



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar – Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id>. Pos El : info@polsri.ac.id

Nomor : 1483/PL6.3.1/SP/2024
Perihal : Izin Kerjasama Project Tugas Akhir

12 Februari 2024

Yth. Kepala
Sekolah Madrasah Ibtidaiyah Najahiyah Palembang
Jalan KIL. Moh. Asyik No.30 RT.29 RW.09
Kelurahan 3-4 Ulu Kecamatan Seberang Ulu I
Palembang 30122

Dengan hormat.

Sesuai dengan kurikulum Program Sarjana Terapan (D-IV) Teknologi Informatika Multimedia Digital Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya, Tugas Akhir merupakan mata kuliah wajib pada semester 8 (delapan). Untuk itu mahasiswa kami memerlukan data untuk melakukan kegiatan Kerjasama Project Tugas Akhir tersebut.

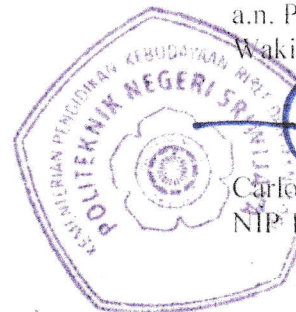
Sehubungan dengan hal tersebut di atas, kami mohon Bapak/Ibu dapat memberikan izin dan membantu mahasiswa kami ini untuk melakukan kegiatan Kerjasama Project Tugas Akhir.


Mahasiswa kami yang akan melaksanakan kegiatan Kerjasama Project Tugas Akhir tersebut adalah :

No	Nama	NPM	Kelas	Jurusan/ Program Studi
1	Junita Prihartini	0620 4072 2627	8 TLB	Teknik Komputer / Teknologi Informatika Multimedia Digital

Atas perhatian dan bantuannya diucapkan terima kasih.

a.n. Plt. Direktur
Wakil Direktur I.




Carlos R.S. S.T. M.T.
NIP 196403011989031003

Tembusan:

1. Plt. Direktur
2. Ketua Jurusan Teknik Komputer
3. Yang bersangkutan
4. Arsip

Ms. Word D. AD. Dw





NPSN : 106004115
NSM : 111216710059

لِلدَّرْسِ وَالْحَيَاةِ
MADRASAH IBTIDAIYAH NAJAHIYAH
STATUS : TERAKREDITASI

Sekretariat : Jln. K.M. Asyik Telp. 513647, 511305 - 3 Ulu Palembang 30255

SURAT KETERANGAN

Nomor: 359/MI.Naj/06/S.Ket/2024

Yang betanda tangan dibawah ini Kepala Madrasah Ibtidaiyah Najahiyah Palembang menerangkan bahwa:

Nama : JUNITA PRIHARTINI

NPM : 0620 4072 2627

Jurusan : Tekni Komputer

Program Studi : Teknologi Informatika Multimedia Digital

Judul Skripsi : Media Pembelajaran Pop-Up Book Mata Pelajaran Bahasa Inggris pada MI. Najahiyah Palembang

Bahwa memang benar telah melakukan penelitian di Madrasah Ibtidaiyah Najahiyah Palembang sebagai kelengkapan Kegiatan Kerjasama Projek Tugas Akhir. Surat keterangan ini dikeluarkan berdasarkan izin kerjasama Project Tugas Akhir dengan Nomor 1483/PL.6.3.1/SP.2024

demikianlah surat keterangan ini buat dengan sebenarnya dan untuk dapat dipergunakan sebagai mana mestinya



Palembang, 12 Juni 2024

Kepala Madrasah

Ali Amin, S.Pd.I

NIP. 197203232003121004

	KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139. Telp. 0711-353414 Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	
	REKOMENDASI UJIAN TUGAS AKHIR	

Pembimbing Laporan Tugas Akhir, memberikan rekomendasi ujian laporan tugas akhir kepada,

Nama Mahasiswa	:	Junita Prihartini
NIM	:	062040722627
Jurusan/Program Studi	:	Teknik Komputer/D4 Teknologi Informatika Multimedia Digital
Judul Tugas Akhir	:	Media Pembelajaran <i>Pop-up Book</i> Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

Mahasiswa tersebut telah memenuhi persyaratan dan dapat mengikuti Ujian Laporan Tugas Akhir, pada Tahun Akademik 2023/2024

Palembang, Juli 2024

Pembimbing I



Ema Laila, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197703292001122002

Pembimbing II

Fithri Selva Jumeilah, S.Kom., M.T.I.
NIP. 199005042020122013

Dengan surat ini, mahasiswa dengan:

nama: Junita Prihatini

NPM: 062040722627

Judul: Media Pembelajaran Pop-up Book
Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada
MI Najahiyah Palembang

Saya Acc untuk mengikuti sidang Laporan
Akhir

Palembang, 11 Juli 2024



Fitri Selva J.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website: www.polsri.ac.id Email: info@polsri.ac.id



KONSULTASI/BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Junita Prihartini
NIM : 062040722627
Jurusan / Program Studi : Teknik Komputer / D4. Teknologi Informatika Multimedia Digital
Dosen Pembimbing : Ema Laila, S.Kom., M.Kom.
Judul Laporan : Media Pembelajaran *Pop-Up Book* Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

Tanggal Konsultasi	Uraian Konsultasi	Paraf Pembimbing
16/05/2024	Konsultasi Judul TA ACC Judul	
21/05/2024	Bimbingan Bab I (Revisi)	
24/05/2024	BAB I ACC	
05/06/24	Bimbingan Bab II	
10/06/24	BAB II ACC	
13/06/24	Bimbingan Bab III (Revisi)	
3/07/24	BAB III ACC	
04/07/2024	Bimbingan BAB IV	
07/07/2024	REVISI BAB IV	
09/07/24	Bimbingan BAB IV & BAB V	
10/07/24	ACC BAB IV & BAB V + Revisi	

Palembang, Juli 2024
Ketua Jurusan Teknik Komputer

Azwardi, S.T., M.T.
NIP. 197005232005011004



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website: www.polsri.ac.id Email: info@polsri.ac.id



KONSULTASI/BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Junita Prihartini
 NIM : 062040722627
 Jurusan / Program Studi : Teknik Komputer / D4. Teknologi Informatika Multimedia Digital
 Dosen Pembimbing : Fithri Selva Jumeilah, S.Kom., M.T.I.
 Judul Laporan : Media Pembelajaran *Pop-Up Book* Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

Tanggal Konsultasi	Uraian Konsultasi	Paraf Pembimbing
16/05 2024	Konsultasi Laporan TA Acc Judul	f
21/05 2024	Bimbingan bab 1	f
24/05 2024	Bab 1 Acc	f
04/06 24	Bimbingan bab 2	f
07/06 2024	Revisi BAB II	f
10/06 24.	Acc BAB II	f
13/06 24	Bimbingan BAB III	f
3/7 24	Bimbingan BAB III & BAB IV	f
10/07 24	Revisi BAB III Bab IV	f
11/07 24	Rekomendasi Seminar LA	f

Palembang, Juli 2024
 Ketua Jurusan Teknik Komputer

Azwardi, S.T., M.T.
 NIP. 197005232005011004



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918
Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



REVISI UJIAN TUGAS AKHIR

Dosen Penguji : Meiyi Darlies, S.Kom.,M.Kom.
Nama Mahasiswa : Junita Prihartini
NIM : 062040722627
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer/D-4 Teknologi Informatika Multimedia Digital
Judul : Media Pembelajaran *Pop-up Book* Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

NO	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
	Perbaiki pola penulisan berdasarkan Membaca yg di pakai dlm penulisan	[Signature]

Palembang, Juli 2024

Dosen Penguji,

Meiyi Darlies, S.Kom.,M.Kom
NIP. 197815052006041003



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918
Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



REVISI UJIAN TUGAS AKHIR

Dosen Penguji : Hidayati Ami, S.Kom.,M.Kom.
Nama Mahasiswa : Junita Prihartini
NIM : 062040722627
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer/D-4 Teknologi Informatika Multimedia Digital
Judul : Media Pembelajaran *Pop-up Book* Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

NO	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
	<p><i>Mplhan</i></p> <p><i>Byre ui</i></p> <p><i>Reswege</i></p>	<p><i>[Signature]</i></p> <p><i>[Signature]</i></p>

Palembang, Juli 2024
Dosen Penguji,

[Signature]
Hidayati Ami, S.Kom.,M.Kom.
NIP. 198409142019032009



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918
Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



REVISI UJIAN TUGAS AKHIR

Dosen Penguji : Ariansyah Saputra, S.Kom.,M.Kom.
Nama Mahasiswa : Junita Prihartini
NIM : 062040722627
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer/D-4 Teknologi Informatika Multimedia Digital
Judul : Media Pembelajaran *Pop-up Book* Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

NO	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1.	perbaiki typo dan spasi laporan	
2.	perbaiki BAB III	
3.	Konsistensi BAB 2 dan Hasil Akhir produksinya apa?	

Palembang, Juli 2024
Dosen Penguji,

Ariansyah Saputra, S.Kom.,M.Kom.
NIP. 198907122019031012



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN TEKNIK KOMPUTER

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139. Telp. 0711 353414
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



PELAKSANAAN REVISI UJIAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Junita Prihartini
NIM : 062040722627
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer/Teknologi Informatika Multimedia Digital
Judul Tugas Akhir : Media Pembelajaran *Pop-up Book* Mata Pelajaran Bahasa Inggris Pada MI Najahiyah Palembang

Telah melaksanakan revisi terhadap Laporan Tugas Akhir yang diujikan pada hariSelasa..... tanggal ...16...bulanJuli..... tahun2024.....
Pelaksanaan revisi terhadap Laporan Tugas Akhir tersebut telah disetujui oleh Dosen Penguji yang memberikan revisi:

No	Komentar	Nama Dosen Penguji	Tanggal/ bulan	Tanda Tangan
1.	OK	Ema Laila, S.Kom.,M.Kom	7/10 24	
2.	Acc	Meiyi Darlies, S.Kom.,M.Kom	07/10	
3.	Acc	Hidayati Ami, S.Kom.,M.Kom	04/10-2024	
4.		Fithri Selva Jumeilah, S.Kom.,M.T.I	16/10 2024	
5.	Acc	Ariansyah Saputra, M.Kom	7/10 2024	

Palembang,
Ketua Penguji

Ema Laila, S. Kom., M.Kom
NIP. 197703292001122002

Lampiran 1 Naskah Cerita

1. Naskah cerita *Jack Get Lost*

"JACK GET LOST"

EXT. KOTA - SIANG

Jack terlihat kebingungan mencari alamat. kemudian ia melihat Anna. Jack kemudian bertanya kepada Anna apakah ia tahu dimana lokasi tempat yang di carinya tersebut.

JACK (V.O.)
Excuse me. Could you tell me
where the National Bank is ?

ANNA (V.O.)
The National Bank ? Oh, I'm
afraid that you are quite far
from that

JACK (V.O.)
What ? I'm lost? I thought i
was near!

ANNA (V.O.)
Oh no. National Bank is in
Saigon Road on Nguyen Street!

JACK (V.O.)
Could you Please tell me how
to get there?

ANNA (V.O.)
Hmmm. Let me see... go
Straight on this road, turn
right at the traffic
lights...

JACK (V.O.)
Is that all ?

ANNA (V.O.)
Hmmm.. Hold on. Let me
think... Ah! After that, Go
past the big church and turn
right into Saigon Road.
And...

