

**LAPORAN AKHIR**  
**RANCANG BANGUN PERANGKAT KERAS ROBOT KONTROL**  
**PENYEMPROT PESTISIDA BERBASIS *INTERNET OF THINGS* DAN**  
**KENDALI JOYSTICK DI LAHAN PERKEBUNAN**



**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan D-III Pada**  
**Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Telekomunikasi**  
**Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh:**

**AYU FIRDAANISA**

**062030331110**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**  
**PALEMBANG**

**2023**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**RANCANG BANGUN PERANGKAT KERAS ROBOT KONTROL**  
**PENYEMPROT PESTISIDA BERBASIS *INTERNET OF THINGS* DAN**  
**KENDALI JOYSTICK DI LAHAN PERKEBUNAN**



Oleh :

**AYU FIRDAANISA**

**062030331110**

**Palembang, Agustus 2023**

Menyetujui,

**Pembimbing 1**

11/9/2023

**Hj. Emilia Hesti, S.T., M.Kom**  
**NIP. 197205271998022001**

**Pembimbing 2**

11/9/2023

**Hj. Adewati, S.T., M.Kom**  
**NIP. 197201142001122001**

Mengetahui,

**Ketua Jurusan Teknik Elektro**

**Iskandar Lutfi, M.T.**  
**NIP. 196501291991031002**

**Koordinator Program Studi**  
**DIII Teknik Telekomunikasi**

**Ciksadan, S.T., M.Kom**  
**NIP. 196809071993031003**

**MOTTO**

**"Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan"**

- QS. Al-Insyirah 94:6

**"Sebenarnya 90% kekhawatiran yang kamu miliki hanyalah berasal dari imajinasimu. Daripada khawatir, lakukan saja dan jangan berkecil hati. Berteriaklah, meski belum ada jawaban dan kepastian, kamu akan mulai bertarung."**

**"Maybe I made a mistake yesterday. But yesterday, today, and tomorrow it's still Me."**

**Dengan penuh rasa syukur,  
Laporan Akhir ini Kupersembahkan Kepada :**

**Kedua Orang Tuaku, Adikku serta seluruh keluarga yang telah memberikan do'a dan semangat hingga aku berhasil ke tahap ini.**

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan:

Nama : Ayu Firdanisa  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Tempat, Tanggal Lahir : Mariana, 2 Oktober 2001  
Alamat : Lt. Kacang RT 07 RW 02 Desa Tirtosari Kec. Banyuasin 1, Kab. Banyuasin, Sum-Sel  
NIM : 062030331110  
Program Studi : DIII Teknik Telekomunikasi  
Jurusan : Teknik Elektro  
Judul Skripsi/Laporan : Rancang Bangun Perangkat Keras Robot Control Penyemprot Pestisida Berbasis *Internet of Things* dan Kendali Joystick di Lahan Perkebunan  
Akhir

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Skripsi/Laporan Akhir ini adalah hasil karya saya sendirir serta bebas dari tindakan plagiasi dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.
2. Dapat menyelesaikan segala urusan terkait pengumpulan revisi Skripsi/Laporan Akhir yang sudah disetujui oleh dewan penguji paling lama 1 bulan setelah ujian Skripsi/Laporan Akhir.
3. Dapat menyelesaikan segala urusan peminjaman/penggantian alat/buku dan lainnya paling lama 1 bulan setelah ujian Skripsi/Laporan Akhir.

Apabila dikemudian hari diketahui ada pernyataan yang terbukti tidak benar dan tidak dapat dipenuhi, maka saya siap bertanggung jawab dan menerima sanksi tidak diikutsertakan dalam prosesi wisuda serta dimasukan dalam daftar hitam oleh jurusan Teknik Elektro sehingga berdampak tertundanya pengambilan Ijazah & Transkrip (ASLI & COPY). Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan dalam keadaan sadar tanpa paksaan.

