

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan rancang bangun dan pengujian alat yang telah dilakukan, dapat disimpulkan dengan menjawab permasalahan yang ada didalam rumusan masalah sebagai berikut:

1. Rancang bangun pengisian kolam akuaponik secara otomatis berbasis ESP32 yang digunakan sebagai mikrokontroller.
2. Membuat Blynk Server untuk menampilkan kontrol kolam yang bisa diakses menggunakan smartphone.
3. Berdasarkan uji coba, perancangan dan pengujian alat system pengurusan secara otomatis berbasis Internet of Things (IoT) untuk memonitoring dapat berjalan dengan baik.
4. Tujuan dari pembuatan alat ini adalah mempelajari dan merancang suatu sistem pengurusan air kolam ikan akuaponik secara otomatis dan mempermudah sistem untuk bekerja lebih efisien dan cepat.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan pengujian dan penelitian yang telah dilakukan, berikut adalah beberapa saran untuk inovasi dan pengembangan alat dan sistem adalah sebagai berikut :

1. Penerapan sistem pengurusan kolam akuaponik secara otomatis ini diharapkan menjadi salah satu jalur alternatif terbaik dalam proses budidaya dan peternakan ikan.
2. Pada inovasi selanjutnya diharapkan untuk memasang pengurusan secara manual dan secara otomatis pada kolam akuaponik
3. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan bisa mengontrol kolam dan memberikan perintah dari *smartphone* atau aplikasi *Blynk Server*.
4. Menambahkan parameter sensor pengurusan kolam agar lebih efisien.