

DAFTAR PUSTAKA

- Maryana, dkk. (2021). *ILMU PENGETAHUAN ALAM*. Jakarta Selatan: Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Komplek Kemdikbudristek Jalan RS. Fatmawati, Cipete, Jakarta Selatan.
- Aprilinda, Y., dkk. (2020). Implementasi Augmented Reality untuk Media Pembelajaran Biologi di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Sistem Informasi dan Telematika*.
- Febiharsa, D. S. (2019). Uji Fungsionalitas (Blackbox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik Dengan Appperfect Web Test dan Uji Pengguna. *Joined Journal Jurnal Of Information Edukation*,.
- Firmansyah, Y., dkk. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB GOOGLE SITES PADA MATA PELAJARAN EKONOMI. *Jurnal Prospek : Pendidikan Ilmu Sosial dan Ekonomi*.
- Fudlla ‘Aini, dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif dalam Pelajaran Hukum Tajwid. *JURNAL MULTINETICS*.
- Hidayat, Nizar.M. (2021). ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 10.
- Irfan, R. &. (2019). Development of Learning Media Based on Androidin Basic Algorithm and Programming Course for Students Grade X of Nasional Berbah Vocational High School. *Journal of Physics: Conference Series*.
- Novriana, dkk. (2023). PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA MAHASISWA BERBASIS MODEL PROBLEM BASED LEARNING PADA MATERI GETARAN DAN GELOMBANG. *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*, 10.
- Nurfajry, dkk. (2019). Penerapan Media Pembelajaran Audio-Visual tentang Peningkatan Sesamol sebagai Zat Penghambat Pertumbuhan Sel Kanker menggunakan Teknik Motion Graphic. *JURNAL MULTINETICS*.
- Pranatawijaya, V, H., dkk. (2019). Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman. *Jurnal Sains dan Informatika*.
- Rahayu, R., dkk. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Meningkatkan Keaksaraan. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Riyan, M. (2021). PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA PEMBELAJARAN TEKS EKSPOSISI. *DIKSI*.
- Rohaeni, S. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN DALAM IMPLEMENTASI KURIKULUM 2013 MENGGUNAKAN MODEL ADDIE PADA ANAK USIA DINI. *instruksional*.
- Widyastuti, R., Puspita, L,S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Pada MatPel IPA Tematik Kebersihan Lingkungan. *Jurnal Informatika dan Komputer*,.