

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian telah berhasil merancang dan mengembangkan sebuah media pembelajaran berbasis *pop-up book* pada mata pelajaran bahasa inggris yang di beri nama “*StoryQuest English*” di mana media pembelajaran ini memiliki fitur utama menampilkan cerita anak dengan ilustrasi yang dilengkapi dengan audio serta fitur kuis pada *scene* cerita tertentu. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan sebelumnya aplikasi ini dinilai efektif untuk dijadikan media pembelajaran pendamping dari bahan ajar yang sudah ada sebelumnya. Hal ini dibuktikan dengan nilai rata-rata N-Gain yang per oleh sebesar 61,6% yang termasuk ke dalam kategori cukup efektif. Selain dalam bentuk aplikasi pembelajaran dalam penelitian ini juga berhasil membuat *pop-up book* fisik dari cerita yang terdapat di dalam aplikasi lengkap dengan kartu kuis pada halaman-halaman tertentu yang menjadi alat pembelajaran tambahan selain daripada aplikasi yang telah dirancang.

#### **5.2 Saran**

Pengembangan lanjutan dari media pembelajaran bahasa inggris “*StoryQuest English*” dapat mempertimbangkan beberapa aspek untuk meningkatkan pengalaman pengguna yang lebih menarik, khususnya bagi para siswa. Adapun saran guna meningkatkan fitur dalam media pembelajaran ini antara lain:

1. penambahan fitur yang memberitahukan berapa siswa menjawab salah pada masing-masing kuis cerita, supaya siswa dapat lebih fokus dalam menjawab pertanyaan dengan tidak asal menekan tombol jawaban.
2. Penambahan berbagai variasi cerita, tidak terfokus pada materi cerita yang terdapat di dalam buku materi saja, hingga dapat mencapai cakupan penggunaan yang lebih luas.