JACK (V.O.)
Okay. And?

ANNA (V.O.)
Opposite Saigon Road is the
Nguyen Street. You will see
the Vina Mall. It's huge.
National Bank is next to it.
You surely won't be lost
anymore.

JACK (V.O.)
Got it! But is that the
quickest way to getting
there?

ANNA (V.O.)
Yes, it is.

JACK (V.O.)
Do you have a map?

ANNA (V.O.)
I'm sorry i don't have

JACK (V.O.)
Okay. Thanks

ANNA (V.O.)
You are welcome.

THE END

2. Naskah cerita *School Holiday***"SCHOOL HOLIDAY"**

EXT. SEKOLAH - SIANG

Setelah mengahabiskan waktu liburannya, Toni kembali ke sekolah. Toni menceritakan liburannya itu kepada sahabatnya, Mike.

TONI (V.O.)
Hi... What's up bro ?

MIKE (V.O.)
Hi, Ton! I'm very good, thank you! By the way, where did you spend your holiday? Did you visit you grand parents at Bandung ?

TONI (V.O.)
I visited them with my family. How about you? Did you go to Lampung?

MIKE (V.O.)
The plan was cancelled. I didn't go any where during the school holiday. What place did you visit?

TONI (V.O.)
We went to Puncak, Kawah Putih Ciwidey, Trans Studio Bandung, and Curug Dago.

MIKE (V.O.)
Wow! It's amazing! Which place did you think the most interesting?

TONI (V.O.)
Well, i think Trans Studio Bandung was very amazing!

MIKE (V.O.)
Why? What did you watch there?

TONI (V.O.)
I saw the attraction of the foreign car. It's performed by an Italian. But, I think Halilintar was the most terrible

MIKE (V.O.)
What did you feel when you ride it?

TONI (V.O.)
I felt very dizzy after riding it. You might look at my dizzying face.

MIKE (V.O.)
Ha..Ha.. That's why you are so annoying!

TONI (V.O.)
Come on! Let's go to canteen. I will pay your bill.

MIKE (V.O.)
Okay. Thank you very much.

TONI (V.O.)
Don't mention it!

THE END

3. Naskah cerita *Mouse Deer and Crocodile***"MOUSE DEER AND CROCODILE"**

EXT. FOREST, NEAR RIVER - DAY

One day, Mouse Deer went down to the river to take a drink. But, he knew that the crocodile might be waiting underwater to eat him, so he said out loud.

MOUSE DEER (V.O.)
I wonder if the water's warm. I'll
put in my leg and find out"

Of course, Mouse Deer didn't put in his leg. He picked up a stick instead and put one end into the water. Chomp...! Crocodile grabbed the stick and pulled it underwater. Mouse Deer laughed

MOUSE DEER (V.O.)
Ha..ha..ha.. stupid crocodile!
Can't you tell the difference
between a stick and a leg?

Then Mouse Deer ran off to drink somewhere else.

In the next day, Mouse Deer wanted to cross the river. He wanted to eat the fruits on the otherside of the river. He saw a floating log in the river. He had an idea. He called out loud.

MOUSE DEER (V.O.)
Crocodile!

CROCODILE (V.O.)
Hello, Mouse Deer. Have you
come to be my lunch?

MOUSE DEER
Sorry, not today, Crocodile.
I have orders from the King.
He wants to invite all the
crocodile in this river to a
party. He wants me to count
all the crocodiles so he
could prepare enough meal for
you

CROCODILE (V.O.)
Really..? Tell us what to do

MOUSE DEER (V.O.)
You must line from this side of the
river to the other side

Said Mouse Deer. Crocodile then got all his friends and his family. They lined up across the rive. Mouse Deer then jumped onto Crocodile's back.

"one", he counted. He jumped onto next crocodile, "two". And next crocodile "three".

Mouse Deer kept jumping until he arrived on the otherside of the river.

CROCODILE (V.O.)	MOUSE DEER (V.O.)
How many are there ?	Just enough

He laughed as he ran to the forest.

THE END

4. Naskah cerita *Going to Market*

"GOING TO MARKET"

EXT. STREET - DAY

Nina meet Ita while she was walking to the market.

NINA (V.O.)	ITA (V.O.)
Hi, Ita. Where are you going?	Hi, Nina. I'm going to the market. And what about you?

NINA (V.O.)	ITA (V.O.)
I want to buy vegetables and some fruit	Oh, i know the best gree grocery near hear

NINA (V.O.)	ITA (V.O.)
Really. Can you show me the way to go there?	Yes, of course

NINA (V.O.)	ITA (V.O.)
What do you want to buy, Ita?	Actually, i want to go to the butcher. I need some chicken and meet

NINA (V.O.)
I see. Let's go there together

THE END

5. Naskah cerita *Play Marble***"PLAY MARBLE"**

EXT. ARMAN'S HOUSE - DAY

Dito come to Arman's house to ask him, did he want to play marble with him.

DITO (V.O.)
Hi, Arman. What are you doing?

ARMAN (V.O.)
Hi, Dito. I'm cleaning my bicycle

DITO (V.O.)
I see. Your bike's colour is black. So, whose motorcycle is over there?

ARMAN (V.O.)
That's my brother's motorcycle

DITO (V.O.)
Alright. Anyway, I bring some marbles. Do you want to play marble?

ARMAN (V.O.)
Yes, I have some marbles too. Their colours are gold

DITO (V.O.)
Mine are colourful

ARMAN (V.O.)
It's cool. Wait until I finish cleaning my bike

DITO (V.O.)
OK. I'll wait you

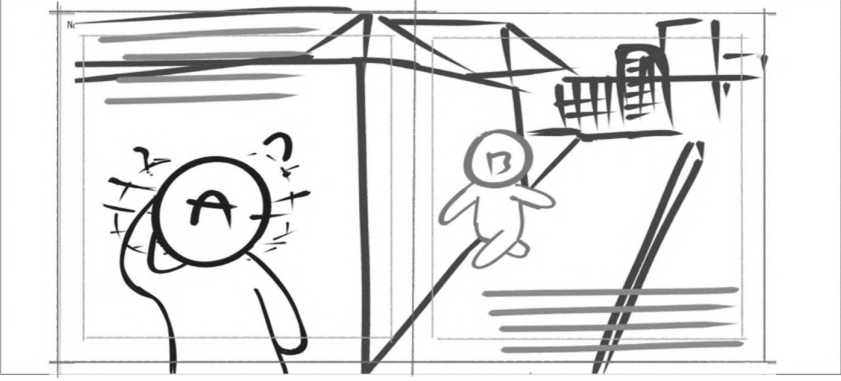
ARMAN (V.O.)
Thanks

THE END

Lampiran 2 Storyboard Cerita

1. Storyboard cerita Jack Get lost

TITLE JACK GET LOST . PANEL 01 OF 05

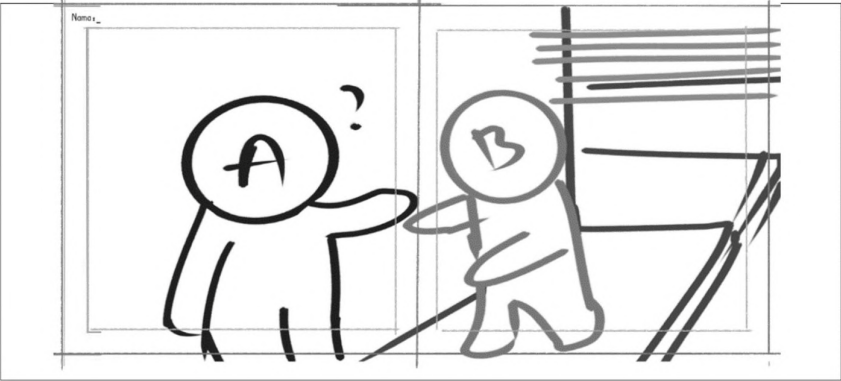


DIALOGUE:

ACTION: ILLUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HIRUK PIKUK PERKOTAAN

TITLE JACK GET LOST . PANEL 02 OF 05



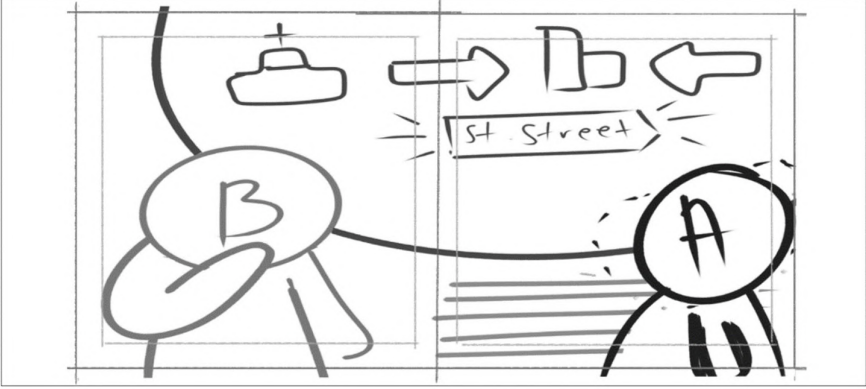
DIALOGUE:

JACK : EXCUSE ME. COULD YOU TELL ME WHERE THE NATIONAL BANK IS ?
 ANNA : THE NATIONAL BANK ? OH, I'M AFRAID THAT YOU ARE QUITE FAR FROM THAT
 JACK : WHAT ? I'M LOST? I THOUGHT I WAS NEAR!
 ANNA : OH NO, NATIONAL BANK IS IN SAIGON ROAD ON NGUYEN STREET!
 JACK : COULD YOU PLEASE TELL ME HOW TO GET THERE?

ACTION: ILLUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HIRUK PIKUK PERKOTAAN

TITLE **JACK GET LOST** PANEL **03** OF **05**

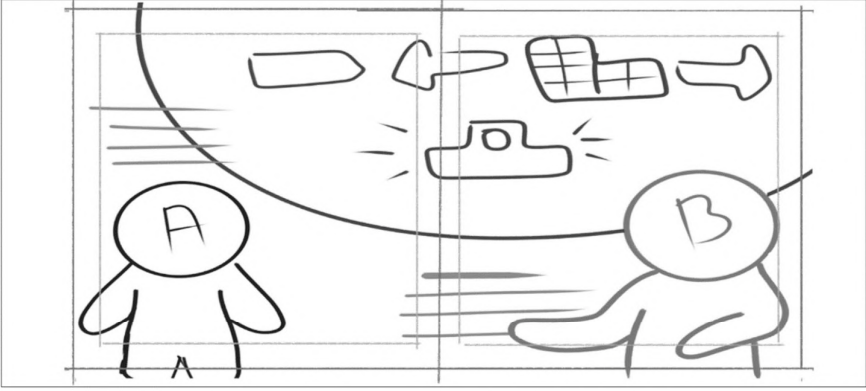


DIALOGUE:
ANNA : HMMM. LET ME SEE... GO STRAIGHT ON THIS ROAD, TURN RIGHT AT THE TRAFFIC LIGHTS...
JACK : IS THAT ALL ?
ANNA : HMMM... HOLD ON. LET ME THINK... AH! AFTER THAT, GO PAST THE BIG CHURCH AND TURN RIGHT INTO SAIGON ROAD. AND...

