

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET DI BPJS
KETENAGAKERJAAN WILAYAH SUMBAGSEL
BERBASIS ANDROID**



LAPORAN TUGAS AKHIR

**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan
pendidikan pada Program Studi Teknologi Informatika
Multimedia Digital Jurusan Teknik Komputer Politeknik
Negeri Sriwijaya**

**OLEH :
PRATIWI AMALIA
062040722618**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET DI BPJS
KETENAGAKERJAAN WILAYAH SUMBAGSEL
BERBASIS ANDROID



LAPORAN TUGAS AKHIR

Oleh:
Pratiwi Amalia
062040722618

Palembang, September 2024

Disetujui oleh,

Pembimbing I

Herlambang Saputra, M.Kom., Ph.D

NIP. 198103182008121002

Pembimbing II

Hidayati Aml, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198409142019032009

Mengetahui,

Ketua Jurusan
Teknik Komputer,

Azwardi, S.T., M.T.

NIP. 197005232005011004

Ketua Program Studi Teknologi
Informatika Multimedia Digital

Ema Laila, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197703292001122002

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET DI BPJS
KETENAGAKERJAAN WILAYAH SUMBAGSEL
BERBASIS ANDROID



Telah Diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji Sidang Laporan
Tugas Akhir pada Senin, 15 Juli 2024

Ketua Dewan penguji

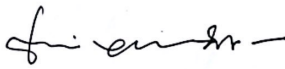
Tanda Tangan

Ema Laila, S.Kom., M.Kom.
NIP.197703292001122002

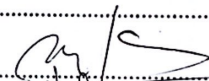

.....

Anggota Dewan penguji


Meivi Darlies, M.Kom.
NIP.197815052006041003


.....

Hidayati Ami, S.Kom., M.Kom.
NIP.198409142019032009


.....

Fithri Selva Jumeilah, S.Kom., M.T.I.
NIP.199005042020122013


.....

Ariansyah Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP.198907122019031012


.....

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Komputer



Azwardi, S.T., M.T.
NIP.197005232005011004



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK
NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Nama : Pratiwi Amalia
NIM : 062040722618
Jurusan/ Program Studi : Teknik Komputer/ DIV Teknologi Informatika
Multimedia Digital
Judul Laporan Akhir : Sistem Informasi Pengelolaan Aset di BPJS
Ketenagakerjaan Wilayah Sumbagsel Berbasis
Android

Dengan ini menyatakan:

1. Laporan Akhir yang saya buat dengan judul sebagaimana tersebut di atas beserta isinya merupakan hasil penelitian saya sendiri.
2. Laporan Akhir tersebut bukan plagiat atau menyalin milik orang lain.
3. Apabila Laporan Akhir ini dikemudian hari dinyatakan plagiat atau menyalin milik orang lain, maka saya bersedia menanggung konsekuensinya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk diketahui oleh pihak-pihak yang berkepentingan.

Palembang, September 2024

Yang membuat pernyataan,

Pratiwi Amalia

NIM. 062040722618

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET DI BPJS KETENAGAKERJAAN WILAYAH SUMBAGSEL BERBASIS ANDROID

Pratiwi Amalia

Jurusan Teknik Komputer

Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital

Politeknik Negeri Sriwijaya

Dalam era digital yang terus berkembang, teknologi berperan penting dalam meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam berbagai aspek manajemen, termasuk pengelolaan aset. Pengelolaan aset yang menggunakan konsep konvensional dan kurang fleksibel memiliki kekurangan, contohnya mencocokkan *barcode* aset secara manual pada *Google Spreadsheet* untuk mengetahui detail informasi aset dan melakukan perubahan kondisi aset, sehingga kurang meningkatkan efektivitas kerja. Peran serta sistem informasi menggunakan teknologi *barcode* berbasis android dalam pengelolaan aset diharapkan dapat mempermudah pekerjaan di instansi, khususnya di BPJS Ketenagakerjaan Wilayah Sumbagsel. Oleh karena itu, dibuatlah sistem berupa aplikasi *barcode reader* dan *website dashboard* aset yang dapat mempermudah proses pengelolaan aset menjadi lebih efektif dan efisien. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif. Metode pengembangan sistem aplikasi ini yaitu teori model *waterfall*. Aplikasi ini dirancang untuk memanfaatkan teknologi *barcode* yang memungkinkan pengguna melakukan pemindaian *barcode* aset, memperbarui kondisi aset, menambahkan aset, memindahkan aset ke gudang, melihat daftar aset, *barcode generator*, membuat surat pengadaan aset, dan mencetak laporan data aset. