

**APLIKASI MIT APP INVENTOR UNTUK ALAT PAKAN IKAN
OTOMATIS DENGAN *DOUBLE FEEDING* BERBASIS *INTERNET OF
THINGS* (IoT)**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III
Pada Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Telekomunikasi
Politeknik Negeri Sriwijaya**

OLEH :

ADE IRMA 062030331093

**POLITEKNIK NEGERI SRIWAYA
PALEMBANG**

2023

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI MIT APP INVENTOR UNTUK ALAT PAKAN IKAN OTOMATIS DENGAN DOUBLE FEEDING BERBASIS INTERNET OF THINGS



LAPORAN AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III
Pada Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Telekomunikasi
Politeknik Negeri Sriwijaya
Oleh :

ADE IRMA 062030331093

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Ali Nurdin".

Ir. Ali Nurdin, M.T
NIP. 196212071991031001

Dosen Pembimbing II

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Jon Endri".

Ir. Jon Endri, M.T
NIP. 196201151993031001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektro

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Iskandar Lufti".

Ir. Iskandar Lufti, M.T
NIP. 196501291991031002

Koordinator Program Studi
DIII Teknik Telekomunikasi

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Cik sadan".

Cik sadan, S.T., M. Kom
NIP. 196809071993031003

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ade Irma
NIM : 062030331093
Program Studi : Teknik Telekomunikasi
Jurusan : Teknik Elektro

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Akhir yang telah saya buat ini dengan judul "**Aplikasi MIT App Inventor Untuk Alat Pakan Ikan Otomatis Dengan Double Feeding Berbasis Internet Of Things (IoT)**" adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan duplikasi, serta tidak mengutip sebagian atau seluruh dari karya orang lain, kecuali yang telah disebutkan sumbemya.



Palembang, September 2023

Penulis



Ade Irma

MOTTO

*“Angin tidak berhembus untuk menggoyangkan pepohonan,
melainkan untuk menguji kekuatan akarnya”*

– Ali Bin Abi Thalib

*“Hidup bukan tentang kesempurnaan, tapi tentang
mencapai mimpimu” – Jeon Jungkook*

Kupersembahkan untuk:

- Kedua Orangtuaku Bapak Husin dan Ibu Lena Wati yang selalu mendoakan serta menjadi tempat berpuolang ketika diri ini lelah.
- Kedua kakak tersayang Marisa & Mira Marisa yang selalu mendukung tiada henti.
- Kedua dosen pembimbing
Bapak Ir. Ali Nurdin, M.T & Bapak Ir. Jon Endri, M.T
- Para sahabat yaitu Annisa Ramadhania, Ade Rahma Dini, Afifah Putri Mevtilina dan Maharani Eka Putri yang selalu menjadi pendengar terbaik dikala saya berkeluh kesah.
- Teman seperjuangan yaitu Dila Kurnia, Della Adawiyah, Imellia Septianata, Marshanda, Raissa Aurelia Putri dan Chairunnissa.
- Partner dalam pembuatan alat, Adela Yunika
- Teman-Teman Kelas 6TA
- Almamater tercinta

Politeknik Negeri Sriwijaya

ABSTRAK

APLIKASI MIT APP INVENTOR UNTUK ALAT PAKAN IKAN OTOMATIS DENGAN *DOUBLE FEEDING* BERBASIS *INTERNET OF THINGS* (IoT)
(2023 : xiv + 62 Halaman)

ADE IRMA
062030331093
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
PROGRAM STUDI D-III TEKNIK TELEKOMUNIKASI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Pembudayaan ikan adalah suatu bisnis yang menjanjikan. Akan tetapi dalam perawatannya tidak mudah untuk dilakukan. Seperti halnya pada manusia, ikan juga membutuhkan makanan untuk pertumbuhan dan perkembangnya. Dengan mengimplementasikan *internet of things* dalam kehidupan sehari – hari, dapat membantu mempermudah. Oleh sebab itu, pada tugas akhir ini, akan dirancang sebuah alat pemberi pakan ikan otomatis dengan *double feeding* berbasis IoT dengan menggunakan *smartphone* sebagai alat kontrolnya. Perancangan ini, menggunakan WI-FI dengan *software* MIT App Inventor pada *smartphone android*. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi yang digunakan dapat terkoneksi dengan alat pakan ikan. Input perintah yang dikirimkan user berupa jadwal pakan pagi, siang, dan sore berhasil diterima oleh alat. Alat ini juga memberikan data informasi kepada user, yaitu notifikasi di aplikasi telegram. Notifikasi yang diberikan berupa ON dan OFF nya alat. Serta pemberitahuan pakan aman dan pakan habis. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan maka, alat pakan ini telah berjalan sesuai dengan rancangan yang dibuat.