Palembang, 2 Agustus 2023

yatakan



Mengetahui,

Pembimbing I Hj. Emilia Hesti, S.T., M.Kom  
Pembimbing II Hj. Adewasti, S.T., M.Kom

*[Handwritten signature]*  
2023

\* Coret yang tidak perlu

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas rahmat dan hidayah-Nya penulis akhirnya dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan Judul "**Rancang Bangun Perangkat Keras Robot Kontrol Penyemprot Pestisida Berbasis Internet Of Things Dan Kendali Joystick Di Lahan Perkebunan**". Serta, sholawat teriring salam selalu tercurahkan kepada Rasulullah SAW, berserta keluarga, sahabat dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Laporan Akhir ini merupakan syarat wajib bagi mahasiswa D-III Teknik Telekomunikasi serta penyusunan Laporan Akhir sebagai wujud pertanggungjawaban penulis atas tugas akhir yang telah dikerjakan dalam menggali dan mendapatkan ilmu serta mengasah kemampuan softskill maupun hardskill mahasiswa.

Pada pelaksanaan pembuatan Laporan Akhir serta penyusunan laporan, terdapat banyak kesulitan yang penulis hadapi namun pembuatan Laporan Akhir ini dapat berjalan lancar dan semestinya tidak terlepas dari dukungan segenap pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis baik secara dukungan moral maupun material. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. **Hj. Emilia Hesti, S.T., M.Kom.**, selaku Dosen Pembimbing I
2. **Hj. Adewasti, S.T., M.Kom.**, selaku Dosen Pembimbing II

Penulis juga mengucapkan terima kasih atas bantuan dan kesempatan yang telah diberikan sehingga dapat menyelesaikan studi di Politeknik Negeri Sriwijaya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusunan laporan akhir ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Ir. Iskandar Lutfi, MT., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.

4. Bapak Destra Andika Pratama, S.T., M.T., selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Ciksdan, S.T., M.T. selaku Koordinator Program Studi Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Seluruh dosen, instruktur, teknisi dan staff jurusan maupun laboratorium Teknik Elektro Program Studi Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Kepada seluruh keluarga, terkhusus orang tua yang selalu mendoakan, memberi motivasi dan semangat serta memberikan dukungan baik berupa moril maupun materiil.
8. Kepada Nafisah Tania Almira selaku rekan dalam pembuatan alat serta teman-teman seperjuangan dari dimulai pembuatan proposal hingga sidang.
9. Rekan seperjuangan Teknik Telekomunikasi Angkatan 2020 khususnya kelas 5TB.
10. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Didalam penulisan Laporan Akhir ini penulis menyadari masih terdapat banyak bagian yang belum sempurna. Untuk itu, segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai perbaikan dimasa yang akan datang. Penulis mengharapkan semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan dapat menjadi sebuah referensi baru bagi penelitian selanjutnya.

Wassalamu'aaikum Warohmatullahi Wa Barokatuh

Palembang, Juli 2023

Penulis

## **ABSTRAK**

**RANCANG BANGUN PERANGKAT KERAS ROBOT KONTROL PENYEMPROT PESTISIDA BERBASIS INTERNET OF THINGD (IoT) DAN KENDALI JOYSTICK DI LAHAN PERKEBUNAN  
(2023 : xiii + 61 Halaman + Daftar Pustaka + daftar Rujukan)**

---

---

**AYU FIRDAANISA**

**062030331110**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO**

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK TELEKOMUNIKASI**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Perkembangan teknologi *Internet of Things* (IoT) telah membuka peluang baru dalam pengembangan perangkat keras untuk memperbaiki efisiensi dan presisi dalam industri pertanian, khususnya dalam hal pengendalian hama dan penyemprotan pestisida di lahan perkebunan. Hama menjadi masalah serius bagi para petani sayuran baik berupa ulat, nematoda, lalat buah maupun antraksoda. Hal ini dikarenakan hama dapat mengakibatkan kerusakan dan kematian untuk sayuran yang berakhir menjadi gagal panen. Pada pertanian pada umumnya melakukan penyemprotan pestisida dengan alat penyemprot manual yang mengharuskan untuk digendong. Hal ini juga berakibat buruk bagi petani karena cairan pestisida itu sendiri dapat menyebabkan kerusakan tubuh, keracunan bahkan kematian jika cairannya terjatuh ke kulit. Dalam laporan ini, kami mengusulkan rancangan dan implementasi perangkat keras robot penyemprot pestisida yang mengintegrasikan konsep IoT dan kendali joystick. Perangkat keras yang dirancang mencakup beberapa komponen utama, antara lain mikrokontroller EPS32, driver motor, motor DC dan motor pump. Robot penyemprot ini dapat terhubung dengan jaringan internet menggunakan hotspot lokal yang kemudian dikendalikan menggunakan joystick yang terhubung secara *wireless* dengan robot melalui converter joystick. Petani dapat mengendalikan gerakan robot dengan presisi tinggi, mengatur jalur pergerakan, dan menghindari rintangan yang mungkin ada di lapangan. Ini akan meningkatkan efisiensi operasional dan meminimalkan kerusakan yang mungkin terjadi pada tanaman.

