

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian Alat Pengaduk Gula Aren Dengan Sistem Kontrol *Smartphone* Berbasis *Internet of Things* (IoT), maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Alat pengaduk gula aren ini menggunakan teknologi *Internet of Things* (IoT) melalui aplikasi MIT App sebagai akses kendali melalui *smartphone*, dimana data yang diperoleh akan dikirim oleh *user* dan diterima oleh NodeMCU ESP32.
2. Adafruit merupakan server IoT yang digunakan untuk menerima dan mengirimkan data yang dikirim melalui aplikasi lalu meneruskannya ke alat, yang telah dilakukan pemrograman pada NodeMcu ESP32 menggunakan *software* Arduino IDE.
3. Alat pengaduk gula aren ini memiliki 4 jenis waktu yang dapat digunakan untuk mengatur berapa lama alat akan bekerja sehingga memudahkan user dalam melakukan pengadukan gula aren yang dimasak dan akan otomatis berhenti mengaduk sesuai dengan waktu yang telah diinput pada sistem.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan penulis dari pembuatan Perangkat Lunak Alat Pengaduk Gula Aren Dengan Sistem Kontrol *Smartphone* Berbasis *Internet of Things* (IoT) ini yaitu :

1. Rancang bangun alat pengaduk gula aren ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan sensor pendeteksi suhu untuk mengetahui besar suhu yang dihasilkan selama proses pengadukan gula aren.
2. Alat ini dapat dikembangkan kembali juga dengan menambahkan pemberitahuan selesai yang dikirimkan pada aplikasi ketika alat pengaduk gula aren telah selesai melakukan proses pengadukan.