alpha 1) \dots\dots\dots(2.8)$$

$$\Delta 2 = (\alpha 3 - \alpha 2) \dots\dots\dots(2.9)$$

$$\Delta 3 = (\alpha 4 - \alpha 3) \dots\dots\dots(2.10)$$

### 2.5.2 Lengkung Peralihan

Lengkung peralihan adalah lengkung yang disisipkan di antara bagian lurus jalan dan bagian lengkung jalan berjari jari tetap R berfungsi mengantisipasi perubahan alinyemen jalan dari bentuk lurus (R tak terhingga) sampai bagian lengkung jalan berjari jari tetap R. Sehingga gaya sentrifugal yang bekerja pada kendaraan saat berjalan di tikungan berubah secara berangsur-angsur, baik ketika kendaraan mendekati tikungan maupun meninggalkan tikungan.

Bentuk lengkung peralihan dapat berupa parabola atau spiral (clothoid). Dalam tata cara ini digunakan bentuk spiral. Panjang lengkung peralihan (L) ditetapkan atas pertimbangan bahwa:

- a. Lama waktu perjalanan di lengkung peralihan perlu dibatasi untuk menghindarkan kesan perubahan alinemen yang mendadak, ditetapkan 3 detik (pada kecepatan VR);
- b. Gaya sentrifugal yang bekerja pada kendaraan dapat diantisipasi berangsur angsur pada lengkung peralihan dengan aman; dan
- c. Tingkat perubahan kelandaian melintang jalan ( $r_e$ ) dari bentuk kelandaian normal ke kelandaian superelevasi penuh tidak boleh melampaui  $r_{e-max}$  yang ditetapkan sebagai berikut:  
 untuk  $VR \leq 70$  km/jam,  $r_{e-max} = 0.035$  m/m/detik  
 untuk  $VR \geq 80$ km/jam,  $r_{e-max} = 0.025$  m/m/detik

LS ditentukan dari 3 rumus di bawah ini dan diambil nilai yang terbesar:

1. Berdasarkan waktu tempuh maksimum di lengkung peralihan

$$L_s = \frac{V_R}{3.6} \times T \dots\dots\dots (2.11)$$

Keterangan :

T = waktu tempuh pada lengkung peralihan, ditetapkan 3 detik.

V<sub>r</sub> = kecepatan rencana (km/jam)

2. Berdasarkan antisipasi gaya sentrifugal

$$L_s = 0,022 \times \frac{V_R^3}{R \times C} - 2,727 \times \frac{V_R \times e}{C} \dots\dots\dots (2.12)$$

3. Berdasarkan tingkat pencapaian perubahan kelandaian

$$L_s = \frac{(e_m - e_n) \times V_R}{3,6 \times R_e} \dots\dots\dots (2.13)$$

Keterangan :

V<sub>r</sub> = Kecepatan Rencana (km/jam)

e<sub>m</sub> = Superelevasi maximum

e<sub>n</sub> = Superelevasi normal

R<sub>e</sub> = Tingkat pencapaian perubahan kemiringan melintang jalan  
(m//m/detik)

(Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997).

**Tabel 2.14** Panjang Lengkung Peralihan Minimum dan Superelevasi yang dibutuhkan ( $e_{maks} = 10\%$  metode Binamarga)

D	R	V=50 km/jam		V=60 km/jam		V=70 km/jam		V=80 km/jam		V= 90 km/jam	
		e	Ls	e	Ls	e	Ls	e	Ls	e	Ls
0.250	5730	LN	45	LN	50	LN	60	LN	70	LN	75
0.500	2865	LN	45	LN	50	LP	60	LP	70	LP	75
0.750	1910	LN	45	LP	50	LP	60	0.020	70	0.025	75
1.000	1432	LP	45	LP	50	0.021	60	0.027	70	0.033	75
1.250	1146	LP	45	LP	50	0.025	60	0.033	70	0.040	75
1.500	955	LP	45	0.023	50	0.030	60	0.038	70	0.047	75
1.750	819	LP	45	0.026	50	0.035	60	0.044	70	0.054	75
2.000	716	LP	45	0.029	50	0.039	60	0.049	70	0.060	75
2.500	573	0.026	45	0.036	50	0.047	60	0.059	70	0.072	75
3.000	477	0.030	45	0.042	50	0.055	60	0.068	70	0.081	75
3.500	409	0.035	45	0.048	50	0.062	60	0.076	70	0.089	75
4.000	358	0.039	45	0.054	50	0.068	60	0.082	70	0.095	75
4.500	318	0.043	45	0.059	50	0.074	60	0.088	70	0.099	75
5.000	286	0.048	45	0.064	50	0.079	60	0.093	70	0.100	75
6.000	239	0.055	45	0.073	50	0.088	60	0.098	70	Dmaks =5,12	
7.000	205	0.062	45	0.080	60	0.094	60	D maks = 6,82			
8.000	179	0.068	45	0.086	60	0.098	60				
9.000	159	0.074	45	0.091	60	0.099	60				
10.000	143	0.079	45	0.095	60	D maks = 9,12					
11.000	130	0.083	45	0.098	60						
12.000	119	0.087	45	0.100	60						
13.000	110	0.091	45	D maks = 12,79							
14.000	102	0.093	45								
15.000	96	0.096	45								
16.000	90	0.097	45								
17.000	84	0.099	45								
18.000	80	0.099	45								
19.000	75	D maks = 18,8									

(Sumber : Shirley L. Hendarsin, Perencanaan Teknik Jalan Raya, Politeknik Negeri Bandung, 2000)

**Tabel 2.15** Tabel  $p^*$  dan  $k^*$ , untuk  $L_s = 1$ 

$\Theta_s(^*)$	$p^*$	$k^*$	$\Theta_s(^*)$	$p^*$	$k^*$	$\Theta_s(^*)$	$p^*$	$k^*$
0,5	0,0007272	0,4999987	14,0	0,0206655	0,4989901	27,5	0,0422830	0,4959406
1,0	0,0014546	0,4999949	14,5	0,0214263	0,4989155	28,0	0,0431365	0,4957834
1,5	0,0021820	0,4999886	15,0	0,0221896	0,4988381	28,5	0,0439946	0,4956227
2,0	0,0029098	0,4999797	15,5	0,0229553	0,4987580	29,0	0,0448572	0,4954585
2,5	0,0036378	0,4999683	16,0	0,0237236	0,4986750	29,5	0,0457245	0,4952908
3,0	0,0043663	0,4999543	16,5	0,0244945	0,4985892	30,0	0,0465966	0,4951196
3,5	0,0050953	0,4999377	17,0	0,0252681	0,4985005	30,5	0,0474735	0,4949448
4,0	0,0058249	0,4999187	17,5	0,0260445	0,4984090	31,0	0,0483550	0,4947665
4,5	0,0065551	0,4998970	18,0	0,0268238	0,4983146	31,5	0,0492422	0,4945845
5,0	0,0072860	0,4998728	18,5	0,0276060	0,4982172	32,0	0,0501340	0,4943988
5,5	0,0080178	0,4998461	19,0	0,0283913	0,4981170	32,5	0,0510310	0,4942094
6,0	0,0094843	0,4998167	19,5	0,0291797	0,4980137	33,0	0,0519333	0,4940163
6,5	0,0102191	0,4997848	20,0	0,0299713	0,4979075	33,5	0,0528408	0,4938194
7,0	0,0109550	0,4997503	20,5	0,0307662	0,4977983	34,0	0,0537536	0,4936187
7,5	0,0116922	0,4997132	21,0	0,0315644	0,4976861	34,5	0,0546719	0,4943141
8,0	0,0124307	0,4997350	21,5	0,0323661	0,4975708	35,0	0,05559557	0,4932057
8,5	0,0131706	0,4993120	22,0	0,0331713	0,4974525	35,5	0,0562500	0,4929933
9,0	0,0139121	0,4995862	22,5	0,0339801	0,4973311	36,0	0,0574601	0,4927769
9,5	0,0146551	0,4995387	23,0	0,0347926	0,4972065	36,5	0,0584008	0,4925566
10,0	0,0153997	0,4994884	23,5	0,0356088	0,490788	37,0	0,0593473	0,4923322
10,5	0,0161461	0,4994356	24,0	0,0364288	0,496979	37,5	0,0602997	0,4921037
11,0	0,0161461	0,4993800	24,5	0,0372528	0,4968139	38,0	0,0612581	0,4918711



11,5	0,0168943	0,4993218	25,0	0.0380807	0.4966766	38,5	0.0622224	0.4916343
12,0	0,0176444	0,4992609	25,5	0.0389128	0.495360	39,0	0.0631929	0.4913933
12,5	0,0183965	0,4991973	26,0	0.0397489	0.4963922	39,5	0.0641694	0.4911480
13,0	0,0191507	0,4991310	26,5	0.0405893	0.4962450	40,0	0.0651522	0.4908985
13,5	0,0199070	0,4990619	27,0	0.0414340	0.4960945			

(Sumber: Departemen Pekerjaan Umum Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997)

### 2.5.3 Jari-jari minimum

Kendaraan pada saat melalui tikungan dengan kecepatan (V) akan menerima gaya sentrifugal yang menyebabkan kendaraan tidak stabil. Untuk mengurangi gaya sentrifugal tersebut perlu dibuat suatu kemiringan melintang jalan pada tikungan yang disebut superelevasi (e).

Pada saat kendaraan melalui daerah superelevasi, akan terjadi gesekan arah melintang jalan antara ban kendaraan dengan permukaan aspal yang menimbulkan gaya gesekan melintang. Perbandingan gaya gesekan melintang dengan gaya normal disebut koefisien gesekan melintang (f).

Untuk menghindari terjadinya kecelakaan, maka untuk kecepatan tertentu dapat dihitung jari – jari minimum untuk superelevasi maksimum dan koefisien gesekan maksimum.

Rumus umum untuk lengkung horizontal adalah :

$$R = \frac{v^2}{127(e+f)} \dots\dots\dots (2.14)$$

$$D = \frac{25}{2\pi R} \times 360^\circ \dots\dots\dots (2.15)$$

Keterangan :

R = jari – jari lengkung (m)

D = derajat lengkung (°)

Untuk menghindari terjadinya kecelakaan, maka untuk kecepatan tertentu dapat dihitung jari – jari minimum untuk superelevasi maksimum dan koefisien gesekan maksimum,

$$R_{min} = \frac{V_R^2}{127(e_{maks}+f_{maks})} \dots\dots\dots (2.16)$$

$$D_{maks} = \frac{181913,53(e_{maks}+f_{maks})}{V_R^2} \dots\dots\dots (2.17)$$

Keterangan :

Rmin = jari – jari tikungan minimum (m)

Vr = kecepatan kendaraan rencana (km/jam)

emaks = superelevasi maksimum (%)

Fmaks = koefisien gesekan melintang maksimum

D = derajat lengkung

Dmaks = derajat maksimum

Untuk pertimbangan perencanaan, digunakan emaks = 10 % dan Fmaks yang hasilnya dibulatkan. Untuk berbagai variasi kecepatan dapat digunakan tabel 2.16

**Tabel 2.16** Panjang Jari – jari Minimum (dibulatkan) untuk emaks = 10%

Vr (km/jam)	120	100	90	80	60	50	40	30	20
Rmin (m)	600	370	280	210	115	80	50	30	15

(Sumber : Shirley L. Hendarsin, *Perencanaan Teknik Jalan Raya*, Politeknik Negeri Bandung, 2000)

### 2.5.4 Tikungan

Dalam perencanaan terdapat tiga bentuk tikungan, antara lain:

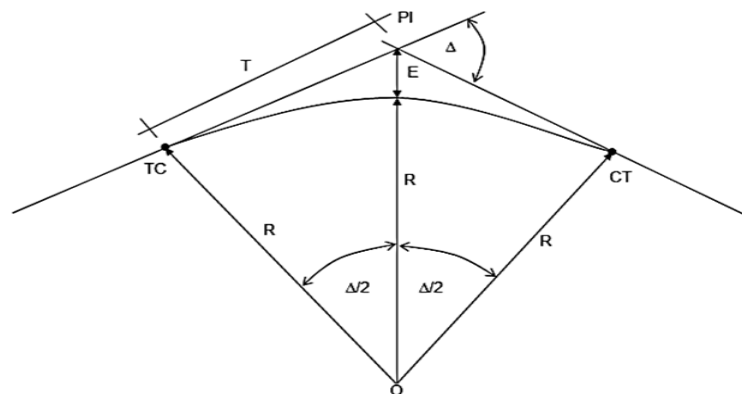
a. Bentuk Tikungan *Full Circle*

*Full Circle* adalah jenis tikungan yang hanya terdiri dari bagian suatu lingkaran saja. Tikungan FC hanya digunakan untuk R (jari – jari tikungan) yang besar agar tidak terjadi patahan, karena dengan R kecil maka diperlukan superelevasi yang besar. (Shirley L. Hendarsin, 2000).

