

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yudhanto, Y. (2007). Apa itu IoT (Internet of things). *Universitas Sebelas Maret*.
- [2] Ramdan, S. D. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1).
- [3] Darnita, Y., & Muntahanah, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Penjadwal Perkuliahan Dengan Firebase Dengan Realtime Notification. *Pseudocode*, 8(1), 58-65.
- [4] Purnomo, R. F., Purbo, O. W., & Aziz, R. A. (2021). *Firestore: Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Penerbit Andi.
- [5] Pramadjaya, A., Suryadi, A., Rohmawati, I., Inkiriwang, R., Stevanes, S., Robani, R., & Andriansah, Z. (2023). Indonesia Pengenalan MIT App Inventor Untuk Membuat Aplikasi Android Pada Sekolah SMKN 7 Kota Serang. *SOROT: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 13-17.
- [6] Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya*.
- [7] Nurkhasanah, E., Ababil, D. C., Prayogo, R. D., & Damayanti, A. (2021). Pembuatan Pupuk Kompos dari Daun Kering. *Jurnal Bina Desa*, 3(2), 109-117.