Kata kunci : MIT App Inventor, Smartphone, Pakan Ikan, Internet Of Things

ABSTRACT

MIT APP INVENTOR APPLICATION FOR FISH FEED EQUIPMENT AUTOMATIC WITH INTERNET OF THINGS (IoT) BASED DOUBLE FEEDING

(2023 : xiv + 62 pages)

**ADE IRMA
062030331093
ELECTRICAL ENGINEERING DEPARTEMENT
D-III TELECOMMUNICATIONS ENGINEERING STUDY PROGRAM
SRIWIJAYA STATE POLYTECHNIC**

Fish farming is a promising business. But deep maintenance is not easy to do. Like humans, fish also need food for growth and development. By implementing the internet of things in everyday life, it can help make things easier. Therefore, in this final project, an IoT-based automatic fish feeder with double feeding will be designed using a smartphone as a control device. This design uses WI-FI with the MIT App Inventor software on an Android smartphone. Based on the test results, the application used can be connected to the fish feeder. Input commands sent by the user in the form of morning, afternoon and evening feed schedules were successfully received by the tool. This tool also provides information data to users, namely notifications in the Telegram application. Notifications given are in the form of ON and OFF tools. As well as notification of safe feed and out of feed. From the results of the tests that have been carried out, this feed tool has been running according to the design that was made.

Keywords: MIT App Inventor, Smartphone, Fish Feed, Internet of Things

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kita panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Akhir yang berjudul **“APLIKASI MIT APP INVENTOR UNTUK ALAT PAKAN IKAN OTOMATIS DENGAN DOUBLE FEEDING BERBASIS INTERNET OF THINGS (IoT)”**. Laporan Akhir ini dibuat untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan Pendidikan Diploma III Pada Jurusan Teknik Elektro Program Studi D-III Teknik Telekomunikasi di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing serta membantu dalam menyelesaikan laporan Akhir ini. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat Kesehatan dan kesempatan sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini dengan baik.
2. Bapak Dr. Dipl. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Ir. Iskandar Lutfi, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Destra Andika Pratama S.T., M.T, selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Ciksaladan S.T., M.Kom, selaku Ketua Program Studi DIII Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Ir. Ali Nurdin, M.T, selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan serta bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
7. Bapak Ir. Jon Endri, M.T, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan serta bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
8. Semua Dosen dan Staff Administrasi Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya

9. Kepada orang tua dan kedua kakak tercinta yang selalu memberikan nasihat, semangat, serta doanya.
10. Untuk teman-teman 6TA, terima kasih untuk segala dukungannya selama ini.
11. Kepada member BTS yaitu, Kim Namjoon, kim seokjin, min yoongi, jung hoseok, park jimin, kim taehyung, jeon Jungkook yang secara tidak langsung telah menjadi penyemangat penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Kepada bujang GMMTv, terkhususnya untuk Tay Tawan, New Thitipoom, Nanon Korapat, Lee Jun Sung, Shin Sung Ho yang secara tidak langsung telah menjadi penyemangat bagi penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
13. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hardwork, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quiting.*

Penulis berharap semoga laporan akhir ini dapat bermanfaat kedepannya, sehingga dapat dijadikan sebagai referensi. Penulis menyadari bahwa laporan akhir ini masih banyak terdapat kesalahan serta kekurangan. Maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dan menyempurnakan laporan ini. Atas segala bantuan, nasihat, saran serta kritik penulis ucapan terima kasih.

Palembang, September 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1.Mikrokontroller ESP32	5
2.2.Arduino IDE.....	7
2.3.Internet Of Things	8
2.3.1. Pengertian <i>Internet Of Things</i> (IoT)	8
2.3.2. Unsur-Unsur <i>Internet Of Things</i> (IoT).....	9
2.3.3. Android	11
2.3.4. MIT App Inventor.....	13
2.3.5. Firebase	14
2.3.6. Telegram	15
BAB III RANCANG BANGUN	17