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HIRUK PIKUK PERKOTAAN

TITLE **JACK GET LOST** PANEL **04** OF **05**

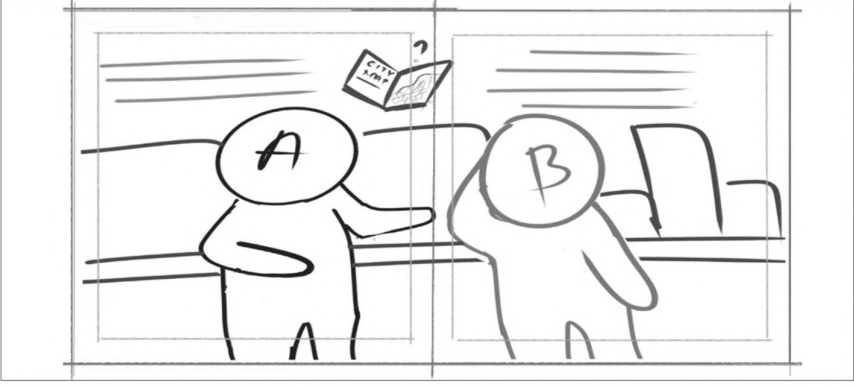


DIALOGUE:
JACK : OKAY. AND?
ANNA : OPPOSITE SAIGON ROAD IS THE NGUYEN STREET. YOU WILL SEE THE VINA MALL. IT'S HUGE. NATIONAL BANK IS NEXT TO IT. YOU SURELY WON'T BE LOST ANYMORE.
JACK : GOT IT! BUT IS THAT THE QUICKEST WAY TO GETTING THERE?
ANNA : YES, IT IS

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HIRUK PIKUK PERKOTAAN

TITLE **JACK GET LOST** PANEL **05** OF **05**



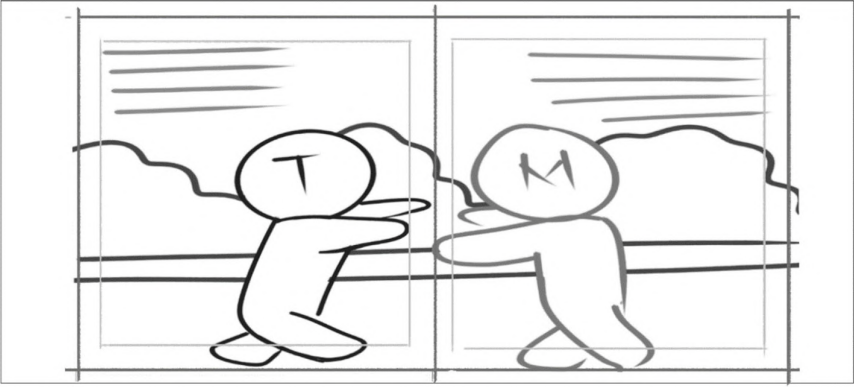
DIALOGUE:
JACK : DO YOU HAVE A MAP ?
ANNA : I'M SORRY I DON'T HAVE
JACK : OKAY. THANKS
ANNA : YOU ARE WELCOME

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HIRUK PIKUK PERKOTAAN

2. Storyboard cerita School Holiday

TITLE **SCHOOL HOLIDAY** PANEL **01** OF **05**




DIALOGUE:
TONI : HI... WHAT'S UP BRO ?
MIKE : HI, TONI! I'M VERY GOOD, THANK YOU! BY THE WAY, WHERE DID YOU SPEND YOUR HOLIDAY? DID YOU VISIT YOU GRAND PARENTS AT BANDUNG ?

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA LINGKUNGAN SEKOLAH YANG CERIA

TITLE **SCHOOL HOLIDAY** PANEL **02** OF **05**

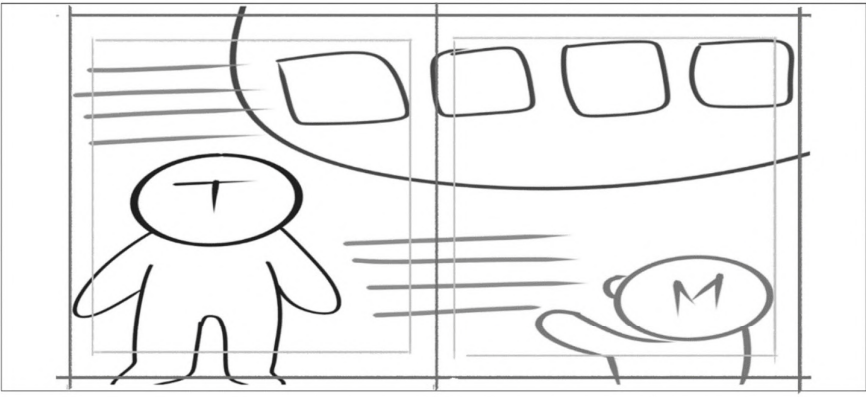


DIALOGUE:
TONI : I VISITED THEM WITH MY FAMILY. HOW ABOUT YOU? DID YOU GO TO LAMPUNG?
MIKE : THE PLAN WAS CANCELLED. I DIDN'T GO ANY WHERE DURING THE SCHOOL HOLIDAY. WHAT PLACE DID YOU VISIT?

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA LINGKUNGAN SEKOLAH YANG CERIA

TITLE **SCHOOL HOLIDAY** PANEL **03** OF **05**

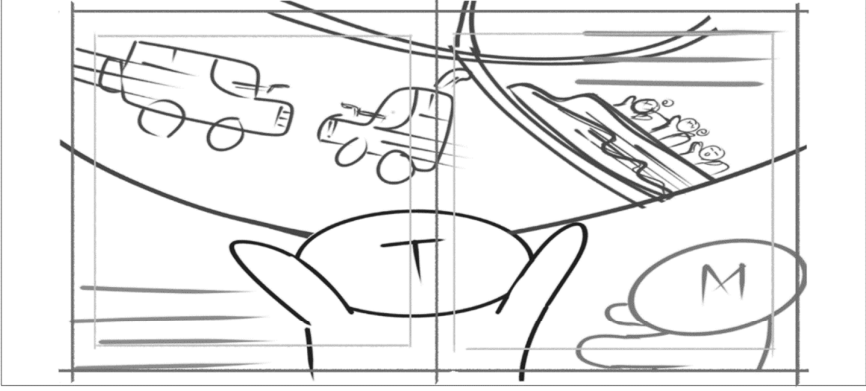


DIALOGUE:
TONI : WE WENT TO PUNCAK, KAWAH PUTIH CIWIDEY, TRANS STUDIO BANDUNG, AND CURUG DAGO.
MIKE : WOW! IT'S AMAZING! WHICH PLACE DID YOU THINK THE MOST INTERESTING?
TONI : WELL, I THINK TRANS STUDIO BANDUNG WAS VERY AMAZING!

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA LINGKUNGAN SEKOLAH YANG CERIA

TITLE **SCHOOL HOLIDAY** PANEL **04** OF **05**

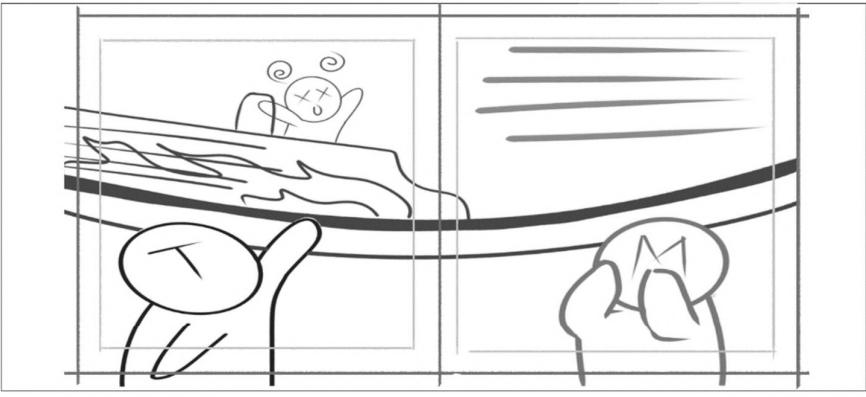


DIALOGUE:
MIKE : WHY? WHAT DID YOU WATCH THERE?
TONI : I SAW THE ATTRACTION OF THE FOREIGN CAR. IT'S PERFORMED BY AN ITALIAN. BUT, I THINK HALILINTAR WAS THE MOST TERRIBLE
MIKE : WHAT DID YOU FEEL WHEN YOU RIDE IT?

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA LINGKUNGAN SEKOLAH YANG CERIA

TITLE **SCHOOL HOLIDAY** PANEL **05** OF **05**




DIALOGUE:
TONI : I FELT VERY DIZZY AFTER RIDING IT. YOU MIGHT LOOK AT MY DIZZYING FACE.
MIKE : HA..HA.. THAT'S WHY YOU ARE SO ANNOYING!
TONI : COME ON! LET'S GO TO CANTEEN. I WILL PAY YOUR BILL.
MIKE : OKAY. THANK YOU VERY MUCH.
TONI : DON'T MENTION IT!

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA LINGKUNGAN SEKOLAH YANG CERIA

3. Storyboard cerita *Mouse Deer and Crocodile*

TITLE MOUSE DEER AND CROCODILE PANEL 01 OF 07

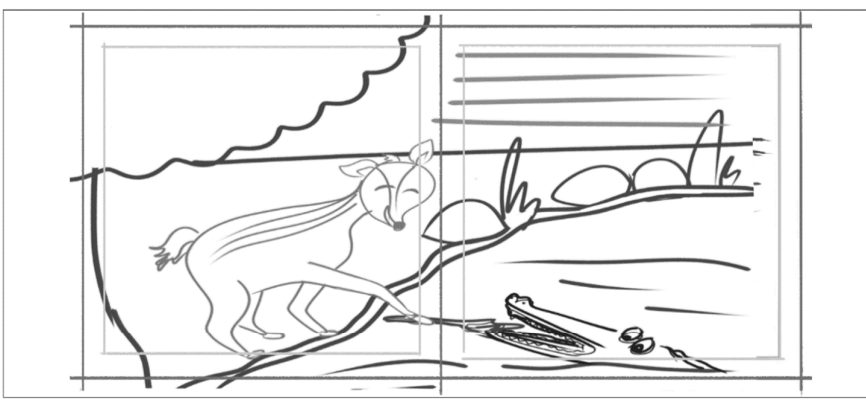


DIALOGUE:
 ONE DAY, MOUSE DEER WENT DOWN TO THE RIVER TO TAKE A DRINK. BUT, HE KNEW THAT THE CROCODILE MIGHT BE WAITING UNDERWATER TO EAT HIM, SO HE SAID OUT LOUD.
MOUSE DEER : I WONDER IF THE WATER'S WARM. I'LL PUT IN MY LEG AND FIND OUT"