**Kata kunci:** *Internet of Things* (IoT), robot penyemprot pestisida, perkebunan, , kendali joystick.

## ***ABSTRACT***

***INTERNET OF THING (IoT) AND JOYSTICK BASED PESTICIDE CONTROL ROBOT HARDWARE DESIGN IN PLANTATION LANDS  
(2023 : xiii + 61 Pages + Bibliography + Reference list)***

---

---

***AYU FIRDAANISA***

***062030331110***

***ELECTRICAL ENGINEERING MAJOR***

***DIII TELECOMMUNICATIONS ENGINEERING STUDY PROGRAM***

***STATE OF POLYTECHNIC SRIWIJAYA***

*The development of Internet of Things (IoT) technology has opened up new opportunities in hardware development to improve efficiency and precision in the agricultural industry, particularly in terms of pest control and pesticide spraying on plantations. Pests are a serious problem for vegetable farmers in the form of caterpillars, nematodes, fruit flies and anthraxodes. This is because pests can cause damage and death to vegetables which end up being crop failures. In agriculture, in general, spraying pesticides with a manual sprayer that requires carrying. This is also bad for farmers because the liquid pesticide itself can cause bodily harm, poisoning and even death if the liquid falls on the skin. In this report, we propose the design and implementation of a pesticide spraying robot hardware that integrates the IoT concept and joystick control. The designed hardware includes several main components, including an EPS32 microcontroller, motor driver, DC motor and pump motor. This spraying robot can be connected to the internet network using a local hotspot which is then controlled using a joystick that is wirelessly connected to the robot via a joystick converter. Farmers can control the robot's movements with high precision, set the path of movement, and avoid obstacles that may exist in the field. This will increase operational efficiency and minimize possible damage to plants.*

***Keywords:*** *Internet of Things (IoT), pesticide spraying robots, plantations, joystick control.*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Urgensi Penelitian .....	4
1.6    Peta Jalan Penelitian.....	4
1.7    Luaran Penelitian.....	5
1.8    Metode Penulisan .....	5
1.9    Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1    Tabel Perbandingan Penelitian Sejenis .....	7
2.2 <i>Water Pump 12 Volt DC .....</i>	8
2.3    ESP32 .....	8
2.4    L298n Motor Driver .....	12
2.5    Kabel Jumper.....	14

2.6	Modul <i>Relay</i> Arduino .....	14
2.7	PCB Matriks.....	17
2.8	Roda dan Ban .....	20
2.9	Tabung Jeriken Penampung Pestisida .....	21
2.10	Selang Air.....	21
2.11	<i>Water Jet Stick</i> .....	22
2.12	Joystick.....	22
2.13	Buzzer.....	23
2.14	Baterai <i>Lithium Polymer</i> .....	24
2.15	Modul <i>Stepdown LM2596</i> .....	25
2.16	Motor <i>Directional Current (DC)</i> .....	26
2.17	<i>Internet of Things (IoT)</i> .....	28
2.18	Android.....	29
2.19	Aplikasi <i>Blynk</i> .....	30
2.20	Bahasa Pemrograman Bahasa C.....	31
<b>BAB III RANCANG BANGUN ALAT.....</b>		<b>33</b>
3.1	Alur Penelitian.....	33
3.2	Tujuan Perancangan .....	33
3.3	Blok Diagram .....	34
3.4	Perancangan Alat.....	35
3.5	Perancangan Elektrikal ( <i>Hardware</i> ).....	35
3.6	Flowchart Rangkaian.....	37
3.7	Perancangan Mekanikal .....	39
3.8	Prinsip kerja Alat .....	41
3.9	Daftar Komponen yang Digunakan.....	41
3.10	Pemasangan Komponen .....	42
3.11	Spesifikasi Alat.....	43
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>44</b>
4.1	Pengujian dan Pengetesan Alat .....	44
4.2	Rangkaian Pengujian dan Pengetesan .....	44