3.1. Diagram alat	17
3.2. Rancang Aplikasi	19
3.3. Prinsip Kerja	20
3.4. Aplikasi MIT App Inventor	21
3.4.1. Pengertian Aplikasi MIT App Inventor	21
3.4.2. Fungsi Aplikasi Mit App Inventor	23
3.4.3. Instalasi	23
3.5. Telegram.....	30
3.5.1. Pengertian Telegram	30
3.5.2. Fungsi Telegram	31
3.5.3. Instalasi	33
3.6. Arduino IDE	40
3.6.1. Pengertian Arduino IDE	40
3.6.2. Fungsi Arduino IDE.....	46
3.6.3. Instalasi	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1. Hasil	53
4.1.1. Alat Yang Dihasilkan	53
4.2.1. Aplikasi Yang Digunakan	54
4.2. Pengujian Alat	54
4.2.1. Tujuan Pengujian	54
4.2.2. Metode Pengujian	54
4.2.3. Proses Pengujian.....	55
4.2.4. Data Hasil Pengujian	55
4.3. Analisa.....	58
BAB V PENUTUP	60
5.1. Kesimpulan	60
5.2. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Mikrokontroller ESP32.....	5
Gambar 2.2 Arduino IDE.....	7
Gambar 2.3. Ilustrasi <i>Internet Of Things</i>	9
Gambar 2.4. Logo <i>Android</i>	11
Gambar 2.5. Logo MIT App Inventor	14
Gambar 2.6. Logo <i>Firebase</i>	15
Gambar 2.7. Logo <i>Telegram</i>	16
Gambar 3.1. Blok Diagram.....	17
Gambar 3.2. Skema Rangkaian Keseluruhan	18
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Keseluruhan	19
Gambar 3.4. Tampilan Halaman Design.....	22
Gambar 3.5. Tampilan Awal MIT App Inventor.....	23
Gambar 3.6. Tampilan Awal <i>Website</i> MIT App Inventor.....	24
Gambar 3.7. Tampilan <i>Login</i> Akun <i>Google</i>	24
Gambar 3.8. Tampilan <i>Term Of Service</i>	25
Gambar 3.9 Tampilan <i>Accept The Term Of Service</i>	25
Gambar 3.10 Tampilan <i>Welcome To</i> MIT App Inventor.....	26
Gambar 3.11. Tampilan Tutorial MIT App Inventor	26
Gambar 3.12. Tampilan Awal Penggerjaan Aplikasi	27
Gambar 3.13. Tampilan Memasukan Judul Aplikasi Yang Akan Dibuat	27
Gambar 3.14. Tampilan MIT App Inventor Yang Siap Digunakan	28
Gambar 3.15 Tampilan <i>Build</i>	28
Gambar 3.16 Tampilan <i>Compling</i>	29
Gambar 3.17 Tampilan <i>Barcode</i>	29
Gambar 3.18. Tampilan Layer Yang Akan Muncul Pada <i>Android</i>	30
Gambar 3.19 Tampilan Awal Layar <i>Android</i>	33
Gambar 3.20. Tampilan Pencarian Aplikasi <i>Telegram</i>	34
Gambar 3.21. Proses Pemasangan Aplikasi <i>Telegram</i>	34
Gambar 3.22. Tampilan Awal Aplikasi <i>Telegram</i>	35
Gambar 3.23. Tampilan Pembuatan Akun	35

Gambar 3.24. Tampilan Pencarian “ <i>Botfather</i> ”	36
Gambar 3.25. Tampilan <i>Botfather</i> Untuk Perintah “/Start”	36
Gambar 3.26. Tampilan <i>Botfather</i> Untuk Perintah “/Newbot”	37
Gambar 3.27. Tampilan Bot Telah Berhasil Dibuat.....	38
Gambar 3.28. Tampilan Pencarian “ <i>IDbot</i> ”	38
Gambar 3.29 Tampilan Awal “ <i>IDbot</i> ”	39
Gambar 3.30. Tampilan Saat Mendapatkan <i>ID</i>	39
Gambar 3.31 Tampilan Arduino IDE Bagian Menu “ <i>File</i> ”	41
Gambar 3.32. Tampilan Arduino IDE Menu “ <i>Edit</i> ”	43
Gambar 3.33. Tampilan Arduino IDE Menu “ <i>Sketch</i> ”	44
Gambar 3.34. Tampilan Arduino IDE Menu “ <i>Tools</i> ”	45
Gambar 3.35. Tampilan Awal Arduino IDE.....	46
Gambar 3.36 Tampilan <i>Download</i> Arduino IDE	47
Gambar 3.37. Tampilan <i>License Agreement</i> Pada Arduino IDE	47
Gambar 3.38. Tampilan <i>Installation Option</i>	48
Gambar 3.39. Tampilan <i>Installation Folder</i>	48
Gambar 3.40. Tampilan Proses <i>Extract</i>	49
Gambar 3.41. Tampilan <i>Start Software</i> Arduino IDE.....	49
Gambar 3.42. Tampilan Jendela Awal <i>Software</i> Arduino IDE	50
Gambar 3.43. Menu <i>File</i> Pada Arduino IDE	50
Gambar 3.44. Tampilan Menu <i>Preference</i> Pada Arduino IDE	51
Gambar 3.45. Tampilan Memasukan <i>Link</i>	51
Gambar 3.46. Tampilan Menu <i>Tools</i>	52
Gambar 3.47. Tampilan Penginstalan <i>Board</i> ESP32	52
Gambar 4.1 Hasil.....	53

DAFTAR TABEL

 Tabel 2.1. Perkembangan Android Dari Masa Ke Masa	12
 Tabel 4.1. Pengujian Koneksi.....	56
 Tabel 4.2. Data Hasil Pengamatan Alat	56
 Tabel 4.3. Tampilan Notifikasi Pada Telegram.....	57
 Tabel 4.4. Tampilan Pada Aplikasi	57

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Lembar Kesepakatan Bimbingan Laporan Akhir Dosen Pembimbing I
- Lampiran 2 Lembar Kesepakatan Bimbingan Laporan Akhir Dosen Pembimbing II
- Lampiran 3 Lembar Konsultasi Bimbingan Laporan Akhir Dosen Pembimbing I
- Lampiran 4 Lembar Konsultasi Bimbingan Laporan Akhir Dosen Pembimbing II
- Lampiran 5 Lembar Rekomendasi Ujian Laporan Akhir
- Lampiran 6 Lembar Pelaksanaan Revisi Laporan Akhir
- Lampiran 7 Lembar Bukti Penyerahan Hasil Karya/Rancang Bangun