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HUTAN YANG TENANG

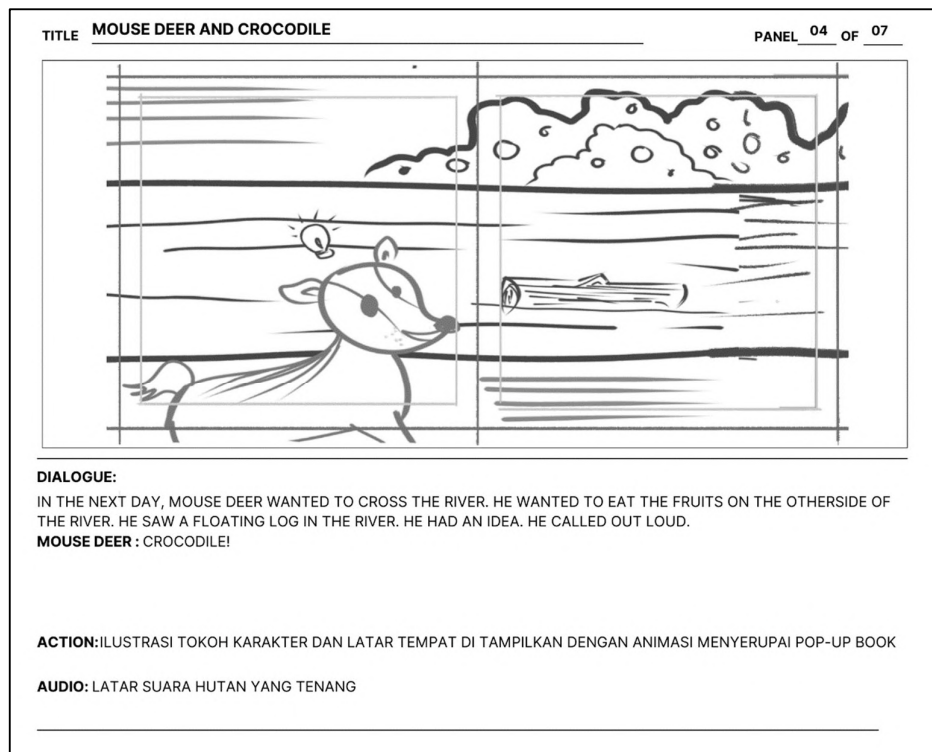
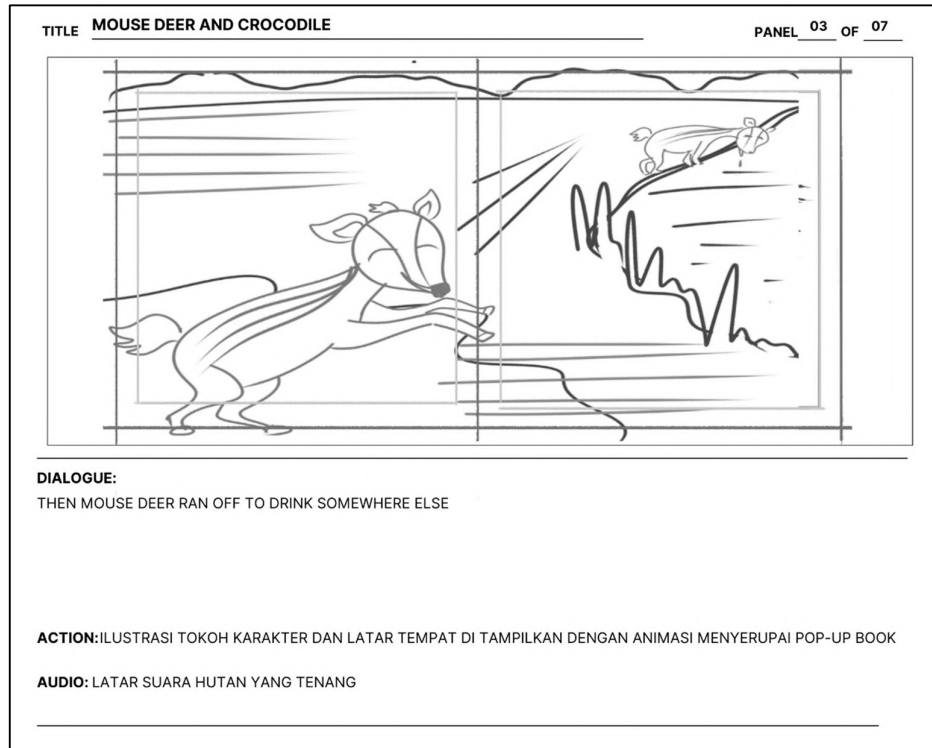
TITLE MOUSE DEER AND CROCODILE PANEL 02 OF 07



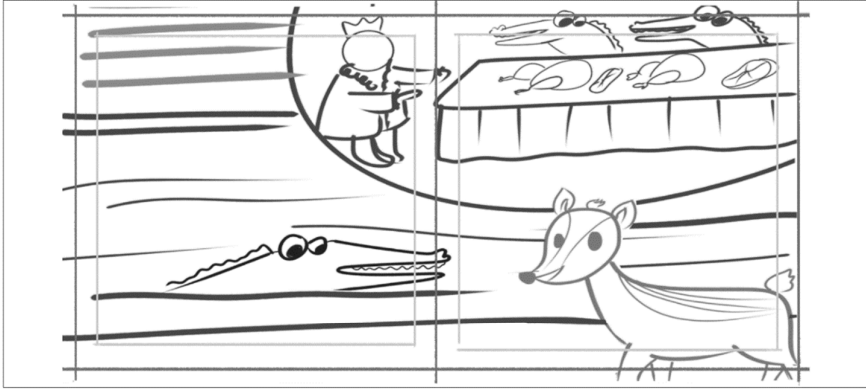
DIALOGUE:
 OF COURSE, MOUSE DEER DIDN'T PUT IN HIS LEG. HE PICKED UP A STICK INSTEAD AND PUT ONE END INTO THE WATER. CHOMP...! CROCODILE GRABBED THE STICK AND PULLED IT UNDERWATER. MOUSE DEER LAUGHED
MOUSE DEER : HA..HA..HA.. STUPID CROCODILE! CAN'T YOU TELL THE DIFFERENCE BETWEEN A STICK AND A LEG?

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HUTAN YANG TENANG



TITLE **MOUSE DEER AND CROCODILE** PANEL **05** OF **07**

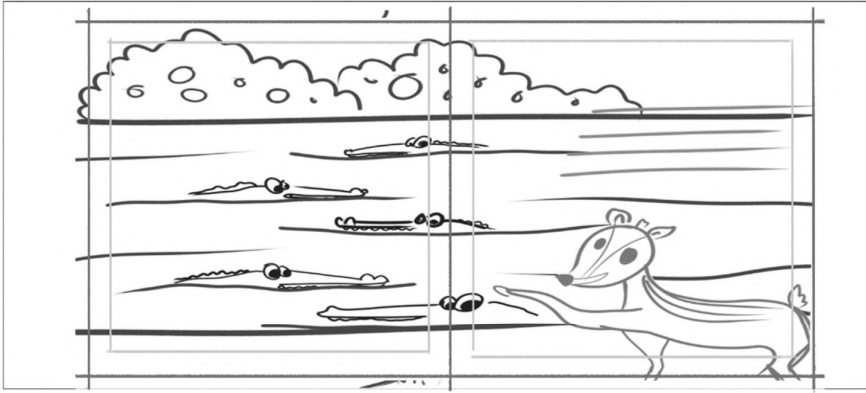


DIALOGUE:
CROCODILE : HELLO, MOUSE DEER. HAVE YOU COME TO BE MY LUNCH?
MOUSE DEER : SORRY, NOT TODAY, CROCODILE. I HAVE ORDERS FROM THE KING. HE WANTS TO INVITE ALL THE CROCODILE IN THIS RIVER TO A PARTY. HE WANTS ME TO COUNT ALL THE CROCODILES SO HE COULD PREPARE ENOUGH MEAL FOR YOU
CROCODILE : REALLY...? TELL US WHAT TO DO

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HUTAN YANG TENANG

TITLE **MOUSE DEER AND CROCODILE** PANEL **06** OF **07**

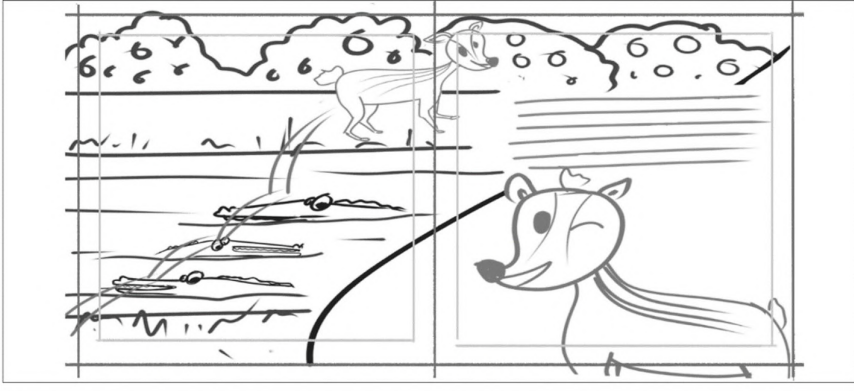


DIALOGUE:
MOUSE DEER : YOU MUST LINE FROM THIS SIDE OF THE RIVER TO THE OTHER SIDE SAID MOUSE DEER. CROCODILE THEN GOT ALL HIS FRIENDS AND HIS FAMILY. THEY LINED UP ACROSS THE RIVE. MOUSE DEER THEN JUMPED ONTO CROCODILE'S BACK.

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HUTAN YANG TENANG

TITLE **MOUSE DEER AND CROCODILE** PANEL **07** OF **07**



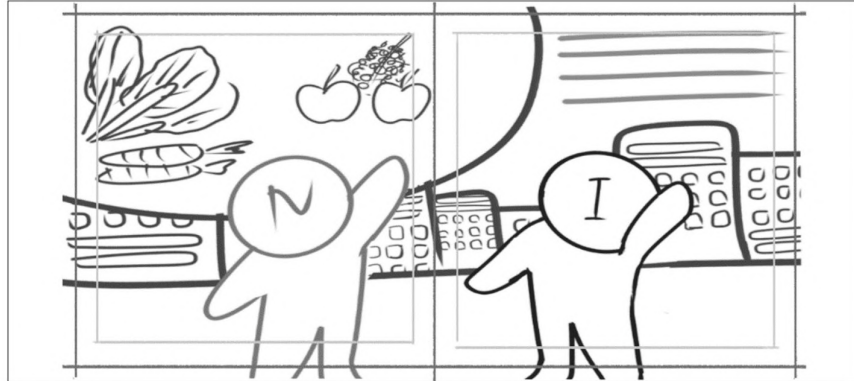
DIALOGUE:
 "ONE", HE COUNTED. HE JUMPED ONTO NEXT CROCODILE, "TWO". AND NEXT CROCODILE "THREE". MOUSE DEER KEPT JUMPING UNTIL HE ARRIVED ON THE OTHERSIDE OF THE RIVER.
CROCODILE : HOW MANY ARE THERE ?
MOUSE DEER : JUST ENOUGH
 HE LAUGHED AS HE RAN TO THE FOREST.