4.3	Peralatan Pengujian dan Pengetesan .....	44
4.4	Prosedur Pengujian dan Pengetesan.....	45
4.5	Titik Uji Rangkaian.....	45
4.6	Data Hasil Pengujian dan Pengetesan .....	47
4.7	Analisa.....	57
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>60</b>
5.1	kesimpulan .....	60
5.2	saran .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>61</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> <i>water pump</i> 12 volt DC.....	9
<b>Gambar 2.2</b> ESP32.....	10
<b>Gambar 2.3</b> Kerangka komponen ESP32 .....	10
<b>Gambar 2.4</b> Pin out ESP32 dev kit V1 .....	11
<b>Gambar 2.5</b> Pin Out L298n Motor driver .....	12
<b>Gambar 2.6</b> kabel jumper .....	14
<b>Gambar 2.7</b> modul <i>relay</i> Arduino .....	15
<b>Gambar 2.8</b> Penempatan Komponen Relay Arduino.....	16
<b>Gambar 2.9</b> PCB matriks.....	17
<b>Gambar 2.10</b> Lapisan-lapisan pada PCB .....	18
<b>Gambar 2.11</b> Ban .....	20
<b>Gambar 2.12</b> Jeriken.....	21
<b>Gambar 2.13</b> Selang air .....	21
<b>Gambar 2.14</b> <i>water jet stick</i> .....	22
<b>Gambar 2.15</b> Joystick .....	22
<b>Gambar 2.16</b> Buzzer .....	24
<b>Gambar 2.17</b> Modul Regulator <i>Variable</i> DC power.....	25
<b>Gambar 2.18</b> Skema Variable Power Supply IC LM2596.....	26
<b>Gambar 2.19</b> Simbol Dan Bentuk Motor DC .....	27
<b>Gambar 2.20</b> Prinsip Kerja Motor DC.....	27
<b>Gambar 2.21</b> Ilustrasi dari penggunaan IoT .....	29

<b>Gambar 2.22</b> Logo Android .....	30
<b>Gambar 2.23</b> Tampilan Aplikasi Blink .....	31
<b>Gambar 3.1</b> Alur penelitian .....	33
<b>Gambar 3.2</b> Blok Diagram Rangkaian.....	34
<b>Gambar 3.3</b> Skematik rangkaian elektrikal .....	36
<b>Gambar 3.4</b> <i>Flowchart</i> rangkaian .....	38
<b>Gambar 3.5</b> Desain Alat.....	39
<b>Gambar 3.6</b> Desain akhir alat .....	40
<b>Gambar 3.7</b> pemasangan komponen elektrikal.....	42
<b>Gambar 4.1</b> Skema titik pengujian .....	46
<b>Gambar 4.2</b> Pengukuran kecepatan menggunakan Tacho meter .....	57

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya .....	7
Tabel 3.1 daftar komponen yang digunakan .....	40
Tabel 4.1 data hasil pengujian rangkaian menggunakan Osiloskop dan multimeter.....	45
Tabel 4.2 Data hasil pengujian motor DC dalam keadaan mati menggunakan osiloskop.....	48
Tabel 4.4 Data Hasil Pengetesan Kemampuan Penyiraman dari Robot Penyemprot Pestisida Berbasis Internet of Things (IoT) dan Kendali Joystick.....	54

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Surat Kesepakatan Bimbingan Laporan Akhir Pembimbing I
- Lampiran 2 Surat Kesepakatan Bimbingan Laporan Akhir Pembimbing II
- Lampiran 3 Surat Pernyataan Kesediaan Kerjasama Mitra
- Lampiran 4 Lembar Bimbingan Laporan Akhir Pembimbing I
- Lampiran 5 Lembar Bimbingan Laporan Akhir Pembimbing II
- Lampiran 6 Lembar *Logbook* Pembuatan Alat Laporan Akhir
- Lampiran 7 Lembar Rekomendasi Ujian Laporan Akhir
- Lampiran 8 Lembar Revisi Ujian Laporan Akhir
- Lampiran 9 Lembar Pelaksanaan Revisi Laporan Akhir
- Lampiran 10 Lembar Bukti Penyerahan Alat
- Lampiran 11 Lembar *Datasheet*