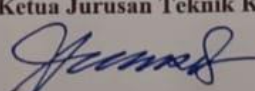


LAMPIRAN

- Lembar Bimbingan Dosen Pembimbing I

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918 Website: www.polsri.ac.id Email: info@polsri.ac.id			
LEMBAR BIMBINGAN PROPOSAL LAPORAN TUGAS AKHIR			
Nama	:	Priscillia Angelina.S	
NIM	:	062040722655	
Jurusan / Program Studi	:	Teknik Komputer/Teknologi Informatika Multimedia Digital	
Dosen Pembimbing	:	Ir.Ahmad Bahri Joni Malyan, M.Kom	
Judul Laporan	:	Implementasi Metode ADDIE pada Rancang Bangun Game Edukasi untuk Siswa SMP Xaverius Baturaja guna Menarik Minat dalam Belajar IPA	
No	Tanggal Konsultasi	Uraian Konsultasi	Paraf Pembimbing
1	23 / 1 / 2024	Konsultasi Judul	↓
2	26 / 1 / 2024	Revisi Bab I dan Bab II	↓
3	25 / 3 / 2024	Acc Bab I, revisi Bab II dan Bab III	↓
4	27 / 5 / 2024	Acc Bab II, revisi Bab III dan Bab IV	↓
5	27 / 5 / 2024	Acc Proposal Skripsi	↓
6	28 / 5 / 2024	Revisi Bab III, dan Bab IV	↓
7	9 / 7 / 2024	Acc Bab III, revisi Bab IV dan Bab V	↓
8	11 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	↓
9	15 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	↓
10	16 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	↓
11	24 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	↓
12	29 / 7 / 2024	Acc Skripsi	↓

Palembang, 2024
Ketua Jurusan Teknik Komputer


Azwardi, S.T., M.T.
NIP. 197005232005011004

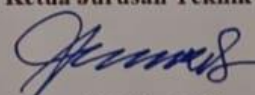
- Lembar Bimbingan Dosen Pembimbing II

	KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918 Website: www.polsri.ac.id Email: info@polsri.ac.id	 
	LEMBAR BIMBINGAN PROPOSAL LAPORAN TUGAS AKHIR	

Nama : Priscillia Angelina.S
 NIM : 062040722655
 Jurusan / Program Studi : Teknik Komputer/Teknologi Informatika
 Multimedia Digital
 Dosen Pembimbing : Ariansyah Saputra, M.Kom
 Judul Laporan : Implementasi Metode ADDIE pada Rancang Bangun
 Game Edukasi untuk Siswa SMP Xaverius Baturaja guna
 Menarik Minat dalam Belajar IPA

No	Tanggal Konsultasi	Uraian Konsultasi	Paraf Pembimbing
1	21 / 5 / 2024	Konsultasi Judul	✓
2	27 / 5 / 2024	Revisi Bab I dan Bab II	✓
3	28 / 5 / 2024	Acc Bab I, revisi Bab II dan Bab III	✓
4	29 / 5 / 2024	Acc Bab II, revisi Bab III dan Bab IV	✓
5	29 / 5 / 2024	Acc Proposal Skripsi	✓
6	16 / 7 / 2024	Revisi Bab III, dan Bab IV	✓
7	17 / 7 / 2024	Acc Bab III, revisi Bab IV dan Bab V	✓
8	19 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	✓
9	22 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	✓
10	23 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	✓
11	29 / 7 / 2024	Revisi Bab IV dan Bab V	✓
12	29 / 7 / 2024	Acc Skripsi	✓

Palembang, 2024
 Ketua Jurusan Teknik Komputer



Azwardi, S.T., M.T.
 NIP. 197005232005011004

- Hasil Kuisisioner Ahli Media I

**REVIEWER PENGUJIAN
GAME EDUKASI
"JIZZLE"**

Nama Ahli Media : Demby Pratama, S.T., M.T.
Pekerjaan : Dosen Jaringan Komputer dan Games
Instansi Terkait : Politeknik Negeri Sriwijaya

1. Pengujian Tombol atau *Buttons*

Kasus Pengujian	Pengamatan	Hasil Pengujian yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
			Berhasil	Tidak Berhasil
Tombol Start	Mampu menampilkan halaman Home	Saat tombol start di tekan, maka akan muncul halaman home dari game	✓	
Tombol Sound	Mampu mengaktifkan & me nonaktifkan <i>background</i> dari game edukasi	Saat tombol ditekan, maka suara pada game bisa di aktif dan non-aktif kan	✓	
Tombol Mari Belajar	Mampu menghadirkan isi dari materi yang ada pada game edukasi	Saat Tombol mari belajar di tekan, maka akan berpindah pada halaman materi	✓	
Tombol Mari Berlatih	Mampu menampilkan kuis game	Saat tombol Mari berlatih di tekan, maka halaman akan beralih ke halaman kuis dari game edukasi	✓	

Dipindai dengan CamScanner

Tombol Next	Mampu lanjut ke halaman selanjutnya	Saat tombol di klik, maka halaman akan berpindah sesuai dengan isi halaman selanjutnya	✓	
Tombol Back	Mampu kembali ke halaman sebelumnya	Saat tombol <i>back</i> di klik, maka akan kembali ke halaman sebelumnya	✓	
Tombol Off	Mampu mengeluarkan game edukasi	Saat tombol <i>off</i> di klik, maka game edukasi akan tertutup secara otomatis	✓	
Tombol Home	Mampu masuk kembali ke halaman home	Saat tombol ditekan, maka tampilan akan berpindah ke halaman home lagi	✓	

