

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan realisasi media pembelajaran *storyboard animatic* sebagai media pembelajaran dengan *motion graphic* mendapatkan kesimpulan bahwa :

1. Telah berhasil membuat video pembelajaran dengan penilaian dari ahli materi yang menyatakan **Ya** mendapatkan nilai sebesar **91,65%** dan yang menyatakan **Tidak** mendapatkan nilai **8,35%**. Sedangkan dalam penilaian dari ahli media yang menyatakan **Ya** mendapatkan nilai sebesar **77,8%** dan yang menyatakan **Tidak** mendapatkan nilai **22,2%**
2. Pengujian dari mahasiswa dengan metode *pre test* dan *post test* dari video pembelajaran motion graphic ini mengalami pertumbuhan sebesar **14,27%**. Adapun jumlah responden yang mengalami peningkatan dari *pre test* dan *post test* sebanyak **27 responden**, responden yang nilai *pre test* dan *post test* nya tetap sama sebanyak **13 responden**, dan sebanyak **5 responden** yang mengalami penurunan nilai dari *pre test* dan *post test*

#### 5.2. Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan video yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Untuk meningkatkan kepedulian mahasiswa Prodi Teknologi Informatika Multimedia Digital penulis sarankan perlu adanya media pembelajaran tentang proses proses produksi animasi.
2. Terdapat beberapa hal yang perlu diperbaiki dalam video pembelajaran ini sehingga perlu diperhatikan lagi dari beberapa aspek penilaian seperti bobot materi, *efesiensi* penggunaan *motion* dan *tempo* dalam *dubbing*.

3. Dalam pembuatan video *motion graphic* ini perlu adanya perancangan yang matang sebelum melakukan proses produksi untuk *efisiensi* waktu dan tenaga para creator.