**Tabel 2.17** Jari – Jari Lengkung *Full Circle*

Kecepatan Rencana (Km/jam)	Jari-Jari Lengkungan (m)
120	2500
100	1500
80	1100
60	700
50	440
40	300
30	180

(Sumber:PPGJR, 1970)

**Gambar 2.10** Tikungan *Full Circle* (FC)

Keterangan Gambar:

PI = Point of intersection

Rc = Jari-jari circle (m)

$\Delta$  = Sudut tangen

TC = Tangent circle, titik perubahan dari Tangent ke Circle

CT = Circle tangent, titik perubahan dari Circle ke Tangent

T = Jarak antara TC dan PI atau sebaliknya PI dan CT (m)

Lc = Panjang bagian lengkung circle (m)

E = Jarak PI ke lengkung circle (m)

Dalam perhitungan tikungan full circle, rumus yang digunakan yaitu:

$$Tc = R \times tg \frac{1}{2} \times \Delta \dots\dots\dots (2.18)$$

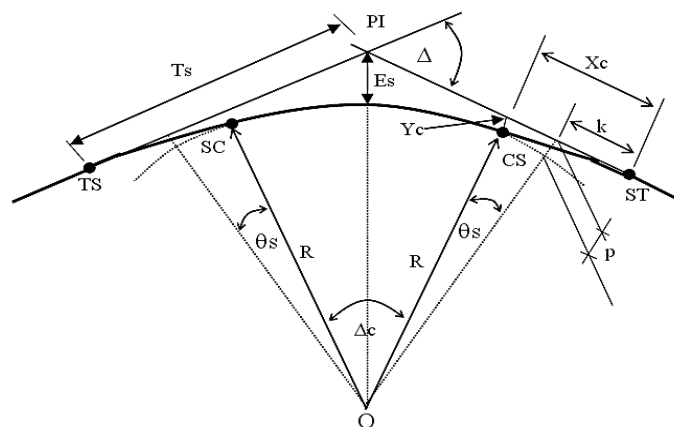
$$Ec = Tc \times \tan \frac{\Delta}{4} \dots\dots\dots (2.19)$$

$$Lc = \frac{\Delta}{360} \times 2\pi R \dots\dots\dots (2.20)$$

Apabila nilai p kurang dari 0,25 meter, maka lengkung peralihan tidak diperlukan sehingga tipe tikungan menjadi FC.

b. Bentuk tikungan *Spiral – Circle – Spiral* (SCS)

Lengkung peralihan dibuat untuk menghindari terjadinya perubahan alinyemen yang tiba – tiba dari bentuk lurus ke bentuk lingkaran ( $R = \infty \rightarrow R = R_c$ ), jadi lengkung peralihan ini diletakkan antara bagian lurus dan bagian lingkaran (*circle*), yaitu pada sebelum dan sesudah tikungan terbentuk busur lingkaran. Lengkung peralihan dengan bentuk spiral banyak digunakan juga oleh Bina Marga. Dengan adanya lengkung peralihan, maka tikungan menggunakan jenis S – C – S . (Shirley L. Hendarsin, 2000).



**Gambar 2.11** Tikungan *Spiral – Circle – Spiral* (SCS)

Keterangan :

$X_s$  = Absis titik SC pada garis tangen, jarak dari titik TS ke SC (jarak lurus lengkung peralihan).

$Y_s$  = ordinat titik SC pada garis tegak lurus garis tangen, jarak tegak lurus ke titik SC pada lengkung.

$L_s$  = Panjang lengkung peralihan (panjang dari titik TS ke SC atau CS ke ST).

$L_c$  = panjang busur lingkaran (panjang dari titik SC ke CS).

$T_s$  = panjang tangen dari titik PI ke titik TS atau ke titik ST.

TS = *Tangent Spiral*, titik awal spiral (dari Tangent ke Spiral)

SC = Spiral Circle, titik perubahan dari Spiral ke Circle

$E_s$  = Panjang eksternal total dari PI ke tengah lengkung Lingkaran

$\theta_s$  = Sudut lengkung spiral

$R_c$  = Jari-jari lingkaran (m)

$P$  = pergeseran tangen terhadap spiral

$K$  = absis dari p pada garis tangen spiral

Dalam perhitungan tikungan *spiral-circle-spiral*, rumus yang digunakan yaitu:

$$\theta_s = \frac{24,648}{R_c} \times L_s \dots\dots\dots (2.21)$$

$$\Delta = \Delta - 2\theta_s \dots\dots\dots (2.22)$$

$$X_s = L_s \left( 1 - \frac{L_s^2}{40 R^2} \right) \dots\dots\dots (2.23)$$

$$Y_s = \frac{L_s^2}{6 R} \dots\dots\dots (2.24)$$

$$P = Y_s - R_c (1 - \cos \theta_s) \dots\dots\dots (2.25)$$

$$K = L_s - \frac{L_s^3}{40 R_c^2} - R_c \sin \theta_s \dots\dots\dots (2.26)$$

$$L_c = 0,01745 \cdot \Delta' \cdot R \dots\dots\dots (2.27)$$

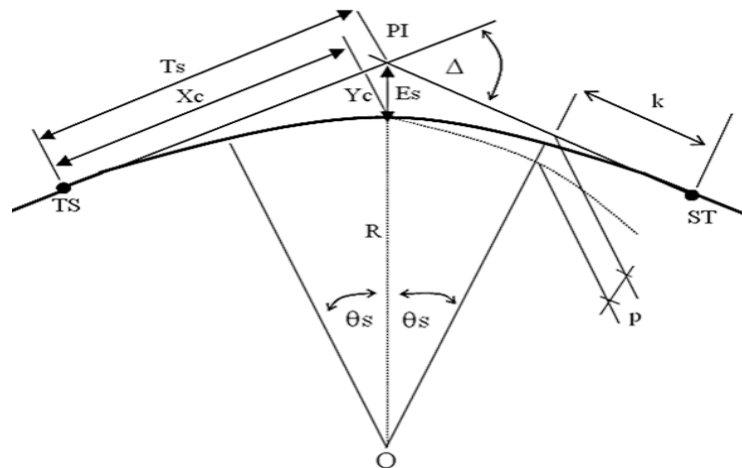
$$L = 2L_s + L_c \dots\dots\dots (2.28)$$

$$Ts = (R + P) \tan \frac{1}{2} \Delta + K \dots \dots \dots (2.29)$$

$$Es = \frac{(R+P)}{\cos \frac{1}{2} \Delta} - R \dots \dots \dots (2.30)$$

Jika diperoleh  $L_c < 25$  m, maka sebaiknya tidak digunakan bentuk SCS, tetapi digunakan lengkung SS, yaitu lengkung yang terdiri dari 2 lengkung peralihan.

c. Bentuk Tikungan *Spiral – Spiral* (SS)



**Gambar 2.12** Tikungan *Spiral – Spiral* (SS)

Keterangan:

PI = Point of Intersection, titik perpotongan garis tangent utama

Ts = Jarak antara PI dan TS

Ls = Panjang bagian lengkung spiral

E = Jarak PI ke lengkung spiral

$\Delta$  = Sudut pertemuan antara tangent utama

$\theta_s$  = Sudut spiral

TS = Tangent Spiral, titik awal spiral (dari Tangent ke Spiral)

ST = Spiral tangent, titik perubahan dari spiral ke tangent

Rc = Jari-jari circle (m)

Dalam menentukan Nilai  $\theta_s$  dan Kontrol Panjang  $L_s$  ( $L_s^* > L_s$ ), gunakan rumus seperti gambar di bawah ini:

$$\theta_s = \frac{1}{2} \cdot \Delta \dots\dots\dots (2.31)$$

$$L_s^* = \frac{R \cdot \theta_s}{28,648} \dots\dots\dots (2.32)$$

$$L_s^* > L_s \Rightarrow \text{oke} \dots\dots\dots (2.33)$$

$$P = \frac{L_s^{*2}}{6R} - Rc (1 - \text{Cos } \theta_s) \dots\dots\dots (2.34)$$

$$K = L_s^* - \frac{L_s^{*3}}{40 Rc^2} - Rc \sin \theta_s \dots\dots\dots (2.35)$$

$$L = 2 \times L_s \dots\dots\dots (2.36)$$

$$T_s = (R + P) \tan \frac{1}{2} \Delta + K \dots\dots\dots (2.37)$$

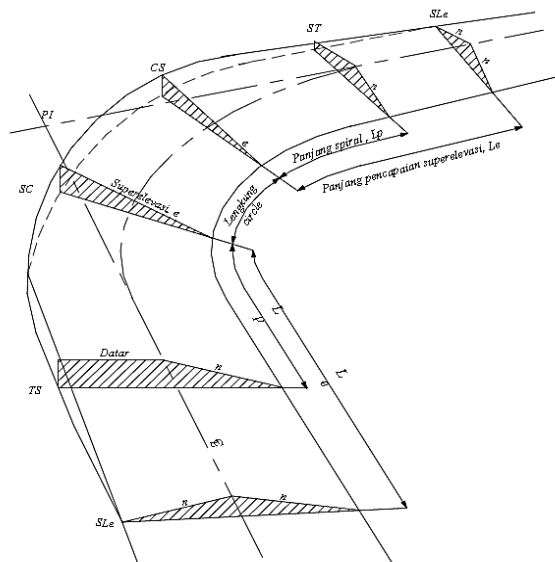
$$E_s = \frac{(R+P)}{\cos \frac{1}{2} \Delta} - R \dots\dots\dots (2.38)$$

### 2.5.5 Superelevasi

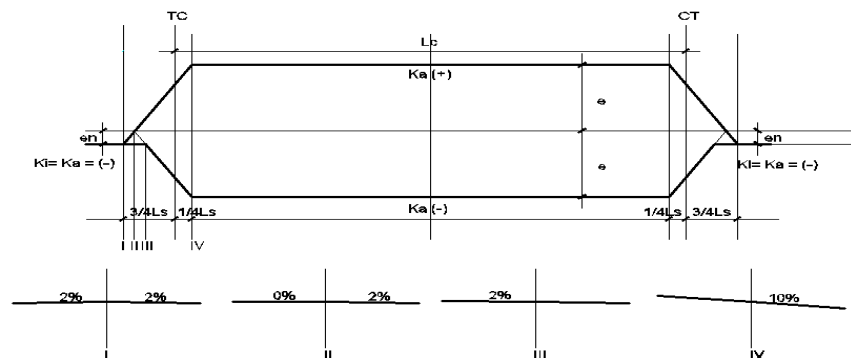
Superelevasi dicapai secara bertahap dari kemiringan melintang normal pada bagian jalan yang lurus sampai ke kemiringan penuh (superelevasi) pada bagian lengkung.