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA HUTAN YANG TENANG

4. Storyboard cerita Going to Market

TITLE **GOING TO MARKET** PANEL **01** OF **03**

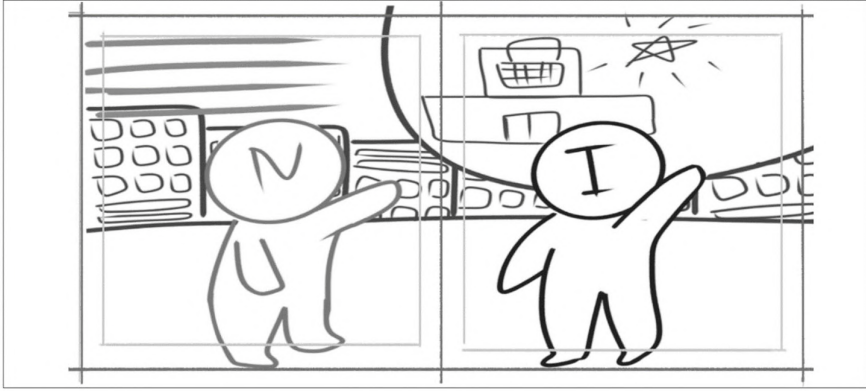


DIALOGUE:
NINA : HI, ITA. WHERE ARE YOU GOING?
ITA : HI, NINA. I'M GOING TO THE MARKET. AND WHAT ABOUT YOU?
NINA : I WANT TO BUY VEGETABLES AND SOME FRUIT

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA JALANAN YANG LENGANG

TITLE **GOING TO MARKET** PANEL **02** OF **03**

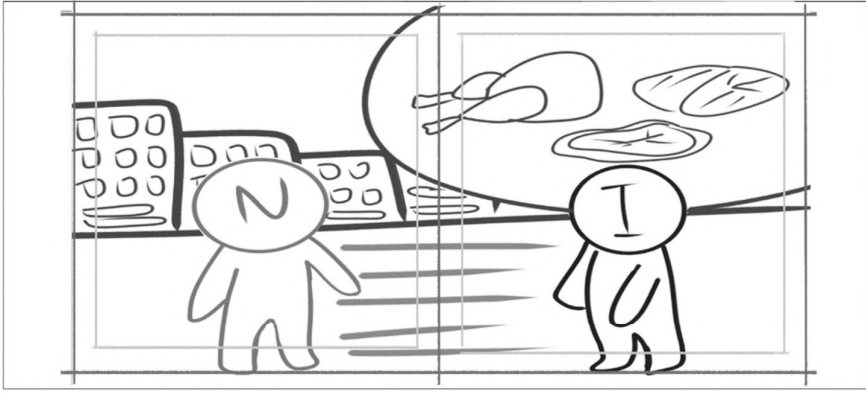


DIALOGUE:
ITA : OH, I KNOW THE BEST GREE GROCERY NEAR HEAR
NINA : REALLY. CAN YOU SHOW ME THE WAY TO GO THERE?
ITA : YES, OF COURSE

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA JALANAN YANG LENGANG

TITLE **GOING TO MARKET** PANEL **03** OF **03**



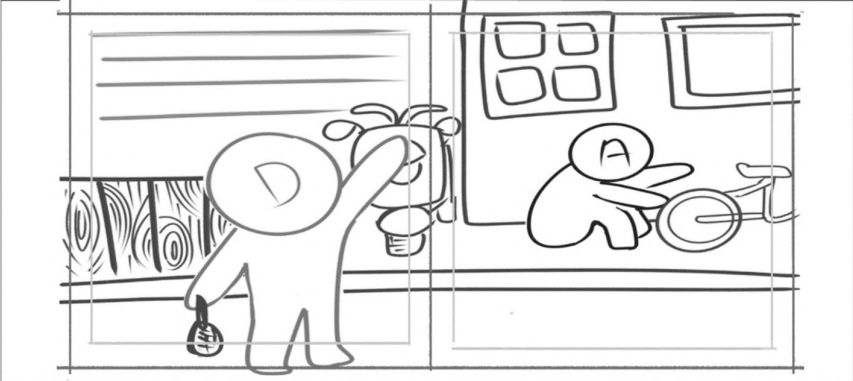
DIALOGUE:
NINA : WHAT DO YOU WANT TO BUY, ITA ?
ITA : ACTUALLY, I WANT TO GO TO THE BUTCHER. I NEED SOME CHICKEN AND MEET
NINA : I SEE. LET'S GO THERE TOGETHER

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA JALANAN YANG LENGANG

5. Storyboard cerita *Play Marble*

TITLE **PLAY MARBLE** PANEL 01 OF 02

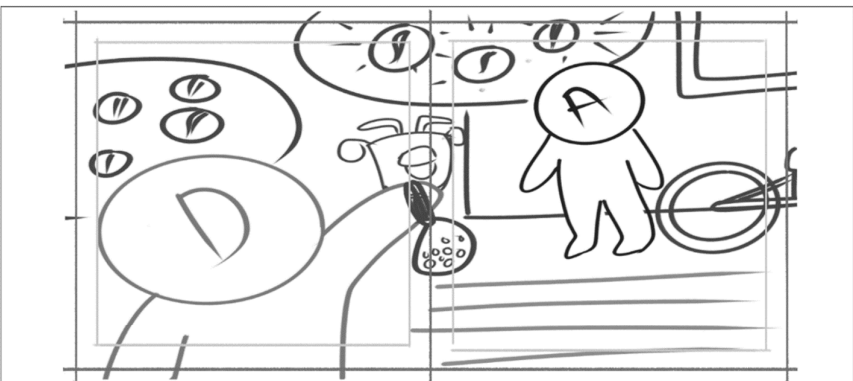


DIALOGUE:
DITO : HI, ARMAN. WHAT ARE YOU DOING?
ARMAN : HI, DITO. I'M CLEANING MY BICYCLE
DITO : I SEE. YOUR BIKE'S COLOUR IS BLACK. SO, WHOSE MOTORCYCLE OVER THERE?
ARMAN : THAT'S MY BROTHER'S MOTORCYCLE

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

AUDIO: LATAR SUARA PERUMAHAN YANG LENGANG

TITLE **PLAY MARBLE** PANEL 02 OF 02



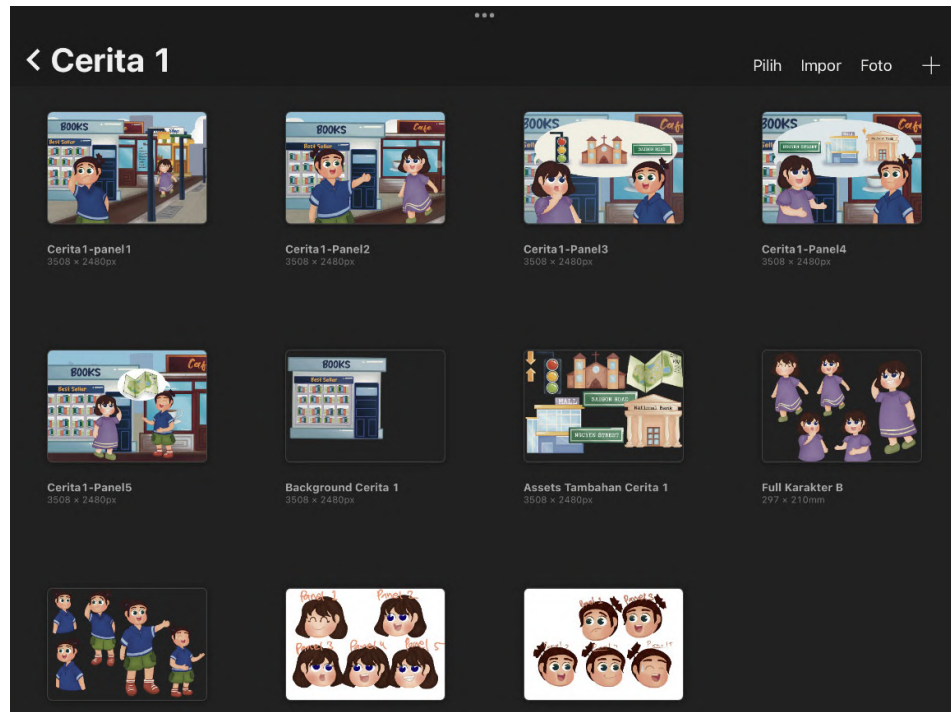
DIALOGUE:
DITO : ALRIGHT. ANYWAY, I BRIG SOME MARBLES. DO YOU WANT TO PLAY MARBLE?
ARMAN : YES, I HAVE SOME MARBLES TOO. THEIR COLOURS ARE GOLD
DITO : MINE ARE COLOURFUL
ARMAN : IT'S COOL. WAIT UNTIL I FINISH CLEANING MY BIKE
DITO : OK. I'LL WAIT YOU
ARMAN : THANKS

ACTION:ILUSTRASI TOKOH KARAKTER DAN LATAR TEMPAT DI TAMPILKAN DENGAN ANIMASI MENYERUPAI POP-UP BOOK

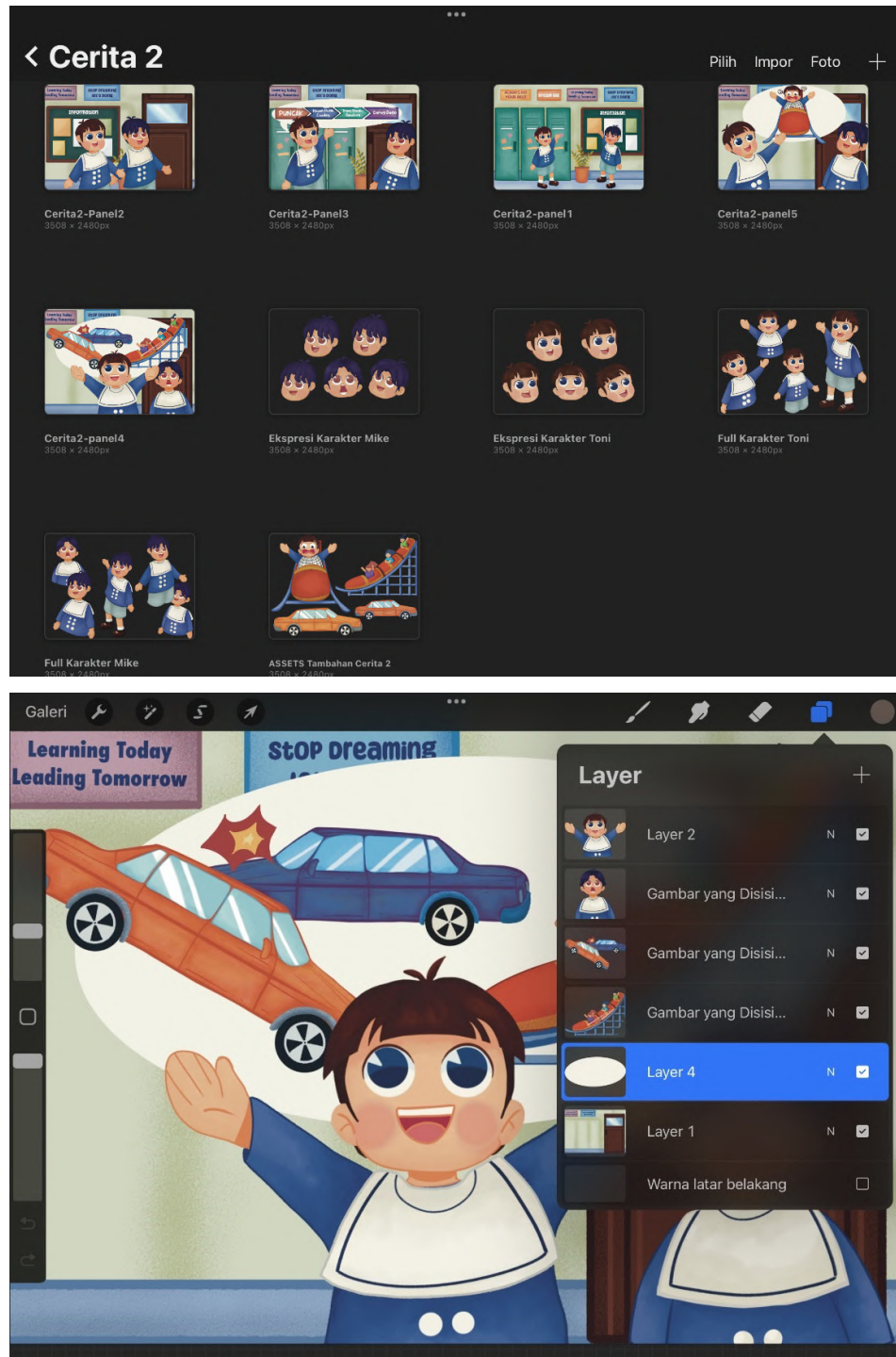
AUDIO: LATAR SUARA PERUMAHAN YANG LENGANG

