

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukannya pengujian aplikasi, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Alat Pemotong tahu direalisasikan melalui sensor proximity untuk mendeteksi pemotongan tahu yang akan dikirim NodeMCU ke aplikasi blinyk.
2. Alat ini dibuat dengan menggunakan NodeMCU supaya bisa dikontrol melalui aplikasi tertentu, yang mana saya mengontrolnya menggunakan aplikasi blinyk.
3. Alat pemotong tahu ini terdapat penggerak yang mana alat tersebut digerakan oleh motor stepper 1 dan motor stepper 2 untuk memotong tahu tersebut yang mana disambungkan ke aplikasi blinyk dan waktu pemotonganya 20 detik pertahu.

#### **5.2 Saran**

Ada beberapa saran yang dapat disampaikan penulis dari alat pemotong tahu berbasis IoT sebagai berikut:

1. Alat pemotong tahu dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur-fitur lain seperti menambahkan fitur alarm dimana pada saat pemotongan tahu telah selesai berlangsung dapat diketahui aplikasi akan berbunyi.
2. Alat pemotong tahu ini sebaiknya dikembangkan kembali menjadi lebih baik agar dapat digunakan ke pabrik tahu.