- 1) Pada tikungan SCS, pencapaian superelevasi dilakukan secara linear, diawali dari bentuk normal sampai awal lengkung peralihan (TS) yang berbentuk pada bagian lurus jalan, lalu dilanjutkan sampai superelevasi penuh pada akhir bagian lengkung peralihan (SC).
- 2) Pada tikungan FC, pencapaian superelevasi dilakukan secara linear, diawali dari bagian lurus sepanjang  $2/3 L_s$  sampai dengan bagian lingkaran penuh sepanjang  $1/3 L_s$ .
- 3) Pada tikungan S – S, pencapaian superelevasi seluruhnya dilakukan pada bagian spiral.

- 4) Superelevasi tidak diperlukan jika radius (R) cukup besar, untuk itu cukup lereng luar diputar sebesar lereng normal (LP), atau bahkan tetap lereng normal (LN). (Shirley L. Hendarsin, 2000).

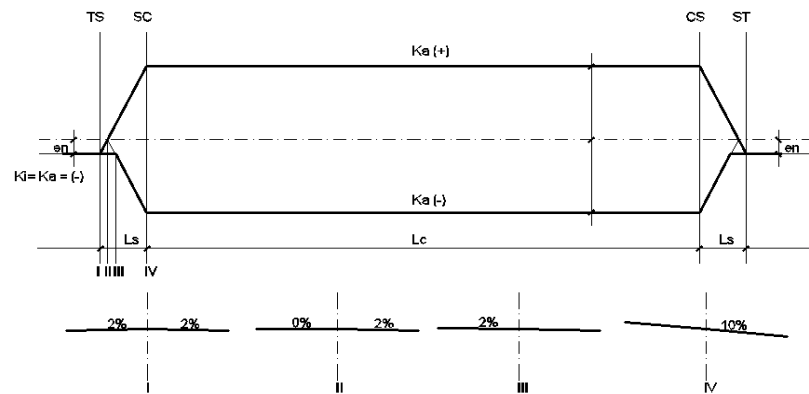


**Gambar 2.13** Perubahan Superelevasi

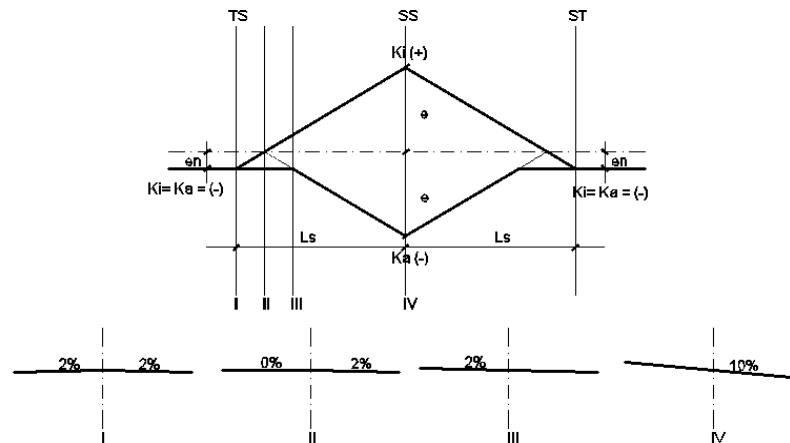


**Gambar 2.14** Diagram Superelevasi *Full Circle*





**Gambar 2.15** Diagram Superelevasi *Spiral – Circle – Spiral*



**Gambar 2.16** Diagram Superelevasi *Spiral – Spiral*

### 2.5.6 Pelebaran perkerasan pada tikungan

Kendaraan yang bergerak dari jalan lurus menuju tikungan, seringkali tidak dapat mempertahankan lintasannya pada lajur yang telah disediakan, disebabkan oleh :

- 1) Pada waktu membelok yang dibeikan sudut belokan, hanya roda depan, sehingga lintasan roda belakang menjalani lintasan lebih kedalam dari roda depan (*off tracking*).
- 2) Jejak lintasan kendaraan tidak lagi berimpit, karena bumper depan dan belakang kendaraan mempunyai lintasan yang berbeda antara roda depan dan roda belakang.

3) Pengemudi akan mengalami kesukaran dalam mempertahankan lintasannya untuk tetap pada lajur jalannya, terutama pada tikungan – tikungan yang tajam atau pada kecepatan yang tinggi. Untuk menghindari hal tersebut, maka pada tikungan yang tajam perlu diadakan pelebaran perkerasan jalan. Secara praktis, perkerasan harus diperlebar, bila radius lengkungan lebih kecil dari 120 m, untuk menjaga agar, pandangan bebas ke arah samping terhadap kendaraan – kendaraan lain sedangkan pelebaran tidak diperlukan lagi bilamana kecepatan rencana kurang dari 30 km/jam. (Hamirhan Saodang, 2010).

$$R_c = R - \frac{1}{4}Bn + \frac{1}{2}b \dots\dots\dots (2.39)$$

$$B = \sqrt{\{\sqrt{Rc^2 - 64} + 1,25\}^2 + 64} - \sqrt{(Rc^2 - 64) + 1,25} \dots\dots\dots (2.40)$$

$$Z = \frac{0,105 \times V}{\sqrt{R}} \dots\dots\dots (2.41)$$

$$B_t = n(B + C) + Z \dots\dots\dots (2.42)$$

Keterangan :

B = Lebar perkerasan pada tikungan (m)

Bn = Lebar total perkerasan pada bagian lurus (m)

b = Lebar kendaraan rencana (m)

Rc = Radius lengkung untuk lintasan luar roda depan (m)

Z = Lebar tambahan akibat kesukaran dalam mengemudi (m)

R = Radius lengkung (m)

n = Jumlah lajur

C = Kebebasan samping (1,0 m)

(Hamirhan Saodang, 2010).

### 2.5.7 Penomoran / *Stationing*

Penomoran (*Stationing*) panjang jalan pada tahap perencanaan adalah memberikan nomor pada interval – interval tertentu dari awal pekerjaan. Nomor jalan (STA Jalan) dibutuhkan sebagai sarana komunikasi untuk dengan cepat mengenal lokasi suatu tempat. Nomor jalan ini sangat bermanfaat pada saat pelaksanaan dan perencanaan. Di samping itu dari penomoran jalan tersebut diperoleh informasi tentang panjang jalan secara keseluruhan. Setiap STA jalan dilengkapi dengan gambar potongan melintangnya. (Silvia Sukirman, 1999).

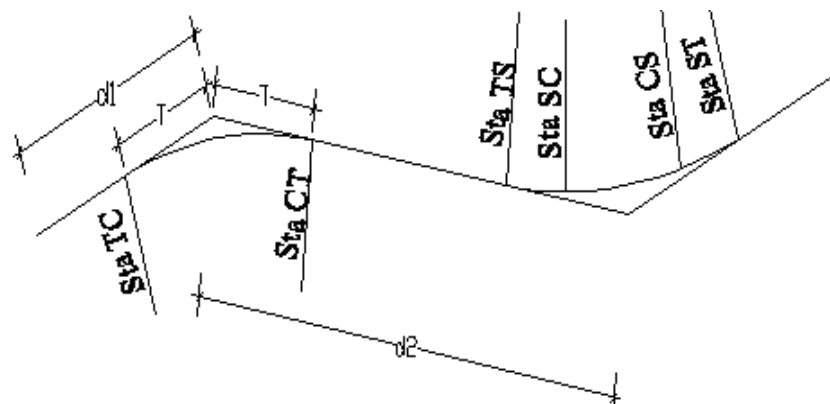
Nomor jalan atau STA Jalan ini sama fungsinya dengan patok km di sepanjang jalan. Perbedaannya adalah :

- 1) Patok km merupakan petunjuk jarak yang diukur dari patok km 0, yang umumnya terletak di ibukota provinsi atau kotamadya, sedangkan patok STA merupakan petunjuk jarak yang diukur dari awal sampai akhir pekerjaan.
- 2) Patok km berupa patok permanen yang dipasang dengan ukuran standar yang berlaku, sedangkan patok STA merupakan patok sementara selama masa pelaksanaan proyek jalan tersebut.

STA Jalan dimulai dari 0+000 m yang berarti 0 km dan 0 m dari awal pekerjaan. STA 10+250 berarti lokasi jalan terletak pada jarak 10 km dan 250 m dari awal pekerjaan. Jika tidak terjadi perubahan arah tangen pada alinyemen horizontal maupun alinyemen vertikal, maka penomoran selanjutnya dilakukan :

- 1) Setiap 100 m, untuk daerah datar
- 2) Setiap 50 m, untuk daerah bukit
- 3) Setiap 25 m, untuk daerah gunung

Pada tikungan penomoran dilakukan pada setiap titik penting, jadi terdapat STA titik TC, dan STA titik CT pada tikungan jenis lingkaran sederhana. STA titik TS, STA titik SC, STA titik CS, dan STA titik ST pada tikungan jenis spiral – busur lingkaran, dan spiral. (Silvia Sukirman, 1999).



**Gambar 2.17** Sistem Penomoran *Stationing* Jalan

## 2.6 Alinyemen Vertikal

Alinyemen vertikal adalah perpotongan bidang vertikal dengan bidang permukaan perkerasan jalan melalui sumbu jalan yang umumnya biasa disebut profil/penampang memanjang jalan. Perencanaan alinyemen vertikal sangat dipengaruhi oleh beberapa hal :

- a. Kondisi tanah dasar
- b. Keadaan Medan
- c. Fungsi Jalan
- d. Muka air banjir
- e. Muka air tanah
- f. Kelandaian yang masih memungkinkan

Selain hal tersebut diatas dalam perencanaan alinyemen vertikal, akan ditemui kelandaian positif (tanjakan) dan kelandaian negatif (turunan), sehingga terdapat suatu kombinasi yang berupa lengkung cembung dan lengkung cekung serta akan ditemui pula kelandaian = 0 yang berarti datar.

Gambar rencana suatu profil memanjang jalan dibaca dari kiri ke kanan, sehingga landau jalan diberi tanda positif untuk pendakian dari kiri ke kanan, dan landau negatif untuk penurunan dari kiri ke kanan.

