

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah berhasil merancang dan mengembangkan sebuah *game* edukasi dengan judul “*Sistem Tata Surya: Explore The Universe*”. *Game* ini dilengkapi dengan berbagai sumber daya yang mendukung proses pembelajaran, seperti materi-materi mengenai sistem tata surya, fitur *Augmented Reality*, dan juga *game* kuis soal. Hasil dari uji coba menunjukkan bahwa *game* sudah efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa. Hal ini dibuktikan dengan nilai rata-rata N-Gain sebesar 60,32% yang masuk ke dalam kategori cukup efektif.

1.2 Saran

Berdasarkan kualitas permainan dan keterbatasan yang dibahas sebelumnya dalam penelitian, para peneliti dapat memberikan beberapa saran untuk penggunaan dan pengembangan permainan edukatif sebagai sarana pembelajaran tambahan:

1. Perluasan konten edukatif dari *game* ini disarankan untuk mencakup materi yang lebih luas.
2. Perlu untuk terus mengembangkan *game* edukasi ini dengan meningkatkan kemudahan penggunaan dan memanfaatkan media pembelajaran yang lebih mudah digunakan dan efektif.
3. Penyesuaian kurikulum, pastikan bahwa konten *game* edukasi ini sesuai dengan kurikulum pendidikan yang berlaku di setiap wilayah, sehingga dapat mendukung pembelajaran yang terstruktur dan komprehensif.

Dengan menerapkan saran-saran ini, *game* edukasi dapat menjadi lebih efektif dalam meningkatkan kualitas pembelajaran dan keterlibatan siswa di dalam kelas maupun di luar kelas.