Lampiran 3 Dokumentasi Aset

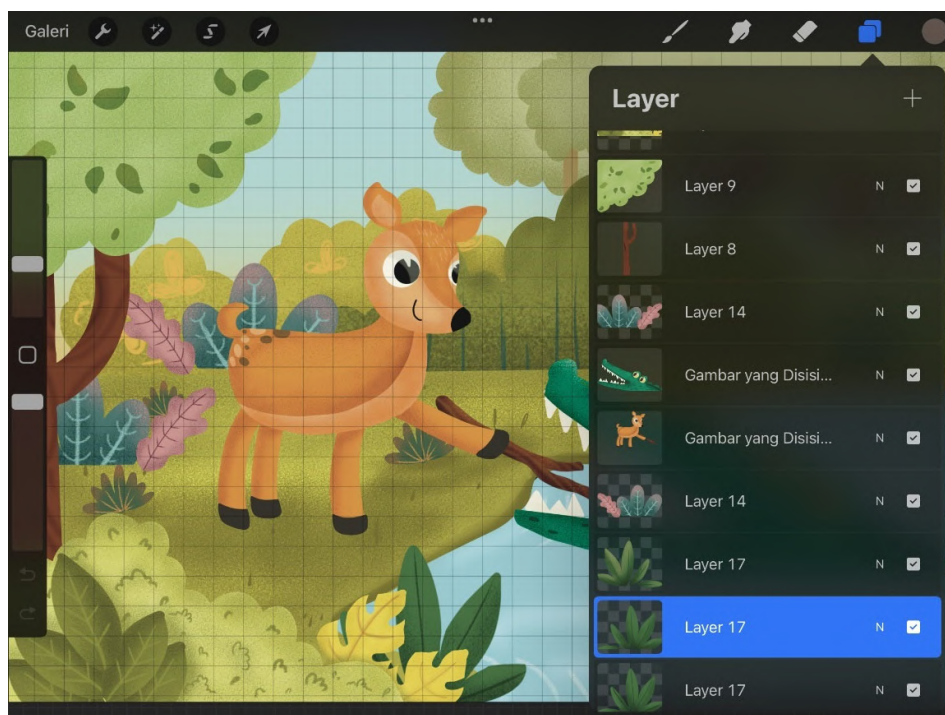
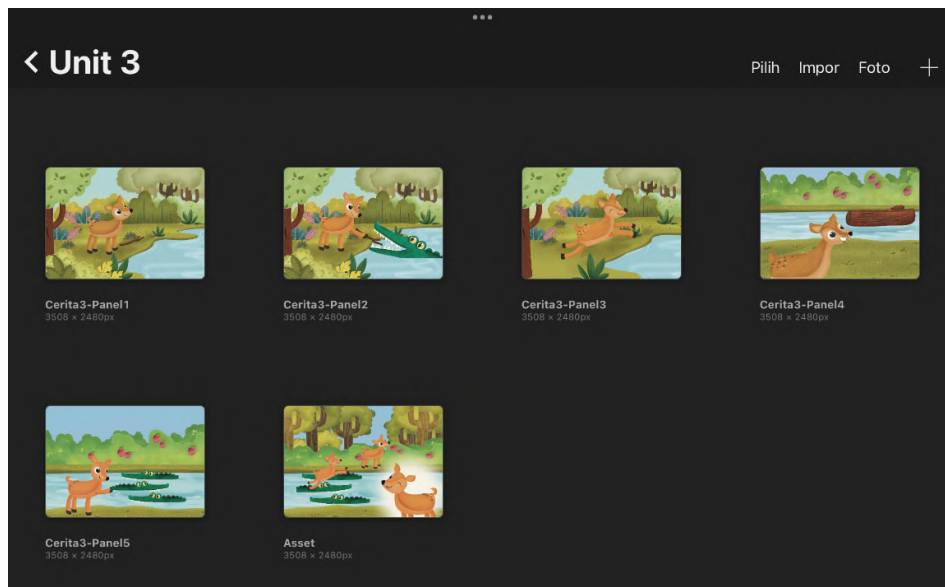
1. Dokumentasi aset cerita *Jack Get Lost*



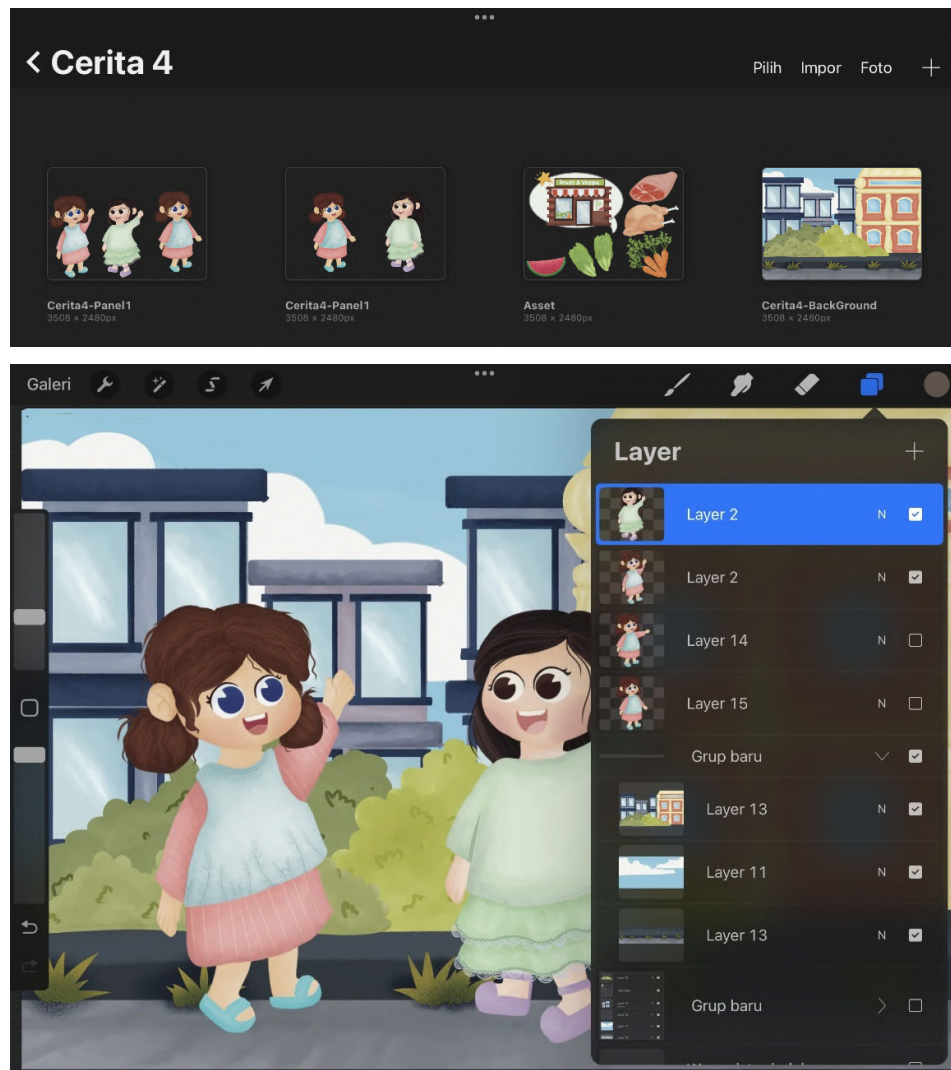
2. Dokumentasi aset cerita *School Holiday*

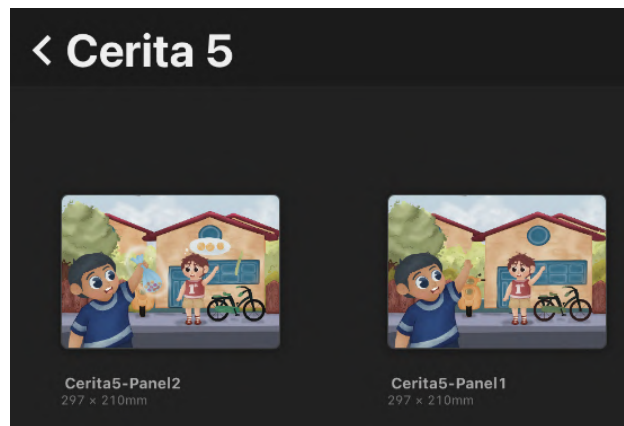


3. Dokumentasi aset cerita *Mouse Deer and Crocodile*

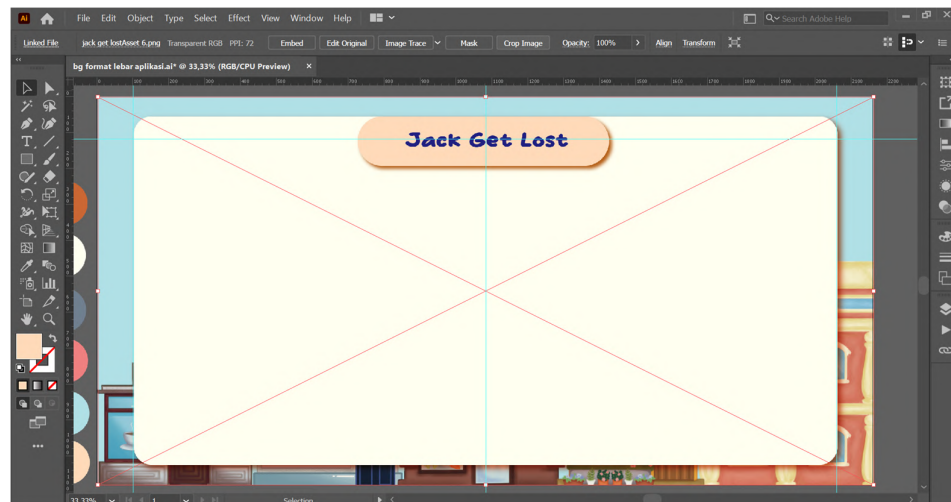
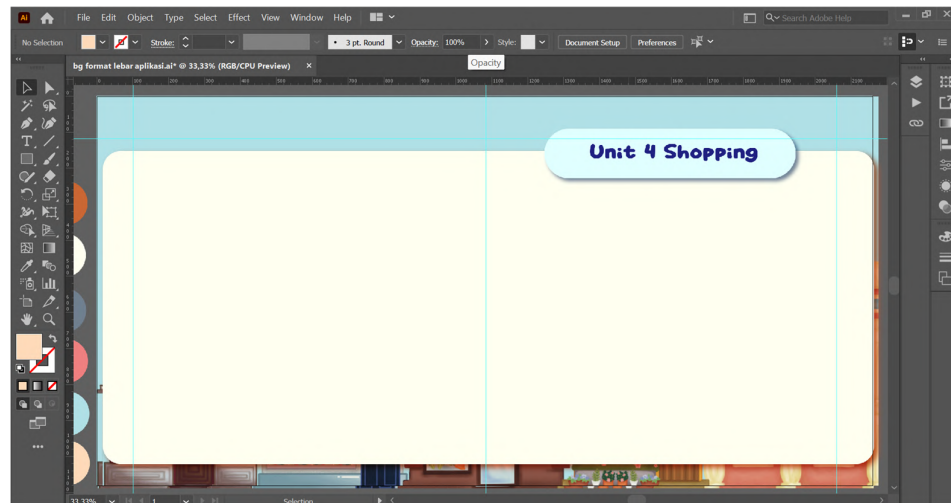
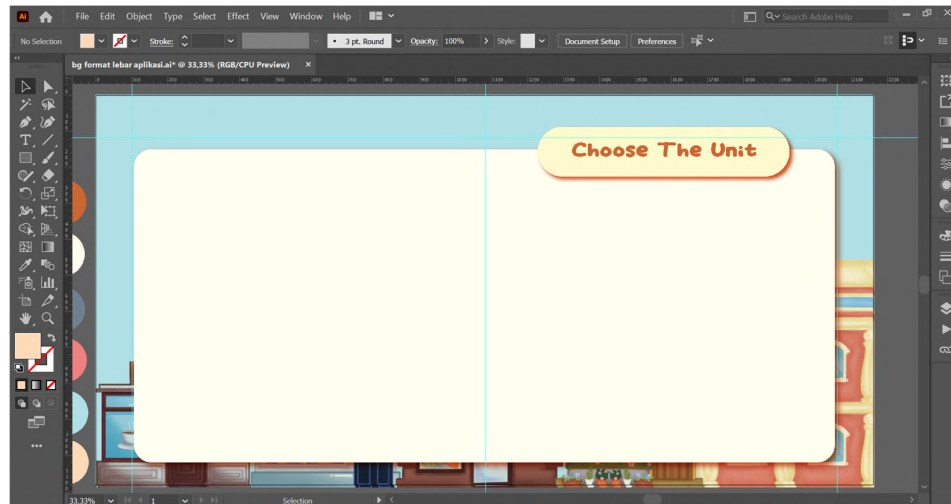