### 2.6.1 Kelandaian Alinyemen Vertikal

#### a. Landai minimum

Untuk tanah timbunan yang tidak menggunakan kerb, maka lereng melintang jalan dianggap sudah cukup untuk dapat mengalirkan air diatas badan jalan yang selanjutnya dibuang ke lereng jalan. Untuk jalan-jalan yang berada diatas tanah timbunan dengan medan datar dan menggunakan kerb, kelandaian yang dianjurkan adalah sebesar 0,15 % yang dapat membantu mengalirkan air dari atas jalan dan membuangnya ke saluran tepi atau saluran pembuangan. Sedangkan untuk jalan-jalan di daerah galian atau jalan yang memakai kerb, kelandaian jalan minimum yang dianjurkan untuk dirancang adalah 0,30 - 0,50 %. Lereng melintang jalan hanya cukup untuk mengalirkan air hujan yang jatuh diatas badan jalan, sedangkan landau jalan dibutuhkan untuk membuat kemiringan dasar saluran samping, untuk membuang air permukaan sepanjang jalan. (Hamirhan Saodang, 2010).

#### b. Landai maksimum

Kelandaian maksimum dimaksudkan untuk kendaraan yang bergerak terus tanpa kehilangan kecepatan berarti. Kelandaian maksimum didasarkan pada kecepatan truk bermuatan penuh yang mampu bergerak dengan penurunan kecepatan tidak lebih dari separuh kecepatan semula tanpa menggunakan gigi rendah. Kelandaian maksimum untuk  $V$  rencana ditetapkan dapat dilihat dalam tabel 2.8

**Tabel 2.18** Kelandaian Maksimum Yang Diijinkan

Kecepatan Rencana (km/jam)	120	110	100	80	60	50	40	<40
Landai Maksimum (%)	3	3	4	5	8	9	10	10

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan antar Kota, 1997)

c. Panjang Kritis Landai

Panjang kritis yaitu panjang landai maksimum yang harus disediakan agar kendaraan dapat mempertahankan kecepatannya sedemikian sehingga penurunan kecepatan tidak lebih dari separuh VR. Lama perjalanan tersebut ditetapkan tidak lebih dari 1 menit.

**Tabel 2.19** Panjang Kritis (m)

Kecepatan Rencana (km/jam)	Kelandaian %						
	4	5	6	7	8	9	10
80	630	460	360	270	230	230	200
60	320	210	160	120	110	90	80

(Sumber : Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan antar Kota, 1997)

### 2.6.2 Lajur pendakian

Lajur pendakian dimaksudkan untuk menampung truk-truk yang bermuatan berat atau kendaraan lain yang berjalan lebih lambat dari kendaraan lain pada umumnya, agar kendaraan lain dapat mendahului kendaraan lambat tersebut tanpa harus berpindah lajur atau menggunakan lajur arah berlawanan. Lajur pendakian harus disediakan pada ruas jalan yang mempunyai kelandaian yang besar, menerus, dan volume lalu lintasnya relatif padat. Penempatan lajur pendakian harus dilakukan dengan ketentuan sebagai berikut:

- a. Disediakan pada jalan arteri atau kolektor
- b. Apabila panjang kritis terlampaui, jalan memiliki VLHR > 15.000 SMP/hari, dan persentase truk > 15 %.

Lebar lajur pendakian sama dengan lebar lajur rencana. Lajur pendakian dimulai 30 meter dari awal perubahan kelandaian dengan serongan sepanjang 45 meter dan berakhir 50 meter sesudah puncak kelandaian dengan serongan sepanjang 45 meter. Jarak minimum antara 2 lajur pendakian adalah 1,5 km.

(Direktorat Jenderal Bina Marga, 1997).



$$y' = \left[ \frac{g_2 - g_1}{200 L} \right] \cdot X^2 \dots\dots\dots (2.43)$$

Keterangan :

$x$  = Jarak horizontal dari titik PLV ke titik yang ditinjau (m)

$y'$  = Besarnya penyimpangan (jarak vertikal) antar garis kemiringan dengan lengkungan (m).

$g_1, g_2$  = Besar kelandaian (kenaikan/penurunan) (%)

$L_v$  = Panjang lengkung vertikal (m)

Untuk  $x = \frac{1}{2} L_v$ , maka  $y' = E_v$  dirumuskan sebagai :

$$E_v = \frac{(g_2 - g_1)L_v}{200 L} \dots\dots\dots (2.44)$$

### 1. Lengkung Vertikal Cekung

Dalam menentukan panjang lengkung vertikal cekung, harus memperhatikan, antara lain :

- a. Jarak penyinaran lampu kendaraan,
- b. Jarak pandang bebas di bawah bangunan,
- c. Persyaratan Drainase
- d. Kenyamanan Pengemudi
- e. Keluwesan Bentuk

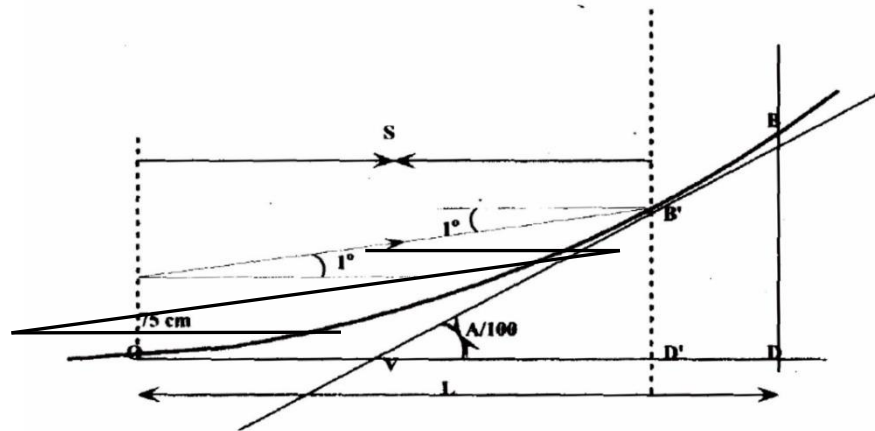
#### Jarak Penyinaran Lampu Kendaraan

Jangkauan lampu depan kendaraan pada lengkung vertikal cekung, merupakan batas jarak pandangan yang dapat dilihat oleh pengemudi pada malam hari. Di dalam perencanaan umumnya tinggi lampu depan diambil setinggi 60 cm, dengan sudut penyebaran sebesar  $1^\circ$ . Letak penyinaran lampu dengan kendaraan dapat dibedakan dalam 2 keadaan yaitu :

1. Jarak pandangan akibat penyinaran lampu depan  $< L$
2. Jarak Pandangan akibat penyinaran lampu depan  $> L$

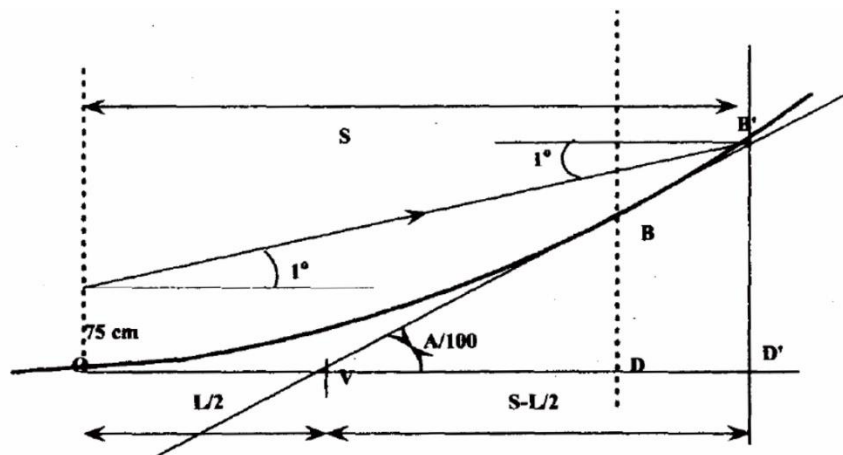
(Silvia Sukirman, 1999)





**Gambar 2.19** Lengkung Vertikal Cekung dengan Jarak Pandangan  
Penyinaran Lampu Depan < L

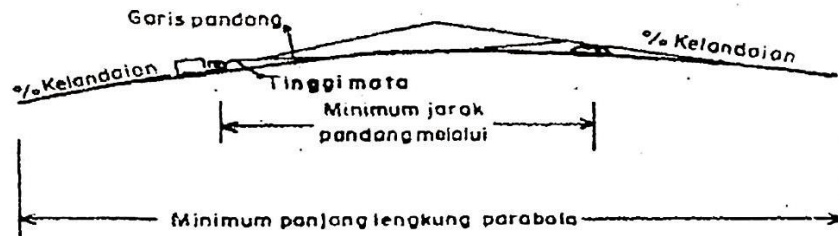
$$L = \frac{A \times S^2}{150 + 3,50 S} \dots\dots\dots(2.45)$$



**Gambar 2.20** Lengkung Vertikal Cekung dengan Jarak Pandangan  
Penyinaran Lampu depan > L

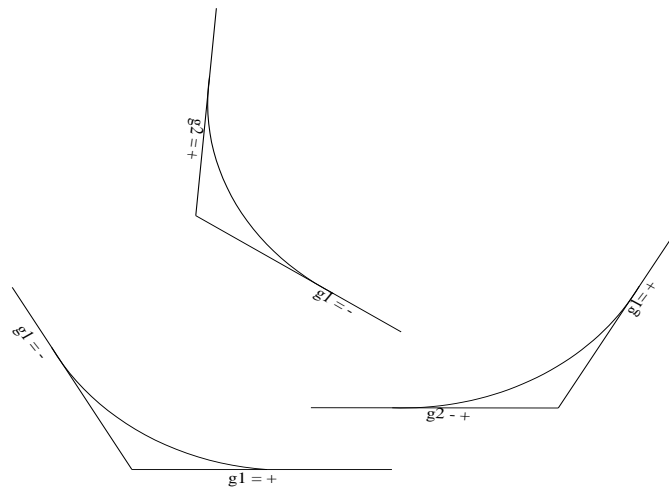
$$L = 2 S - \frac{150 + 3,50 S}{A} \dots\dots\dots(2.46)$$

Gambaran dari penentuan jarak pandangan menyiap diberikan pada Gambar 2.20



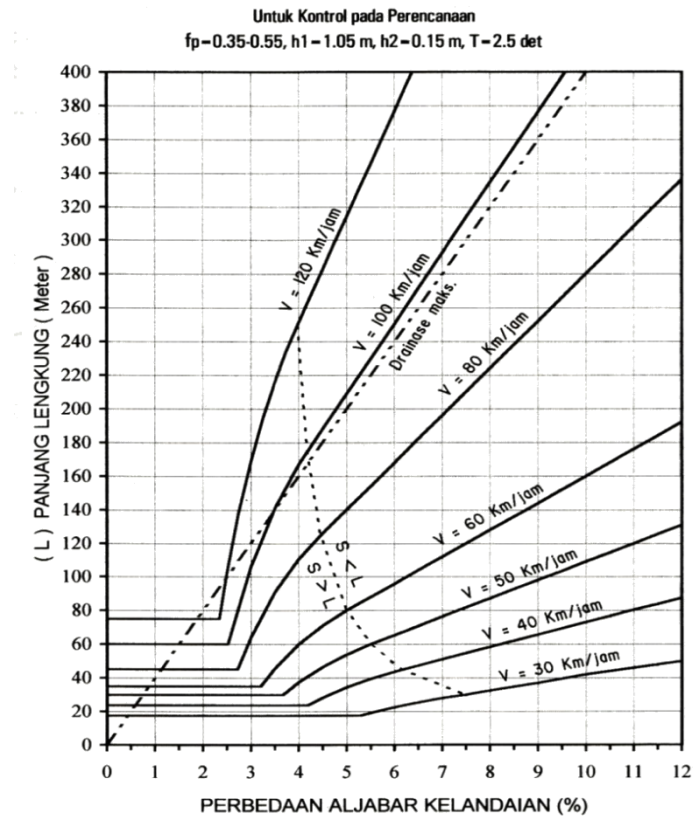
**Gambar 2.21** Gambaran Jarak pandang menyiap pada lengkung Vertikal

Titik perpotongan antara ke 2 tangen berada dibawah permukaan jalan.



