

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini telah berhasil merancang dan mengembangkan sebuah media pembelajaran dengan judul “Jarimatika” yang memiliki beberapa fitur seperti materi yang berisi penjelasan mengenai jarimatika, latihan berisi ada latihan penjumlahan dan latihan pengurangan dan ada kuis yang dimana bentuk soalnya itu digabung antara penjumlahan dan pengurangan. Dan Aplikasi ini memiliki fungsionalitas yang baik dan game ini memiliki hasil validitas yang sangat baik terbukti dari hasil validitas gabungan sebesar 80.33% yang termasuk ke dalam kriteria yaitu ”Valid” sesuai kriteria uji validitas yaitu dapat digunakan tetapi perlu revisi kecil.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kualitas permainan dan keterbatasan yang dibahas sebelumnya dalam penelitian, para peneliti dapat memberikan beberapa saran untuk penggunaan dan pengembangan permainan ”Jarimatika” ini sebagai sarana pembelajaran tambahan:

1. Perlu untuk terus mengembangkan game edukasi ini dengan meningkatkan kemudahan penggunaan dan memanfaatkan media pembelajaran yang lebih mudah digunakan dan efektif
2. Memperluas materi seperti perkalian dan pembagian sehingga dapat membuat media pembelajaran yang mempelajari dasar-dasar berhitung

Dengan menerapkan saran-saran ini, *game* edukasi dapat menjadi lebih efektif dalam meningkatkan kualitas pembelajaran dan dapat menjadi acuan untuk peneliti selanjutnya.