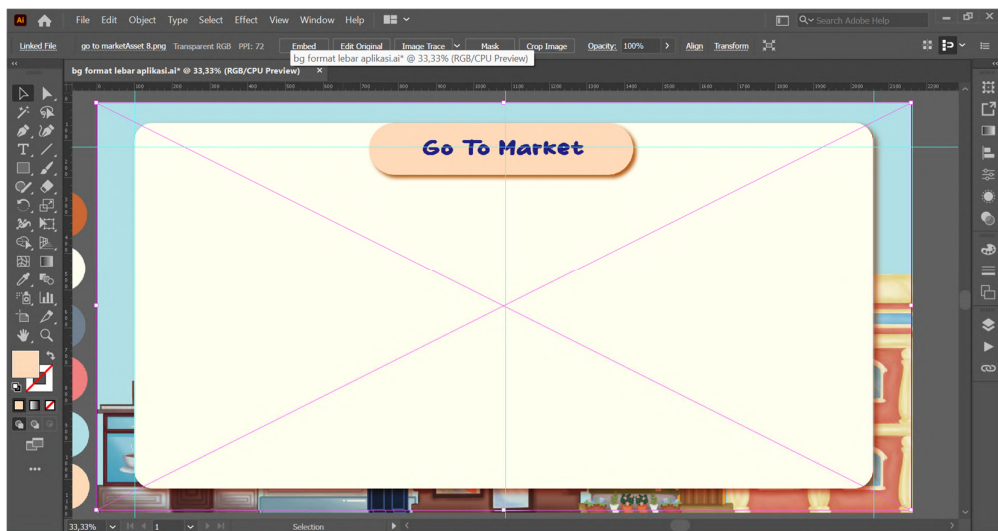
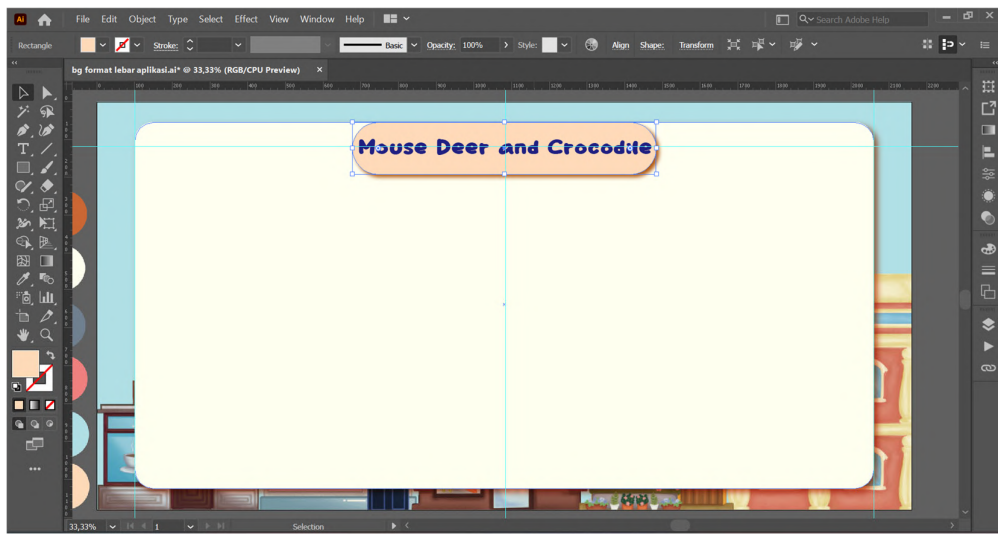
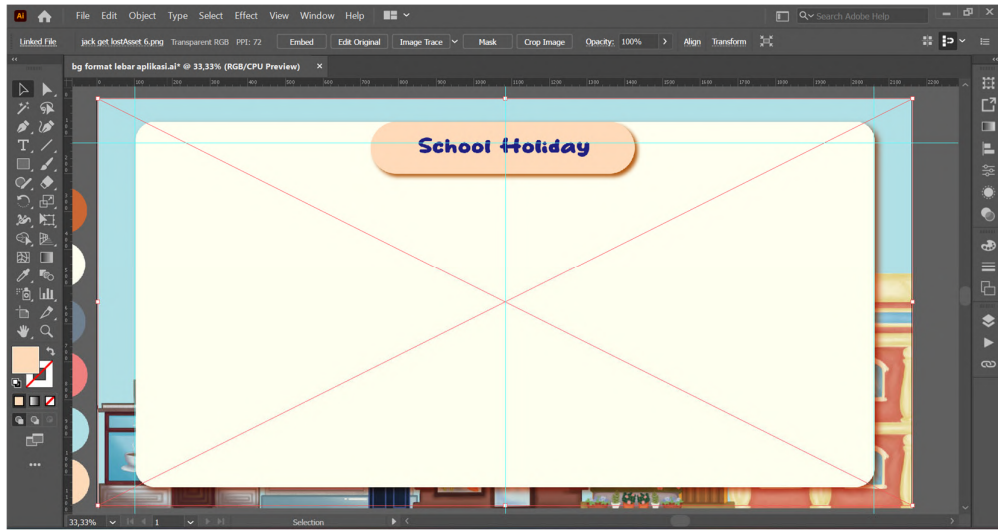
4. Dokumentasi aset cerita *Going to Market*

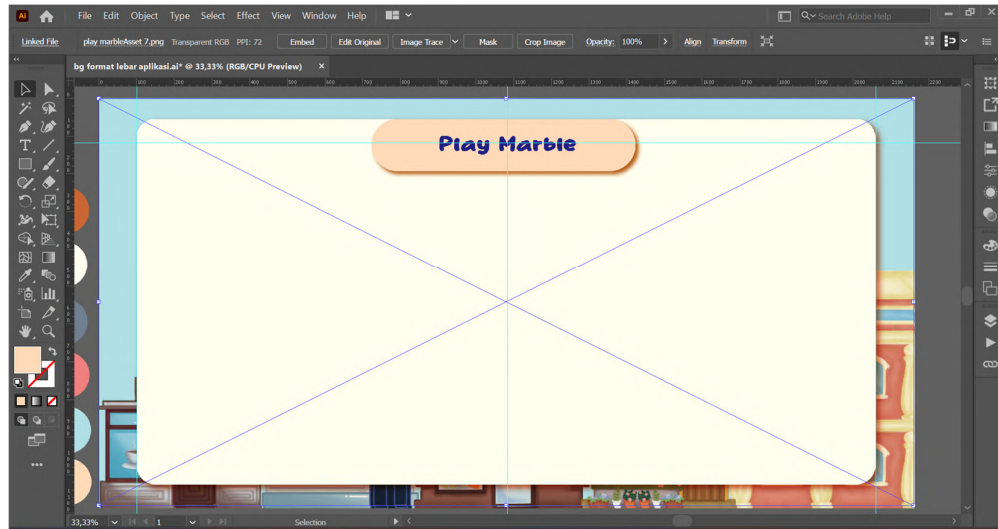


5. Dokumentasi aset cerita *Play Marble*

6. Dokumentasi aset *wireframe* aplikasi







7. Dokumentasi aset tombol pada aplikasi




Lampiran 6 Validator Ahli

1. Validator Ahli Materi

Nama	Nurjannah, S.Pd.I
Profesi	Tenaga Pendidik
Instansi	MI Najahiyah Palembang
Pengalaman	25 Tahun pengabdian sebagai guru

2. Validator Ahli Media



Ahli Media A

Nama	Afa Tazkia
Profesi	Ilustrator
Instansi	<i>Freelance</i> (Pekerja Lepas)
Pengalaman	Mengilustrasikan lebih dari 20 buku anak, baik lokal (penerbit Mizan & NouraKids) maupun luar negeri (Netherlands, US, Korea). Beberapa diantara yaitu: <ol style="list-style-type: none"> 1. We Shop Small, Katrina Liu 2. Bila Bia Berubah, Beny Ramdani 3. Kumi Mandi Sendiri, Beny Ramdani
<i>Social Media</i>	Instagram : @drawingappa (11,7k <i>Followers</i>)
	Behance portofolio : Afa Tazkia
<i>Visual Style</i>	 <p>Sumber : yeonagency.com/afa-tazkia</p>

Ahli Media B

Nama	Arif Rainto
Profesi	Ilustrator
Instansi	Ilustrasiarif Studio
Pengalaman	<p>Telah mengilustrasikan lebih dari 20 buku cerita anak. Beberapa diantaranya yaitu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aku Selalu Berhati-hati, Septia Surgiarsih (2023) 2. Makan Pedas dan Sakit Perut, Sabila Khayra P (2023) <p>Merupakan ilustrator Buku Terjemahan Badan Bahasa Kemendikbud 2021, Ilustrator Peserta Gerakan Literasi Nasional 2024</p>
Social Media	Instagram : @ilustrasiarifstudio (3497 Followers)
	Behance portofolio : Arif Rianto
Visual Style	
	Sumber: behance.net/arifrianto

Ahli Media C

Nama	Al Afifka Muafaqotudz syifa
Profesi	Ilustrator
Instansi	Wigglo
Pengalaman	Mengilustrasikan beberapa buku diantaranya 1. Fun English Stories and Activities - BIP Gramedia 2. Panduan Untuk Ibu – Buminala Book 3. Petualangan Sisi – Buminala Book 4. Aku Mau Mengenal Allah – Kanak 5. Kancil dan Kerbau - Dancow
Social Media	Instagram : @sipajoe (7715 Followers)
	Behance : Sipa Joe
Visual Style	 
	Sumber: behance.net/sipajoe