**Gambar 2.22** Alinyemen Vertikal Cekung

Panjang lengkung vertikal cekung ditentukan berdasarkan jarak pandangan pada waktu malam hari sebagaimana tercantum dalam grafik pada Gambar 2.23



**Gambar 2.23** Grafik Panjang Lengkung Vertikal Cekung

Jarak Pandangan bebas pengemudi pada jalan raya yang melintasi bangunan-bangunan lainnya seperti jalan raya lainnya, jembatan penyebrangan, viaduct, aquaduct, seringkali terhalang oleh bagian bawah dari bangunan tersebut. Panjang lengkung vertikal cekung minimum diperhitungkan berdasarkan jarak pandangan henti minimum dengan mengambil tinggi mata pengemudi kendaraan truk, yaitu 1,80 meter dan tinggi objek 0,50 meter (tinggi lampu kendaraan belakang). Ruang bebas vertikal minimum 5 m. Dalam perencanaan disarankan untuk mengambil ruang bebas  $\pm 5,50$  meter. Untuk memberi kemungkinan adanya lapis tambahan (overlay) di kemudian hari.

2. Lengkung Vertikal Cembung

**Tabel 2.20** Ketentuan Tinggi untuk Jenis Jarak Pandang

Untuk Jarak Pandang	H1 (m) Tinggi Mata	H2 (m) Tinggi Objek
Jarak Pandang Henti	1,05	0,15
Jarak Pandang Mendahului	1,05	1,05

(Sumber :Konstruksi Jalan Raya, Hamirham Saodang, 2010)

1) Panjang L, berdasarkan Jh

$$Jh < L, \text{ maka : } L = \frac{A \times Jh^2}{399} \dots\dots\dots (2.47)$$

$$Jh > L, \text{ maka : } L = 2Jh - \frac{399}{A} \dots\dots\dots (2.48)$$

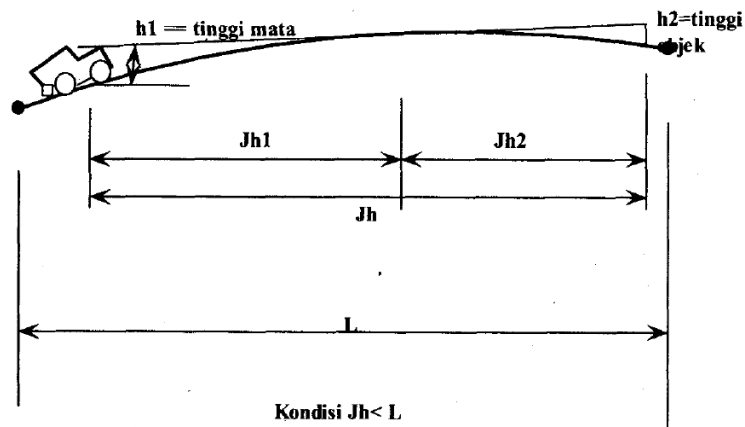
2) Panjang L, berdasarkan Jd.

$$Jd < L, \text{ maka : } L = \frac{A \times Jd^2}{840} \dots\dots\dots (2.49)$$

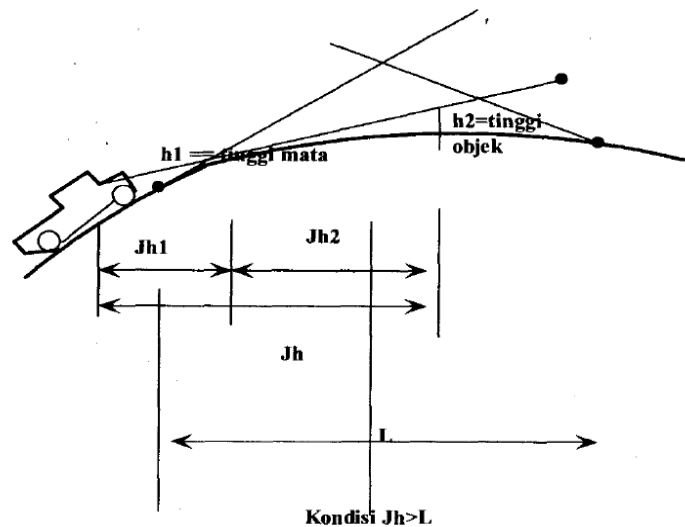
$$Jd > L, \text{ maka : } L = 2Jd - \frac{840}{A} \dots\dots\dots (2.50)$$

Minimum panjang horisontal dari lengkung vertikal cembung, berdasarkan jarak pandangan henti mengikuti rumus 4.28, bila digunakan untuk kecepatan rendah  $v = 20-30$  km/jam, menjadi:

$$L = \frac{v^2 \times A}{360} \dots\dots\dots (2.51)$$



**Gambar 2.24** Untuk  $J_h < L$



**Gambar 2.25** Untuk  $J_h > L$

Batas bawah panjang minimum, didasarkan pada kecepatan rencana dan jarak perjalanan selama 3 detik, demikian juga untuk lengkung vertikal cekung.

Untuk perhitungan lengkung vertikal, maka lengkung dianggap berbentuk parabola, dan panjang horizontal diatas, adalah panjang teoritis antara titik – titik potong dari garis lurus dan lengkung parabola, sebelum dan sesudah lengkungan.

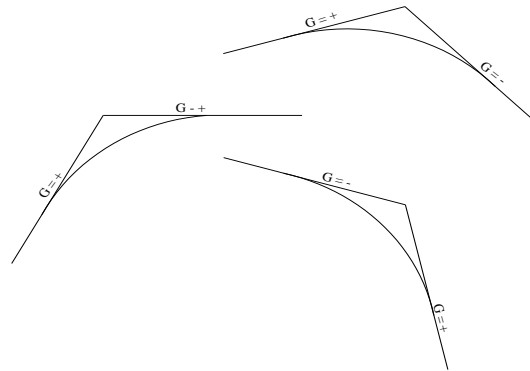
Jarak pandangan menyiap/mendahului untuk lengkung vertikal, dengan perbedaan kelandaian  $A$  bervariasi antara 2% - 16%, dapat dilihat pada gambar 2.27, dengan anggapan – anggapan :

- 1) Kendaraan yang disalip berjalan pada kecepatan 20 km/jam lebih kecil dari kecepatan rencana.
- 2) Waktu Persiapan diambil 3 detik
- 3) Menyiap hanya akan berlangsung pada bagian lajur jalan yang lurus, dimana penglihatan pengemudi tidak terhalang.

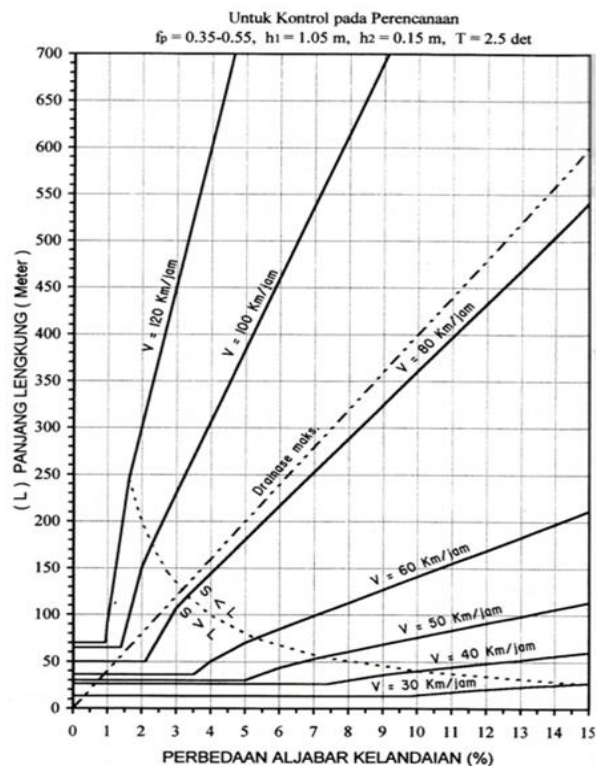
Panjang minimum lengkung parabolis, untuk menyesuaikan dengan jarak pandangan, hasil hitungan yang diperlukan untuk menyiap (berdasarkan standar AASHTO), yang bergerak diantara

2% - 16% ini akan terlalu mahal bila diikuti secara penuh, pada jalan di medan pegunungan. (Hamirhan Saodang, 2010)

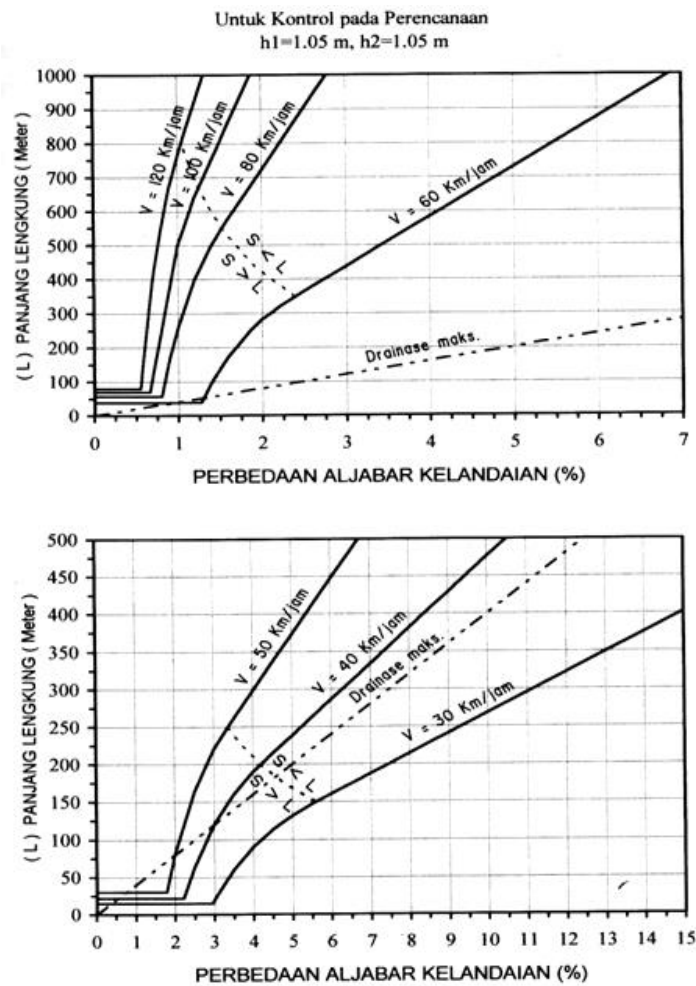
Lengkung vertikal cembung, yaitu lengkung dimana titik perpotongan antara kedua tangen berada dibawah permukaan jalan.



