BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Palembang merupakan salah satu daerah di Indonesia yang dikenal memiliki kuliner yang bercita rasa khas dan enak. Ibu kota dari Sumatera Selatan ini menyimpan kekayaan kuliner yang sangat beraneka ragam. Dengan sensasi rasa yang gurih, pedas, segar sampai manis dari jajaran kuliner khas Palembang. Selain memiliki cita rasa khas, Kuliner Palembang juga memiliki cerita tersendiri berkaitan dengan Sejarah Kota Palembang dan perkembangan kehidupan masyarakatnya. Kerupuk khas Palembang merupakan salah satu makanan tradisional khas Palembang dengan bahan dasar ikan dan tepung tapioka. [1]

Kerupuk memang bisa dibuat secara manual atau dengan alat tradisional. Namun untuk memenuhi permintaan pasar yang tinggi, kerupuk perlu diproduksi dengan mesin agar lebih efisien. Mesin produksi kerupuk dimaksudkan untuk memperoleh kerupuk dengan jumlah yang banyak dan bisa memperoleh bentuk kerupuk yang seragam.

Pada salah satu UMKM kerupuk, belum memiliki alat untuk pencetak kerupuk mentahnya, dengan kata lain UMKM kerupuk ini hanya melakukan penggorengan saja, sedangkan untuk krupuk mentahnya mereka beli dari beberapa supplier langganan. Kondisi ini kurang memaksimalkan sistem pabrik itu sendiri karena hanya melakukan penggorengan saja. Dengan dibuatkan sistem keseluruhan diharapkan akan membawa keuntungan berlipat untuk UMKM kerupuk ini, karena dapat menjual kerupuk matang juga menjadi supplier kerupuk mentah bagi pabrik kerupuk lainnya, serta dapat menambah lapangan pekerjaan untuk masyarakat sekitar. [2]

Dengan adanya permasalahan tersebut akhirnya penulis mendapatkan ide sebagai bahan laporan akhir yang berjudul "Sistem Otomatis Pencetak Kerupuk Khas Palembang Berbasis Internet Of Things (IOT)" menggunakan aplikasi sebagai pengontrolan. Alat ini diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang terjadi akibat alat pencetak kerupuk yang masih tradisional.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka masalah yang akan diangkat pada laporan akhir ini adalah bagaimana cara kerja perangkat lunak pencetak kerupuk menggunakan *Internet of Things*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan laporan akhir ini yang dibahas adalah cara kerja perangkat lunak pencetak kerupuk menggunakan *Internet of Things*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

- 1. Mengetahui cara perancangan perangkat lunak pencetak kerupuk menggunakan *Internet of Things*.
- 2. Mengetahui cara kerja perangkat lunak pencetak kerupuk menggunakan *Internet of Things*.

.

1.5 Urgensi Penelitian

Perkembangan teknologi di zaman sekarang sangat membantu untuk mempermudah segala sesuatu salah satunya alat pencetak kerupuk. Alat pencetak kerupuk tersebut lebih praktis digunakan untuk mencetak kerupuk tanpa harus menggunakan tangan. Yang terbarukan dari penelitian ini adalah menggunakan alat pencetak kerupuk berbasis *Internet Of Things* (IOT).

Goal: Menghasilkan Luaran Dalam Menghubungkan ke Bentuk Desain Mesin IOT Pencetak Kerupuk Pengambilan Data -Node Mcu Berbasis IOT Agar Percobaan Arduino Dapat Membantu Ada Fruit IO Motor DC UMKM Pembuatan MitApp Invertor - Sensor Limit Alat Pencetak Switch Kerupuk Khas Driver Motor Palembang Power Supply Berbasis IOT Riset Penelitian Terdahulu

1.6 Peta Jalan Penelitian

Gambar 1.1 Peta Jalan Penelitian

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam penyusunan proposal laporan akhir yang lebih jelas dan sistematis maka penulis membaginya dalam sistematika penulisan yang terdiri dari beberapa bab pembahasan dengan perincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan mengenai latar belakang, tujuan dan manfaat, rumusan dan batasan masalah, metode penulisan yang digunakan, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan menjelaskan tentang teori-teori yang menunjang pembahasan masalah serta teori pendukung lainnya berdasarkan referensi yang berkaitan dengan judul laporan akhir.

BAB III RANCANG BANGUN ALAT

Bab ini menjelaskan tentang alur penelitian, tujuan perancangan, perancangan alat, perangkat yang digunakan, blok diagram, dan *flowchart*.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang data hasil pengujian dan analisa terhadap hasil – hasil pengujian yang dilakukan secara teoritis.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pengujian dan analisa cara kerja alat tersebut, serta saran yang dapat digunakan untuk menyempurnakan Laporan Akhir ini.