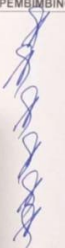
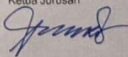





LAMPIRAN

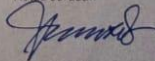
Lembar Bimbingan Konsultasi Pembimbing 1

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI			
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA			
Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918			
LEMBAR BIMBINGAN LAPORAN TUGAS AKHIR			
Nama Mahasiswa	: M Fajar Andiko		
NIM	: 062040722613		
Jurusan/Program Studi	: Teknik Komputer/D4 Teknologi Informatika Multimedia Digital		
Dosen Pembimbing	: Azwardi, S.T., M.T.		
Judul	: PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF JARINGAN UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG PADA ANAK		
NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	14 mei	Revisi bab bab 1	
2	2 mei	bab 2 dan 3	
3	23 mei	ACC bab 2 dan 3	
4	13 juni	bimbingan PROJEK	
5	27 juni	bimbingan bab 4 dan 5	
6	17 juli	ACC SKRIPSI/LA	
Palembang, 2024			
Mengetahui, Ketua Jurusan			
			
Azwardi, S.T., M.T. NIP. 197005232005011004			

CS Dipindai dengan CamScanner

Lembar Bimbingan Konsultasi Pembimbing 2

 KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918		 	
LEMBAR BIMBINGAN LAPORAN TUGAS AKHIR			
Nama Mahasiswa	: M Fajar Andiko		
NIM	: 062040722613		
Jurusan/Program Studi	: Teknik Komputer/D4 Teknologi Informatika Multimedia Digital		
Dosen Pembimbing	: Fithri Selva Jumeilah, S.Kom., M.T.I		
Judul	: PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF JARIMATIKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG PADA ANAK		
NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	17 April	bim bingan bab 1 tjucl	f
2	9 mei	bab 2 dan Perbaikan bab 1	f
3	23 mei	bab 2 dan bab 3	f
4	6 Juni	bimbingan proyek	f
5	19 Juni	bab 4	f
6	20 Juni	perbaikan bab 4 + bab 5	f
7	1 Juli	bimbingan proyek	f
8	3 Juli	bimbingan proyek	f
9	17 Juli	ACC Skripsi / LA	f

Palembang, 2024
Mengetahui,
Ketua Jurusan

Arwardi, S.T., M.T.
NIP. 197005232005011004

Dipindai dengan CamScanner

Hasil Kuesioner Ahli Media 1

KUESIONER PENILAIAN AHLI MEDIA
"PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
JARIMATIKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG
PADA ANAK"

A. Identitas
 Nama : Fitri Veramata
 NIP :
 Profesi : Perawat
 Tanggal :

B. Petunjuk Pengisian

- Berilah tanda (✓) pada kolom skor.
- Jika Bapak/Ibu ingin memberikan saran bisa di tulis pada halaman yang telah disediakan.
- Terdapat 5 skor dengan keterangan sebagai berikut:
 5 : Sangat Setuju
 4 : Setuju
 3 : Netral
 2 : Tidak Setuju
 1 : Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		1	2	3	4	5
1.	Kepraktisan dan kemudahan media penggunaan aplikasi				✓	
2.	Memiliki tampilan jelas pada gambar, jenis huruf dan ukuran huruf			✓		
3.	Tampilan bentuk dan warna dalam aplikasi yang menarik			✓		
4.	Aplikasi Jarimatika ini memiliki jangka waktu yang lama				✓	
5.	Maintainable(dapat dipelihara atau dikelola dengan mudah)				✓	

Dipindai dengan CamScanner

6.	Kualitas Gambar dan Design sudah layak digunakan dalam media pembelajaran				✓	
7.	Kesesuaian fungsi tombol sudah layak digunakan dalam media pembelajaran			✓		

Saran:
 Untuk lebih baik, bisa tambahkan tombol on/off kembali dengan cara tekan tombol pada aplikasi agar tidak terganggu saat bekerja. Ada tombol reset ya untuk menghapus jawaban-jawaban yang sudah di pilih/melakukan lagi.