**Gambar 2.26** Alinyemen Vertikal Cembung



**Gambar 2.27** Grafik Panjang Lengkung Vertikal Cembung berdasarkan Jarak Pandang Henti (Jh)



**Gambar 2.28** Grafik Panjang Lengkung Vertikal Cembung Berdasarkan Jarak Pandang Mendahului (Jd)

## 2.7 Potongan Memanjang dan Melintang

### 2.7.1 Potongan Memanjang

Pembuatan potongan memanjang jalan dilakukan dengan menggunakan skala horizontal 1:1000 atau 1:2000 dan skala vertikal 1:100. Potongan memanjang jalan digambarkan secara langsung dari hasil pengukuran lapangan agar dapat diketahui bagian mana yang sebaiknya dilakukan penggalian maupun penimbunan dalam arah memanjang trase jalan. Gambar perencanaan potongan memanjang jalan didapat dari hasil perhitungan alinyemen vertikal serta standar-standar yang digunakan.

### 2.7.2 Potongan Melintang

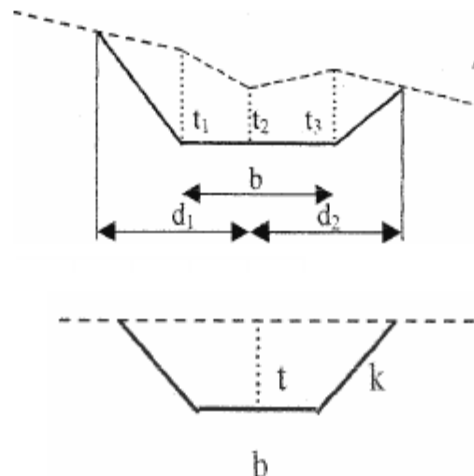
Potongan melintang jalan yaitu potongan melintang tegak lurus dari sumbu jalan. Gambar potongan melintang dibuat pada setiap interval (jarak) patok yang dipasang di lapangan. Gambar potongan ini dikenal dengan *Cross Section*. Potongan melintang jalan terdiri atas:

- Jalur lalu lintas
- Median dan jalur tepian (kalau ada)
- Bahu jalan
- Jalur pejalan kaki
- Selokan
- Lereng

### 2.7.3 Perhitungan Galian Timbunan

- Perhitungan penampang tanah

Untuk penampang yang tidak beraturan, luas penampang dapat dicari dengan cara sederhana seperti menggambar penampang pada kertas milimeter-blok, lalu hitung kumulatif kotak yang tercakup area penampang, kemudian kalikan dengan skala gambar.



**Gambar 2.29** Contoh Penampang Tanah

$$\text{Luas} = \frac{t_2 \cdot b + t_1 \cdot d_1 + t_3 \cdot d_2}{2} \dots\dots\dots (2.52)$$

$$\text{Luas} = t (b + k \cdot t) \dots\dots\dots (2.53)$$



#### b. Perhitungan Volume Tanah

Perhitungan volume tanah pada pekerjaan galian dan timbunan dapat dilakukan dengan metode *Double End Areas* (Luas Ujung Rangkap) yaitu dengan mengambil rata-rata luas kedua ujung penampang dari STA 1 dan STA 2, kemudian dikalikan jarak kedua STA. Cara ini dilakukan untuk semua titik Sta yang berada pada rancangan trase jalan.

$$\text{Volume} = \frac{(A_1 + A_2)}{2} \times \text{jarak} \text{ (m}^3\text{)} \dots\dots\dots (2.54)$$

## 2.8 Perencanaan Tebal Perkerasan

### 2.8.1 Metode perencanaan perkerasan lentur

Metode perencanaan untuk menentukan tebal lapisan perkerasan didasarkan perkiraan sebagai berikut :

1. Kekuatan lapisan tanah dasar yang dinamakan nilai CBR atau Modulus Reaksi Tanah Dasar (k).
2. Kekuatan aspal yang digunakan untuk lapisan perkerasan.
3. Prediksi volume dan komposisi lalu lintas selama usia rencana.
4. Ketebalan dan kondisi lapisan pondasi bawah (*sub base*) yang diperlukan untuk menopang konstruksi, lalu lintas, penurunan akibat air dan perubahan volume lapisan tanah dasar serta sarana perlengkapan daya dukung permukaan yang seragam di bawah dasar beton.

Terdapat banyak metode yang telah dikembangkan dan dipergunakan. Metode tersebut diakui sebagai standar perencanaan tebal perkerasan yang dilakukan. Beberapa standar yang telah dikenal adalah :

#### a. Metode AASHTO, Amerika Serikat

Metode yang secara terus menerus mengalami perubahan sesuai dengan penelitian yang telah diperoleh. Perubahan terakhir

dilakukan pada edisi 1986 yang dapat dibaca pada buku “AASHTO – *Guide For Design of Pavement Structure, 1986*”.

b. Metode NAASRA, Australia

Metode yang dapat dibaca “*Interin Guide to Pavement Thicknexe Design*”.

c. Metode Road Note 29 dan Road Note 21

*Road Note 29* diperuntukan bagi perencanaan tebal perkerasan di Inggris, sedangkan *Road Note 31* diperuntukan bagi perencanaan tebal perkerasan di negara-negara beriklim subtropis dan tropis.

d. Metode Asphalt Institute

Metode yang dapat dibaca pada *Thickness Design Asphalt Pavement for Highways and streets, MS-1*.

e. Metode Bina Marga, Indonesia

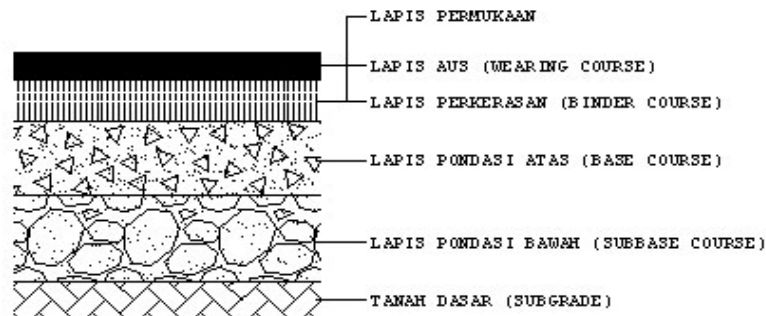
Metode yang merupakan modifikasi dari metode AASHTO 1972 revisi 1981. Metode ini dapat dilihat pada buku petunjuk perencanaan tebal perkerasan jalan raya dengan metode analisa komponen, SKBI-2.3.26.1987 UDC : 625.73(02).

(Silvia Sukirman, 1999)

### 2.8.2 Perencanaan Tebal Perkerasan Lentur

Perkerasan lentur (*flexible pavement*) adalah perkerasan yang umumnya menggunakan bahan campuran beraspal sebagai lapis permukaan serta bahan berbutir sebagai lapisan di bawahnya, sehingga lapisan perkerasan tersebut mempunyai fleksibilitas/kelenturan yang dapat menciptakan kenyamanan kendaraan dalam melintas di atasnya.

Struktur dari perkerasan lentur ini terdiri dari beberapa lapisan. Lapisan itu sendiri terdiri dari yang paling atas lapisan permukaan (*surface course*) yaitu lapis aus (*wearing course*) dan lapis perkerasan (*binder course*), setelah dilanjutkan dengan lapisan pondasi yaitu lapis pondasi atas (*base course*) dan lapis pondasi bawah (*subbase course*), serta yang paling bawah yaitu tanah dasar (*subgrade*).



**Gambar 2.30** Struktur Lapisan Perkerasan Lentur

### 2.8.3 Kriteria Perencanaan Tebal Perkerasan Lentur

Dalam mendesain tebal perkerasan tahapan-tahapan yang harus dilaksanakan antara lain :

- a. Penentuan nilai CBR dapat dilakukan dengan dua cara yaitu dengan cara analitis dan grafis.

#### 1. Cara Analitis

Adapun rumus yang digunakan pada CBR analitis adalah :

$$CBR_{\text{Segmen}} = (CBR_{\text{Rata}} - CBR_{\text{min}}) / R \dots\dots\dots (2.55)$$

Nilai R tergantung dari jumlah data yang terdapat dalam satu segmen. Tabel nilai R untuk perhitungan CBR segmen adalah:

**Tabel 2.21** Nilai R untuk Perhitungan CBR Segmen

Jumlah Titik Pengamatan	Nilai R
2	1,41
3	1,91
4	2,24
5	2,48
6	2,57
7	2,83
8	2,6
9	3,08
>10	3,18

(Sumber : Silvia Sukirman, Perkerasan Lentur Jalan Raya Nova, 1999)

## 2. Cara Grafis

Prosedur perhitungan CBR dengan cara grafis adalah sebagai berikut :

1. Tentukan nilai CBR terendah.
2. Tentukan berapa banyak nilai CBR yang sama atau lebih besar dari masing-masing nilai CBR kemudian disusun secara tabelaris, mulai dari CBR terkecil sampai yang terbesar.
3. Angka terbanyak diberi nilai 100%, angka yang lain merupakan persentase dari 100%.
4. Diberi grafik hubungan antara harga CBR dengan persentase nilai tadi.
5. Nilai CBR segmen adalah nilai pada keadaan 90%.

### b. Faktor Pertumbuhan Lalu Lintas

Faktor pertumbuhan lalu lintas berdasarkan data-data pertumbuhan series ( *Historical Growth Data* ) yang didapat dari proyek P2JN yaitu adalah 4,83 %.

**Tabel 2.22** Faktor laju pertumbuhan lalu lintas (i %)

	Jawa	Sumatera	Kalimatan	Rata-Rata Indonesia
Arteri dan Perkotaan	4,80	4,83	5,14	4,75
Kolektor Rural	3,50	3,50	3,50	3,50
Jalan Desa	1,00	1,00	1,00	1,00

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

Pertumbuhan lalu lintas selama umur rencana dihitung dengan faktor pertumbuhan kumulatif (*Cumulative Growth Factor*) :

$$R = \frac{(1+i)^{UR}-1}{i} \dots\dots\dots (2.56)$$

Keterangan :

R = Faktor pengali pertumbuhan lalu lintas kumulatif

I = Laju pertumbuhan lalu lintas tahunan (%)

UR = Umur rencana (tahun)

c. Menentukan Umur Rencana

Dibawah ini ada tabel 2.22 Menjelaskan tentang umur rencana perkerasan baru.

**Tabel 2.23** Umur Rencana Perkerasan

Jenis Perkerasan	Elemen Perkerasan	Umur Rencana (Tahun)
Perkerasan Lentur	Lapisan aspal dan lapisan berbutir dan CTB	20
	Pondasi jalan	40
	Semua perkerasan untuk daerah yang tidak dimungkinkan pelapisan ulang ( <i>overlay</i> ), seperti: jalan perkotaan, <i>underpass</i> , jembatan, terowongan	
	<i>Cement Treated Based (CTB)</i>	
Perkerasan Kaku	Lapis pondasi atas, lapis pondasi bawah, lapis beton semen, dan pondasi jalan	
Jalan Tanpa Penutup	Semua elemen (termasuk pondasi jalan)	Minimum 10

(Sumber : *Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017*)

d. Pemilihan Struktur Perkerasan

Pemilihan jenis perkerasan akan bervariasi berdasarkan volume lalu lintas, umur rencana, dan kondisi fondasi jalan. Batasan pada Tabel 2.22 tidak mutlak, perencana harus mempertimbangkan biaya terendah selama umur rencana, keterbatasan dan kepraktisan pelaksanaan. Pemilihan alternatif desain manual ini harus didasarkan pada *Discounted Lifecycle Cost* terendah.

