

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Waspada, Bangkit Putra P, dkk. 2021 "Standar Profesi Terapi Wicara"
- [2] Stefiany, Cecilia. "Perancangan Aplikasi Mobile Alat Bantu Terapi Wicara Bagi Penyandang Disabilitas Intelektual Ringan Dengan Gangguan Bicara Ekspresif". (2018)
- [3] Widyanto, Aprih, Suleman, dan Isbhah Anita S, "Rancang Bangun Aplikasi Kategori Bahasa Untuk Tuna Wicara Berbasis Android".
- [4] Priyanto, Dwi. 2009. Pengembangan Multi Media Pembelajaran Berbasis Komputer.
- [5] Wardhana, RI. 2019. Definisi Multimedia. Universitas Islam Indonesia.
- [6] A, Amin. 2016. Pembuatan Film Animasi Cara Umrah Sesuai Software Blender. Skripsi. Teknol, Pendidik.
- [7] Ardhianto, E, Wiwien H, dan Edy Winarno " Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender." Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume 17.2 (2012): 107-117.
- [8] Fauzi, M.. (2014). "Penggunaan Teknik BluePrint Pada Pemodelan Objek 3D". Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK) Vol. 3 , No. 1, Jan 2019
- [9] R.B.N. Novandyka, dkk "Analisis Hasil Pemodelan 3D Pada Fitur Kamera Handphone I-Phone 7 Plus Dan Samsung Galaxy S9 Plus",. Jurnal Geodesi ITN Malang| 2020
- [10] Jamil, Muhammad. 2018. Pemanfaatan Teknologi Virtual Reality (VR) di Perpustakaan. Buletin Perpustakaan Universitas Islam Indonesia.
- [11] Hendratman, Hendi. 2015. The Magic of Blender 3D Modelling. Bandung : Informatika.

- [12] Soft8soft. 2017. Verge3D: Support & Documentaion.
- [13] Nadwa. " Pelaksanaan Terapi Wicara dan Terapi Sensori Integrasi pada Anak Terlambat Bicara ." Jurnal Pendidikan Islam Vol. 7, Nomor 1, April 2013
- [14] Merry.M (2008). "Studi Desain Interior Pusat Terapi Anak Berkebutuhan Khusus Pada Sekolah Safir di Surabaya.