Dipindai dengan CamScanner


2. Pengujian Sound game edukasi

Kasus Pengujian	Pengamatan	Hasil Pengujian yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
			Berhasil	Tidak Berhasil
Sound	Suara yang dihasilkan terdengar dengan jernih	Suara pada saat game berjalan tidak <i>double</i> atau tidak bertabrakan	✓	

3. Pengujian Game Edukasi Jizzle

Kasus Pengujian	Pengamatan	Hasil Pengujian yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
			Berhasil	Tidak Berhasil
Tombol pilihan jawaban	Pilihan jawaban saat ditekan jawabannya aktif	Saat pilihan jawaban di klik, tidak terjadi <i>error</i> pada tombol yang dipilih	✓	
Pop up hasil jawaban	Kotak <i>Pop up</i> tertampak dan tidak terjadi <i>delay</i> pada saat muncul	Saat kotak <i>pop up</i> yang berisi jawaban benar / salah muncul dan tidak adanya hambatan	✓	

Palembang, 19 Juli 2024


Demby Pratama

Dipindai dengan CamScanner

- Hasil Kuisisioner Ahli Media II

**REVIEWER PENGUJIAN
GAME EDUKASI
"JIZZLE"**

Nama Ahli Media : Yunita Fanzia Achmad, S.Kom., M.Kom.
Pekerjaan : Dosen Teknologi Informasi
Instansi Terkait : Politeknik Negeri Sriwijaya

1. Pengujian Tombol atau *Buttons*

Kasus Pengujian	Pengamatan	Hasil Pengujian yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
			Berhasil	Tidak Berhasil
Tombol Start	Mampu menampilkan halaman Home	Saat tombol start di tekan, maka akan muncul halaman home dari game	✓	
Tombol Sound	Mampu mengaktifkan & me nonaktifkan <i>backsound</i> dari game edukasi	Saat tombol ditekan, maka suara pada game bisa di aktif dan non-aktifkan	✓	
Tombol Mari Belajar	Mampu menghadirkan isi dari materi yang ada pada game edukasi	Saat Tombol mari belajar di tekan, maka akan berpindah pada halaman materi	✓	
Tombol Mari Berlatih	Mampu menampilkan kuis game	Saat tombol Mari berlatih di tekan, maka halaman akan beralih ke halaman kuis dari game edukasi	✓	

Dipindai dengan CamScanner

Tombol Next	Mampu lanjut ke halaman selanjutnya	Saat tombol di klik, maka halaman akan berpindah sesuai dengan isi halaman selanjutnya	✓	
Tombol Back	Mampu kembali ke halaman sebelumnya	Saat tombol <i>back</i> di klik, maka akan kembali ke halaman sebelumnya	✓	
Tombol Off	Mampu mengeluarkan game edukasi	Saat tombol <i>off</i> di klik, maka game edukasi akan tertutup secara otomatis	✓	
Tombol Home	Mampu masuk kembali ke halaman home	Saat tombol ditekan, maka tampilan akan berpindah ke halaman home lagi	✓	

Dipindai dengan CamScanner

2. Pengujian *Sound game edukasi*

Kasus Pengujian	Pengamatan	Hasil Pengujian yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
			Berhasil	Tidak Berhasil
Sound	Suara yang dihasilkan terdengar dengan jernih	Suara pada saat game berjalan tidak <i>double</i> atau tidak bertabrakan	✓	





3. Pengujian *Game Edukasi Jizzle*

Kasus Pengujian	Pengamatan	Hasil Pengujian yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
			Berhasil	Tidak Berhasil
Tombol pilihan jawaban	Pilihan jawaban saat ditekan jawabannya aktif	Saat pilihan jawaban di klik, tidak terjadi <i>error</i> pada tombol yang dipilih	✓	
<i>Pop up</i> hasil jawaban	Kotak <i>Pop up</i> tertampak dan tidak terjadi <i>delay</i> pada saat muncul	Saat kotak <i>pop up</i> yang berisi jawaban benar / salah muncul dan tidak adanya hambatan	✓	

[Handwritten Signature]

Dipindai dengan CamScanner

- Surat Rekomendasi

	KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139. Telp. 0711-353414 Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	
REKOMENDASI UJIAN TUGAS AKHIR		
<p>Pembimbing Laporan Tugas Akhir, memberikan rekomendasi ujian laporan tugas akhir kepada,</p>		
Nama Mahasiswa	: Priscillia Angelina.S	
NIM	: 062040722655	
Jurusan/Program Studi	: Teknik Komputer / Teknologi Informatika Multimedia Digital	
Judul Tugas Akhir	: Implementasi Metode ADDIE pada Rancang Bangun Game Edukasi Untuk Siswa SMP Xaverius Guna Menarik Minat Dalam Belajar IPA	
<p>Mahasiswa tersebut telah memenuhi persyaratan dan dapat mengikuti Ujian Laporan Tugas Akhir, pada Tahun Akademik 2023/ 2024</p>		
		Palembang, 29 Juli 2024
Disetujui oleh,		
Pembimbing I		Pembimbing II
		
<u>Ir. Ahmad Bahri Joni Malyan, M.Kom</u> NIP. 1196007 101991031 001		<u>Ariansyah Saputra, M.Kom</u> NIP. 1989071 22019031 012

- Dokumentasi