**Tabel 2.24** Pemilihan Jenis Perkerasan

Struktur Perkerasan	Bagan Desain	ESA (juta) dalam 20 tahun (pangkat 4 kecuali ditentukan lain)				
		0 – 0,5	0,1 – 4	>4 - 10	>10 – 30	>30 - 200
Perkerasan kaku dengan lalu lintas berat (di atas tanah dengan CBR $\geq$ 2,5%)	4	-	-	2	2	2
Perkerasan kaku dengan lalu lintas rendah (daerah pedesaan dan perkotaan)	4A	-	1, 2	-	-	-
AC WC modifikasi atau SMA modifikasi dengan CTB (ESA pangkat 5)	3	-	-	-	2	2
AC dengan CTB (ESA pangkat 5)	3	-	-	-	2	2
AC tebal $\geq$ 100 mm dengan lapis fondasi berbutir (ESA pangkat 5)	3B	-	-	1, 2	2	2
AC atau HRS tipis diatas lapis fondasi berbutir	3A	-	1, 2	-	-	-
Burda atau Burtu dengan LPA Kelas A atau batuan asli	5	3	3	-	-	-
Lapis Fondasi Soil Cement	6	1	1	-	-	-
Perkerasan tanpa penutup (Japat, jalan kerikil)	7	1	-	-	-	-

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

Tingkat kesulitan:

1. Kontraktor kecil – medium..
  2. Kontraktor besar dengan sumber daya yang memadai.
  3. Membutuhkan keahlian dan tenaga ahli khusus – kontraktor spesialis Burtu / Burda.
- e. Lalu Lintas Pada Lajur Rencana

Pada lajur rencana ini, untuk jalan dua arah faktor distribusi arah ( DD ) yang umumnya 0,50 kecuali pada lokasi-lokasi yang jumlah kendaraan niaga cenderung lebih tinggi pada satu arah tertentu. Faktor distribusi lajur digunakan untuk menyesuaikan beban kumulatif (ESA) pada jalan dengan dua lajur atau lebih dalam satu arah. Pada jalan yang demikian, walaupun sebagian besar kendaraan niaga akan menggunakan lajur luar, sebagian lainnya akan menggunakan lajur-lajur dalam. Faktor distribusi jalan yang ditunjukkan pada Tabel 2.24

**Tabel 2.25** Faktor Distribusi Lajur (DL)

Jumlah Lajur Setiap Arah	Kendaraan Niaga pada Lajur Desain ( % Terhadap Populasi Kendaraan Niaga)
1	100
2	80
3	60
4	50

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

- f. Faktor Ekuivalen Beban (*Vehicle Damage Factor*)

Dalam desain perkerasan, beban lalu lintas dikonversi ke beban standar (ESA) dengan menggunakan Faktor Ekuivalen Beban (*Vehicle Damage Factor*). Analisis struktur perkerasan dilakukan berdasarkan jumlah kumulatif ESA pada lajur rencana sepanjang umur rencana.

**Tabel 2.26** Nilai VDF Masing- masing Jenis Kendaraan Niaga

Jenis kendaraan	Sumatera				Jawa				Kalimantan				Sulawesi				Bali, Nusa Tenggara, Maluku dan Papua				
	Beban aktual		Normal		Beban aktual		Normal		Beban aktual		Normal		Beban aktual		Normal		Beban aktual		Normal		
	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	VDF 4	VDF 5	
5B	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0
6A	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,55	0,5	0,5
6B	4,5	7,4	3,4	4,6	5,3	9,2	4,0	5,1	4,8	8,5	3,4	4,7	4,9	9,0	2,9	4,0	3,0	4,0	2,5	3,0	3,0
7A1	10,1	18,4	5,4	7,4	8,2	14,4	4,7	6,4	9,9	18,3	4,1	5,3	7,2	11,4	4,9	6,7	-	-	-	-	-
7A2	10,5	20,0	4,3	5,6	10,2	19,0	4,3	5,6	9,6	17,7	4,2	5,4	9,4	19,1	3,8	4,8	4,9	9,7	3,9	6,0	6,0
7B1	-	-	-	-	11,8	18,2	9,4	13,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7B2	-	-	-	-	13,7	21,8	12,6	17,8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7C1	15,9	29,5	7,0	9,6	11,0	19,8	7,4	9,7	11,7	20,4	7,0	10,2	13,2	25,5	6,5	8,8	14,0	11,9	10,2	8,0	8,0
7C2A	19,8	39,0	6,1	8,1	17,7	33,0	7,6	10,2	8,2	14,7	4,0	5,2	20,2	42,0	6,6	8,5	-	-	-	-	-
7C2B	20,7	42,8	6,1	8,0	13,4	24,2	6,5	8,5	-	-	-	-	17,0	28,8	9,3	13,5	-	-	-	-	-
7C3	24,5	51,7	6,4	8,0	18,1	34,4	6,1	7,7	13,5	22,9	9,8	15,0	28,7	59,6	6,9	8,8	-	-	-	-	-

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

g. Beban Sumbu Standar Kumulatif

Beban sumbu standar kumulatif atau *Cumulative Equivalent Single Axle Load* (CESAL) merupakan jumlah kumulatif beban sumbu lalu lintas desain pada lajur desain selama umur rencana, yang ditentukan sebagai berikut:

Menggunakan VDF masing-masing kendaraan niaga

$$ESA_{TH-1} = (\sum LHR_{JK} \times VDF_{JK}) \times 365 \times DD \times DL \times R \dots\dots\dots (2.57)$$

Keterangan :

$ESA_{TH-1}$  = Kumulatif lintasan sumbu standar ekivalen (*equivalent Standard axle*) pada tahun pertama.

$LHR_{JK}$  = Lintas harian rata – rata tiap jenis kendaraan niaga (satuan kendaraan per hari).

$VDF_{JK}$  = Faktor Ekivalen Beban (*Vehicle Damage Factor*) tiap jenis kendaraan niaga



DD = Faktor distribusi arah.

DL = Faktor distribusi lajur

CESAL = Kumulatif beban sumbu standar ekivalen selama umur rencana.

R = Faktor pengali pertumbuhan lalu lintas kumulatif

#### h. Lapis Penopang ( Capping Layers )

Tabel 2.25 menunjukkan tebal minimum lapis penopang untuk mencapai CBR desain 6 % yang digunakan untuk Pengembangan Katalog Desain Tebal Perkerasan. Apabila lapis penopang akan digunakan untuk kendaraan konstruksi mungkin diperlukan lapis penopang yang lebih tebal.

Pertimbangan-pertimbangan di bawah ini berlaku dalam pelaksanaan lapis penopang.

##### a. Persyaratan Umum

1. Material yang digunakan sebagai lapis penopang harus berupa bahan timbunan pilihan. Jika lapisan tersebut terletak di bawah permukaan air harus digunakan material batuan atau material berbutir. Dalam hal ini harus berupa material berbutir dengan kepekaan terhadap kadar air rendah.
2. Dapat berfungsi sebagai lantai kerja yang kokoh sepanjang periodepelaksanaan.
3. Tebal minimum 600 mm untuk tanah ekspansif.
4. Elevasi permukaan lapis penopang harus memenuhi persyaratan Tabel 3.20 ( tinggi minimum tanah dasar di atas muka air tanah dan muka air banjir )
5. Kedalaman alur roda pada lapis penopang akibat lalu lintas selama periode konstruksi tidak lebih dari 40 mm.

**Tabel 2.27** Desain Pondasi Jalan Minimum

CBR Tanah dasar (%)	Kelas Kekuatan Tanah Dasar	Uraian Struktur Fondasi	Perkerasan Lentur			Perkerasan Kaku
			Beban lalu lintas pada lajur rencana dengan umur rencana 40 tahun (juta ESA5)			
			< 2	2 - 4	> 4	
			Tebal minimum perbaikan tanah dasar			
≥ 6	SG6	Perbaikan tanah dasar dapat berupa stabilisasi semen atau material timbunan pilihan (sesuai persyaratan Spesifikasi Umum, Devisi 3 – Pekerjaan Tanah) (pemadatan lapisan ≤ 200 mm tebal gembur)	Tidak diperlukan perbaikan			300
5	SG5		-	-	100	
4	SG4		100	150	200	
3	SG3		150	200	300	
2,5	SG2.5		175	250	350	
Tanah ekspansif (potensi pemuaian > 5%)		Lapis penopang <sup>(4)(5)</sup>	400	500	600	Berlaku ketentuan yang sama dengan fondasi jalan perkerasan lentur
Perkerasan di atas tanah lunak <sup>(2)</sup>		-atau- lapis penopang dan geogrid <sup>(4)</sup> <sup>(5)</sup>	1000	1100	1200	
Tanah gambut dengan HRS atau DBST untuk perkerasan untuk jalan raya minor (nilai minimum – ketentuan lain berlaku)		Lapis penopang berbutir <sup>(4)(5)</sup>	650	750	850	
			1000	1250	1500	

(1) Desain harus mempertimbangkan semua hal yang kritis; syarat tambahan mungkin berlaku.

(2) Ditandai dengan kepadatan dan CBR lapangan yang rendah.

(3) Menggunakan nilai CBR insitu, karena nilai CBR remdaman tidak relevan.

(4) Permukaan lapis penopang di atas tanah SG1 dan gambut diasumsikan mempunyai daya dukung setara nilai CBR 2.5%, dengan demikian ketentuan perbaikan tanah SG2.5 berlaku. Contoh: untuk lalu lintas rencana > 4 jt ESA, tanah SG1 memerlukan lapis penopang setebal 1200 mm untuk mencapai daya dukung setara SG2.5 dan selanjutnya perlu ditambah lagi setebal 350 mm untuk meningkatkan menjadi setara SG6.

(5) Tebal lapis penopang dapat dikurangi 300 mm jika tanah asal dipadatkan pada kondisi kering.

(6) Untuk perkerasan kaku, material perbaikan tanah dasar berbutir halus (klasifikasi A4 sampai dengan A6) harus berupa stabilisasi semen.

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

## i. Menentukan perhitungan Struktur Pondasi

### a. Menggunakan cara CTB

Untuk jalan yang melayani lalu lintas sedang dan berat dapat dipilih lapis pondasi CTB, karena dapat menghemat secara signifikan dibandingkan dengan lapis fondasi berbutir. Biaya perkerasan dengan lapis pondasi CTB pada umumnya lebih murah daripada perkerasan beraspal konvensional dengan lapis pondasi berbutir untuk beban sumbu antara 10 – 30 juta ESA.

Ketebalan lapisan aspal dan CTB yang diuraikan pada Bagan Desain - 3 ditetapkan untuk mengurangi retak reflektif dan untuk memudahkan konstruksi.