Lampiran 4 Tabel *Blackbox Testing*

No	Layout	Input	Output Yang Diharapkan
1	Halaman Depan	Klik Tombol <i>Play</i>	Menampilkan halaman menu utama
		Klik Tombol <i>Music</i>	<i>On/Off</i> musik
		Klik Tombol <i>Direction</i>	Menampilkan panel petunjuk
		Klik Tombol <i>exit direction</i>	Menutup panel petunjuk
		Klik Tombol <i>Profile</i>	Menampilkan panel <i>profile</i>
		Klik Tombol <i>exit profile</i>	Menutup panel <i>profile</i>
		Klik Tombol <i>Exit Option</i>	Menampilkan panel konfirmasi tutup aplikasi
		Klik Tombol <i>Yes</i>	Menutup aplikasi
2	Menu Utama	Klik Tombol <i>Back</i>	Kembali ke halaman depan
		Klik Tombol <i>Music</i>	<i>On/Off</i> musik
		Klik Tombol Unit 1	Menampilkan cerita 1 <i>scene</i> pertama
		Klik Tombol Unit 2	Menampilkan cerita 2 <i>scene</i> pertama
		Klik Tombol Unit 3	Menampilkan cerita 3 <i>scene</i> pertama
		Klik Tombol Unit 4	Menampilkan halaman menu unit 4
3	Unit 4 Menu	Klik Tombol <i>Back</i>	Kembali ke halaman menu utama
		Klik Tombol <i>Music</i>	<i>On/Off</i> musik
		Klik Tombol cerita 4 <i>Going to Market</i>	Menampilkan cerita 4 <i>scene</i> pertama
		Klik Tombol cerita 5 <i>Play Marble</i>	Menampilkan cerita 5 <i>scene</i> pertama
4	Cerita 1 <i>Jack Get Lost</i>	Klik Tombol <i>Home scene</i> 1	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene</i> 1	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene</i> 1	Menampilkan <i>scene</i> 2 cerita 1
		Klik Tombol <i>Home scene</i> 2	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Dubbing scene</i> 2	<i>On/Off Dubbing scene</i> 2
		Klik Tombol <i>Sound scene</i> 2	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene</i> 2	Menampilkan kuis cerita 1 yang pertama
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis pertama	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis pertama	Menampilkan kuis cerita 1 yang kedua
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kedua	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis pertama	Menampilkan <i>scene</i> 3 cerita 1
		Klik Tombol <i>Home scene</i> 3	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Dubbing scene</i> 3	<i>On/Off Dubbing scene</i> 3
		Klik Tombol <i>Sound scene</i> 3	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene</i> 3	Menampilkan <i>scene</i> 4 cerita 1
		Klik Tombol <i>Home scene</i> 4	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Dubbing scene</i> 4	<i>On/Off Dubbing scene</i> 4
		Klik Tombol <i>Sound scene</i> 4	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene</i> 4	Menampilkan kuis cerita 1 yang ketiga
		Klik tombol jawaban salah kuis ketiga	Manampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
Klik jawaban benar kuis ketiga	Menampilkan Kuis cerita 1 yang keempat		
Klik tombol jawaban salah kuis keempat	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah		
Klik tombol jawaban salah kuis keempat	Menampilkan <i>scene</i> 5 cerita 1		
Klik Tombol <i>Home scene</i> 5	Kembali ke menu utama		

No	Layout	Input	Output Yang Diharapkan
		Klik Tombol Dubbing scene 5	<i>On/Off Dubbing scene 5</i>
		Klik Tombol sound scene 5	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol Next scene 5	Menampilkan kuis cerita 1 yang kelima
		Klik tombol jawaban benar kuis kelima	Menampilkan halaman menu utama
		Klik tombol jawaban salah kuis kelima	Menampilkan pop-up notifikasi jawaban salah
5	Cerita School Holiday	Klik Tombol <i>Home scene 1</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 1</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 1</i>	<i>On/Off Dubbing scene 1</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 1</i>	Menampilkan kuis cerita 2 pertama
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis pertama	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis pertama	Menampilkan kuis cerita 2 yang kedua
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kedua	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kedua	Menampilkan scene 2
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 2</i>	<i>On/Off Dubbing scene 2</i>
		Klik Tombol <i>Sound scene 2</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 2</i>	Menampilkan kuis cerita 2 yang ketiga
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis ketiga	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis ketiga	Menampilkan kuis cerita 2 yang keempat
		Klik tombol jawaban yang salah kuis keempat	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kelima	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kelima	Menampilkan scene 3 cerita 2
		Klik Tombol <i>Home scene 3</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 3</i>	<i>On/Off Dubbing scene 3</i>
		Klik Tombol <i>Sound scene 3</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 3</i>	Menampilkan kuis cerita 2 keenam
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis keenam	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis keenam	Menampilkan scene 4 cerita 2
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 4</i>	<i>On/Off Dubbing scene 4</i>
		Klik Tombol <i>Sound scene 4</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 4</i>	Menampilkan kuis cerita 2 yang ketujuh
		Klik tombol jawaban salah kuis ketujuh	Manampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik jawaban benar kuis ketujuh	Menampilkan scene 5 cerita 2
		Klik Tombol Home scene 5	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol Dubbing scene 5	<i>On/Off Dubbing scene 5</i>
		Klik Tombol sound scene 5	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol Next scene 5	Menampilkan kuis cerita 2 yang kedelapan
		Klik tombol jawaban benar kuis kedelapan	Menampilkan halaman menu utama

No	Layout	Input	Output Yang Diharapkan
		Klik tombol jawaban salah kuis kedelapan	Menampilkan pop-up notifikasi jawaban salah
6	Cerita 3 Mouse Deer and Crocodile	Klik Tombol <i>Home scene 1</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 1</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 1</i>	<i>On/Off Dubbing scene 1</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Next scene 1</i>	Menampilkan kuis cerita 3 pertama
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis pertama	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis pertama	Menampilkan kuis cerita 3 yang kedua
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kedua	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kedua	Menampilkan <i>scene 2</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Home scene 2</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 2</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 2</i>	<i>On/Off Dubbing scene 2</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 2</i>	Menampilkan kuis cerita 3 ketiga
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis ketiga	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis ketiga	Menampilkan kuis cerita 3 keempat
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis keempat	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis keempat	Menampilkan <i>scene 3</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Home scene 3</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 3</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 3</i>	<i>On/Off Dubbing scene 3</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 3</i>	Menampilkan <i>scene 4</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Home scene 4</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 4</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 4</i>	<i>On/Off Dubbing scene 4</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 4</i>	Menampilkan kuis cerita 3 kelima
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kelima	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kelima	Menampilkan <i>scene 5</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Home scene 5</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 5</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 5</i>	<i>On/Off Dubbing scene 5</i>
		Klik Tombol <i>Next scene 5</i>	Menampilkan kuis cerita 3 keenam
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis keenam	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis keenam	Menampilkan <i>scene 6</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Home scene 6</i>	Kembali ke menu utama
Klik Tombol <i>Sound scene 6</i>	<i>On/Off sound ambience</i>		
Klik Tombol <i>Dubbing scene 6</i>	<i>On/Off Dubbing scene 6</i>		
Klik Tombol <i>Next scene 6</i>	Menampilkan kuis cerita 3 ketujuh		
Klik Tombol jawaban yang salah kuis ketujuh	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah		

No	Layout	Input	Output Yang Diharapkan
		Klik tombol jawaban yang benar kuis ketujuh	Menampilkan cerita 3 kedelapan
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kedelapan	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kedelapan	Menampilkan <i>scene 7</i> cerita 3
		Klik Tombol <i>Home scene 7</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 7</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 7</i>	<i>On/Off Dubbing scene</i>
		Klik Tombol <i>Exit scene 7</i>	Kembali ke manu utama
7	Cerita 4 Going to Market	Klik Tombol <i>Home scene 1</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 1</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 1</i>	<i>On/Off Dubbing scene 1</i> cerita 4
		Klik Tombol <i>Next scene 1</i>	Menampilkan kuis cerita 4 pertama
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis pertama	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis pertama	Menampilkan kuis cerita 4 yang kedua
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kedua	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kedua	Menampilkan <i>scene 2</i> cerita 4
		Klik Tombol <i>Home scene 2</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 2</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 2</i>	<i>On/Off Dubbing scene 2</i> cerita 4
		Klik Tombol <i>Next scene 2</i>	Menampilkan <i>scene 3</i> cerita 4
		Klik Tombol <i>Home scene 3</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 3</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 3</i>	<i>On/Off Dubbing scene 3</i> cerita 4
		Klik Tombol <i>Next scene 3</i>	Menampilkan kuis cerita 4 kelima
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis ketiga	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
Klik tombol jawaban yang benar kuis ketiga	Menampilkan kuis cerita 4 keempat		
Klik Tombol jawaban yang salah kuis ketiga	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah		
Klik tombol jawaban yang benar kuis ketiga	Kembali ke menu utama		
8	Cerita 5 Play Marble	Klik Tombol <i>Home scene 1</i>	Kembali ke menu utama
		Klik Tombol <i>Sound scene 1</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 1</i>	<i>On/Off Dubbing scene 1</i> cerita 5
		Klik Tombol <i>Next scene 1</i>	Menampilkan kuis cerita 5 pertama
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis pertama	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis pertama	Menampilkan kuis cerita 5 yang kedua
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kedua	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kedua	Menampilkan kuis cerita 5 ketiga
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis ketiga	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah

No	Layout	Input	Output Yang Diharapkan
		Klik tombol jawaban yang benar kuis ketiga	Menampilkan <i>scene 2</i> cerita 5
		Klik Tombol <i>Sound scene 2</i>	<i>On/Off sound ambience</i>
		Klik Tombol <i>Dubbing scene 2</i>	<i>On/Off Dubbing scene 2</i> cerita 5
		Klik Tombol <i>Next scene 2</i>	Menampilkan kuis cerita 5 keempat
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis keempat	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis keempat	Menampilkan kuis cerita 5 yang kelima
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis kelima	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis kelima	Menampilkan kuis cerita 5 keenam
		Klik Tombol jawaban yang salah kuis keenam	Menampilkan <i>pop-up</i> notifikasi jawaban salah
		Klik tombol jawaban yang benar kuis keenam	Kembali ke halaman utama

Lampiran 5 Dokumentasi Pengujian



Lampiran 7 Siswa Yang Terlibat Dalam Pengujian

No.	Nama	Kelas
1.	Valen	6C
2.	Ny Nurul Azzahra	6C
3.	Azahra Putri Ananda	6C
4.	Desta Aini	6C
5.	Hanis Arafah	6C
6.	Aulia Natasyah	6C
7.	Novita Dewi Cahaya	6C
8.	Bunga Puspita Sari	6C
9.	Carissa Cicilia Engelin	6C
10.	Clara Rahmadani	6C
11.	Aura Kasih	6C
12.	Khirana Mozah	6C
13.	Cahaya Arinda	6C
14.	Salsa Nabila	6C
15.	Salsabila Suci Putri	6C
16.	Olivia Okta Vira	6C
17.	Hanifah Muthi'ah	6C
18.	Deva Putri Kirana	6C