Fitri Veramata
 Fitri Veramata

Dipindai dengan CamScanner

Dokumentasi Ahli Media 1



Hasil Kuesioner Ahli Media 2

KUESIONER PENILAIAN AHLI MEDIA
"PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
JARIMATIKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG
PADA ANAK"

A. Identitas
 Nama : *Demby Pratama*
 NIP : *198012172008101002*
 Profesi : *Tenaga Pengajar*
 Tanggal : *16-07-2024*

B. Petunjuk Pengisian


- Berilah tanda (✓) pada kolom skor.
- Jika Bapak/Ibu ingin memberikan saran bisa di tulis pada halaman yang telah disediakan.
- Terlapat 5 skor dengan keterangan sebagai berikut:
 5 : Sangat Setuju
 4 : Setuju
 3 : Netral
 2 : Tidak Setuju
 1 : Sangat Tidak Setuju

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		1	2	3	4	5
1.	Kepraktisan dan kemudahan media penggunaan aplikasi				✓	
2.	Memiliki tampilan jelas pada gambar, jenis huruf dan ukuran huruf				✓	
3.	Tampilan bentuk dan warna dalam aplikasi yang menarik					✓
4.	Aplikasi Jarimatika ini memiliki jangka waktu yang lama				✓	
5.	Maintainable(dapat dipelihara atau dikelola dengan mudah)			✓		

CS Dipindai dengan CamScanner

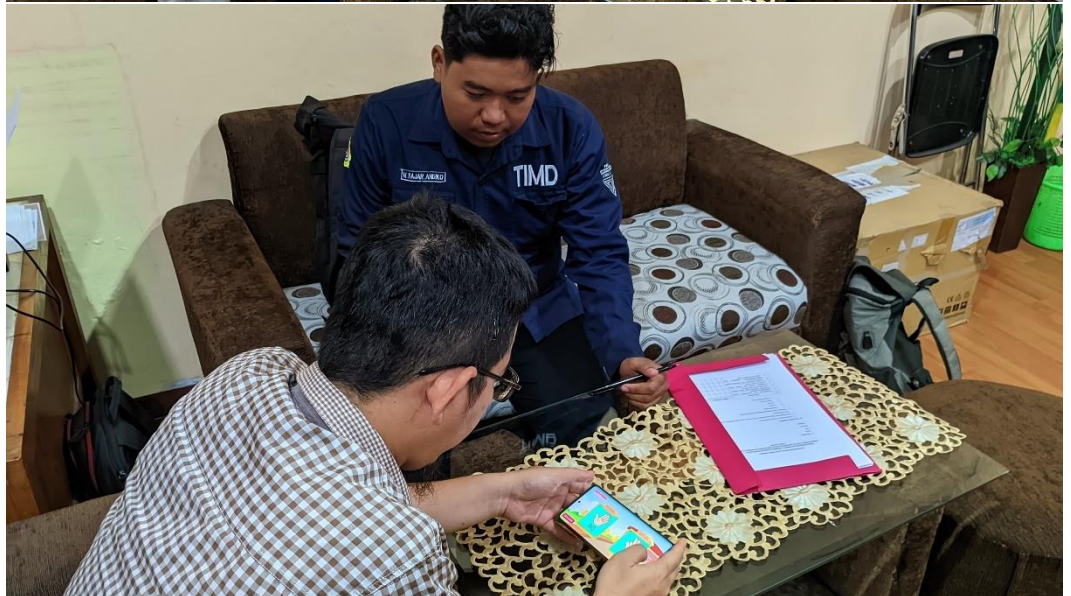
6.	Kualitas Gambar dan Design sudah layak digunakan dalam media pembelajaran					✓
7.	Kesesuaian fungsi tombol sudah layak digunakan dalam media pembelajaran				✓	

Saran:
 Urutan tombol sebaiknya dipertahankan agar pengguna dapat mengakses materi lebih teratur/teratur. Tombol keluar sebaiknya diberikan dan tombol atau fitur untuk mengelola suara juga ditambahkan. Agar guru lebih mudah menambahkan soal sebaiknya ditambahkan fitur penambahan soal.

Plembang, 16-07-2024

 Demby Pratama.

CS Dipindai dengan CamScanner

Dokemntasi Kuesioner Ahli Media 2



Dokumentasi Uji Coba Aplikasi