**Tabel 2.28** Desain Perkerasan Lentur Opsi Biaya Minimum dengan CTB

	F1 <sup>2</sup>	F2	F3	F4	F5
	Untuk lalu lintas di bawah 10 juta ESA5 lihat bagan desain 3A – 3B dan 3 C				
	Lihat Bagan Desain 4 untuk alternatif perkerasan kaku <sup>3</sup>				
Repetisi beban sumbu kumulatif 20 tahun pada lajur rencana (10 <sup>6</sup> ESA <sub>s</sub> )	> 10 - 30	> 30 – 50	> 50 – 100	> 100 – 200	> 200 – 500
Jenis permukaan berpengikat	AC	AC			
Jenis lapis Fondasi	Cement Treated Base (CTB)				
AC WC	40	40	40	50	50
AC BC <sup>4</sup>	60	60	60	60	60
AC BC atau AC Base	75	100	125	160	220
CTB <sup>3</sup>	150	150	150	150	150
Fondasi Agregat Kelas A	150	150	150	150	150

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

Catatan :

1. Ketentuan-ketentuan struktur pondasi bagan desain - 2 berlaku
2. CTB mungkin tidak ekonomis untuk jalan dengan beban lalu lintas <10 juta ESA5, Rujuk Bagan Desain - 3A, 3b, dan 3C sebagai alternative
3. Pilih Bagan Desain - 4 untuk solusi perkerasan kaku dengan pertimbangan life cycle cost yang lebih rendah untuk kondisi tanah dasar biasa (bukan tanah lunak)
4. Hanya kontraktor yang cukup berkualitas dan memiliki akses terhadap peralatan yang sesuai dan keahlian yang diizinkan melaksanakan pekerjaan CTB. LMC dapat digunakan sebagai pengganti CTB untuk pekerjaan di area sempit atau jika disebabkan oleh ketersediaan alat
5. AC-BC harus dihampar dengan tebal padat minimum 50 mm dan maksimum 80 mm

**Tabel 2.29** Desain Perkerasan Lentur – Aspal dengan Lapis Pondasi Berbutir

STRUKTUR PERKERASAN									
	FFF1	FFF2	FFF3	FFF4	FFF5	FFF6	FFF7	FFF8	FFF9
	Solusi yang dipilih				Lihat Catatan 2				
Kumulatif beban sumbu 20 tahun pada lajur rencana ( $10^6$ ESA5)	< 2	$\geq 2 - 4$	> 4 - 7	> 7 - 10	> 10 - 20	> 20 - 30	> 30 - 50	> 50 - 100	> 100 - 200
KETEBALAN LAPIS PERKERASAN (mm)									
AC WC	40	40	40	40	40	40	40	40	40
AC BC	60	60	60	60	60	60	60	60	60
AC Base	0	70	80	105	145	160	180	210	245
LPA Kelas A	400	300	300	300	300	300	300	300	300
Catatan	1		2		3				

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

Catatan :

1. FFF1 atau FFF2 harus lebih diutamakan daripada solusi FF1 dan FF2 (Bagan Desain – 3A) atau dalam situasi jika HRS berpotensi mengalami *rutting*
2. Perkerasan dengan CTB (Bagan Desain - 3) dan pilihan perkerasan kaku dapat lebih efektif biata tapi tidak praktis jika sumber daya yang dibutuhkan tidak tersedia
3. Untuk desain perkerasan lentur dengan beban  $>10$  CESA5 diutamakan menggunakan Bagan Desain – 3. Bagan Desain – 3B digunakan jika CTB sulit untuk diimplementasikan. Solusi dari FFF5-FFF dapat lebih praktis daripada solusi Bagan Desain – 3 atau 4 untuk situasi konstruksi tertentu
4. Tebal minimum lapis pondasi agregat yang tercantum di dalam Bagan Desain - 3 dan 3A diperlukan untuk memastikan drainase yang mencukupi sehingga dapat membatasi kehilangan kekuatan perkerasan pada musim hujan.
5. Tebal LFA berdasarkan Bagan Desain - 3B dapat dikurangi untuk subgrade dengan daya dukung lebih tinggi dan struktur perkerasan dapat mengalirkan air dengan baik
6. Semua CBR adalah nilai setelah sampel direndam 4 hari

### b. Ketebalan Lapis Perkerasan

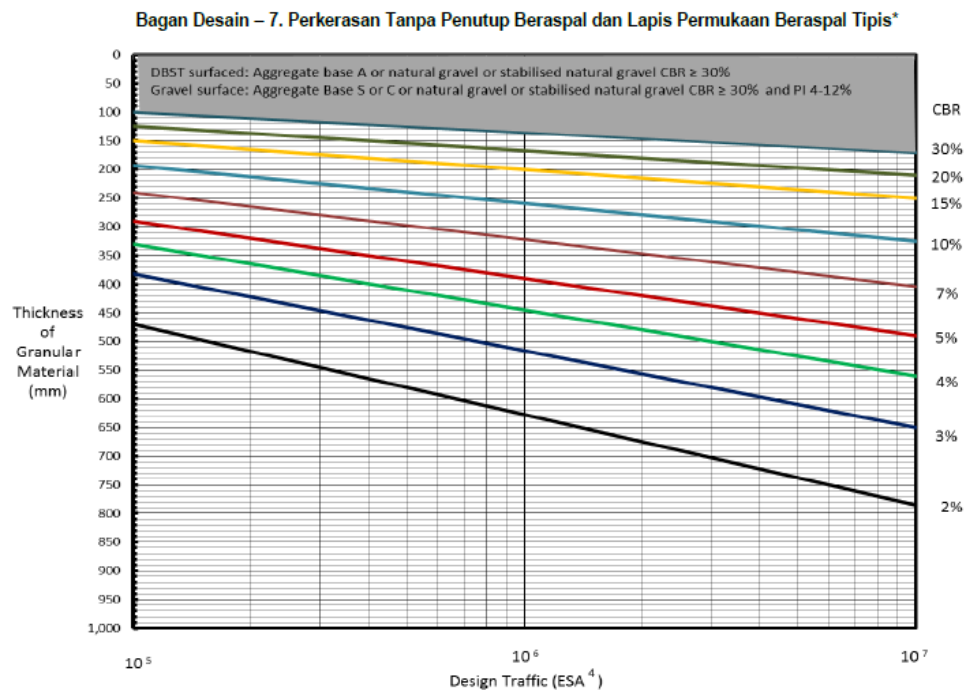
Keterbatasan pelaksanaan pemadatan dan segregasi menentukan tebal struktur perkerasan. Perencana harus melihat batasan-batasan tersebut, termasuk ketebalan lapisan yang diizinkan pada Tabel 2.28. Jika pada bagan desain ditentukan bahwa suatu bahan dihamparkan lebih tebal dari yang diizinkan, maka bahan tersebut harus dihamparkan dan dipadatkan dalam beberapa lapisan.

**Tabel 2.30** Ketebalan Lapisan yang Diizinkan dan Penghamparan

Bahan	Tebal Minimum (mm)	Tebal yang Diperlukan (mm)	Diizinkan penghamparan dalam beberapa lapis
HRS WC	30	30 – 50	Tidak
HRS Base	35	35 – 50	Ya
AC-WC	40	40 – 50	Tidak
AC-BC	60	60 – 80	Ya
AC-Base	75	80 – 120	Ya
Lapis Fondasi Agregat Kelas A (gradasi dengan ukuran maksimum 37.5 mm)	120	150 – 200	Ya
Lapis Fondasi Agregat Kelas B (gradasi dengan ukuran maksimum 50 mm)	150	150 – 200	Ya
Lapis Fondasi Agregat Kelas S (gradasi dengan ukuran maksimum 37,5 mm)	120	125 – 200	Ya
CTB (gradasi dengan ukuran maksimum 30 mm) atau LMC	100	150 – 200	Tidak
Stabilisasi tanah atau kerikil alam	100	150 – 200	Tidak
Kerikil alam	100	100 – 200	Ya

(Sumber : Manual Design Perkerasan Jalan No. 02/M/BM/2017)

c. Menentukan kebutuhan lapisan (*Sealing*) bahu jalan



**Gambar 2.31** Grafik Desain Perkerasan Tanpa Penutup Beraspal Dan Lapis Permukaan Beraspal Lapis

d. Tebal Lapis Berbutir

Elevasi tanah dasar untuk bahu harus sama dengan elevasi tanah dasar perkerasan atau setidaknya pelaksanaan tanah dasar badan jalan harus dapat mengalirkan air dengan baik. Untuk memudahkan pelaksanaan, pada umumnya tebal lapis berbutir bahu dibuat sama dengan tebal lapis berbutir perkerasan.

e. Lalu Lintas untuk dan bahu

Beban lalu lintas desain pada bahu jalan tidak boleh kurang dari 10% lalu lintas lajur rencana, atau sama dengan lalu lintas yang diperkirakan akan menggunakan bahu jalan (diambil yang terbesar). Untuk bahu diperkeras dengan lapis penutup, pada umumnya, hal ini dapat dipenuhi dengan Burda atau penetrasi makadam yang dilaksanakan dengan baik.

## **2.9 Manajemen Proyek**

Manajemen proyek merupakan semua perencanaan, pelaksanaan, pengendalian, dan koordinasi suatu proyek dari awal (gagasaan) sampai selesainya proyek untuk menjamin bahwa proyek dilaksanakan tepat waktu, tepat biaya, dan tepat mutu.

Agar proyek yang sedang dilaksanakan berjalan dengan lancar, perlu disusun rencana kerja dan perhitungan agar proyek tersebut terkendali sesuai dengan rencana maupun biaya yang tersedia.

### **2.9.1 Daftar Harga Satuan Bahan dan Upah**

Daftar harga satuan bahan dan upah tenaga kerja didapatkan dari Dinas Pekerjaan Umum Bina Marga tiap daerah. Maka dari itu, untuk menghitung dan menyusun anggaran biaya suatu proyek harus berpedoman pada harga satuan bahan dan upah tenaga kerja sesuai dengan lokasi proyek.

### **2.9.2 Analisa Harga Satuan Pekerjaan**

Perhitungan analisa satuan harga pekerjaan dilakukan dengan menghitung volume masing-masing bahan, pekerjaan, dan alat berat yang dibutuhkan tiap pekerjaan, koefisien tenaga kerja, serta besarnya biaya yang dibutuhkan. Perhitungan ini dianalisa berdasarkan daftar harga satuan bahan dan upah yang didapatkan.

### **2.9.3 Rencana Kerja**

Rencana kerja merupakan pembagian waktu secara rinci yang disediakan untuk masing-masing bagian pekerjaan dari awal hingga akhir. Beberapa hal dari rencana kerja yang dapat digunakan untuk memantau jalannya kegiatan suatu proyek adalah:

1. Diagram batang (*Barchart*) dan Kurva S

*Barchart* merupakan suatu diagram yang terdiri dari kolom arah vertikal dan horizontal yang menunjukkan waktu dimulai suatu pekerjaan hingga selesai sesuai rencana. Kolom-kolom tersebut berisikan koefisien yang akan membentuk sebuah kurva.

2. Jaringan Kerja/*Network Planning* (NWP)

*Network Planning* merupakan salah satu model yang digunakan dalam penyelenggaraan proyek dimana berisikan kegiatan-kegiatan yang ada dalam proyek serta durasi pekerjaan yang dibutuhkan.

3. *Critical Path Method* (CPM)

Pada *Network Planning* terdapat *Critical Path Method* yang digambarkan dengan lambang anak panah sehingga sering disebut juga sebagai *activity on arrow*. *Critical Path Method* terdiri dari anak panah dan lingkaran atau segi empat, dimana anak panah menggambarkan kegiatan/aktivitas dan lingkaran atau segi empat menggambarkan kejadian (*event*). (Ervianto, Wulfram I. 2007)

#### **2.9.4 Perhitungan Rancangan Anggaran Biaya (RAB)**

Rancangan Anggaran Biaya (RAB) merupakan perhitungan banyaknya biaya yang diperlukan untuk pelaksanaan proyek tersebut. Anggaran tersebut harus dihitung dengan teliti dan cermat agar dan memenuhi syarat proyek serta tidak terjadi kekeliruan pada saat proyek mulai dilaksanakan.