

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka ditarik kesimpulan bahwa:

1. Melakukan *Test Case* perangkat lunak yang akan diuji dengan metode *Equivalence Partitions* kemudian menginisialisasi standar grade partition masukan dan keluaran. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan dataset berupa dokumentasi pengujian dengan metode *Equivalence Partitions* dan nilai tingkat efektifitas metode *Equivalence Partitions*.
2. Pada ruang Terapi Wicara 1, menampilkan 2 sesi terapi yaitu sesi melatih pernafasan dan melatih menyebutkan alfabet.
3. Pada Ruang Terapi Wicara 2, menampilkan 5 sesi terapi yaitu sesi memilih warna, memilih bentuk, anggota tubuh, angka 1 s/d 10, memilih huruf vokal.

5.2. Saran

1. Penggunaan Virtual Reality 3D dalam terapi wicara sebaiknya lebih ditingkatkan lagi penggunaannya agar dapat memudahkan dalam melakukan terapi.
2. Pengaplikasian 3D dapat digunakan pada berbagai bidang untuk pengembangan yang lebih baik khususnya pada kegiatan Terapi Wicara.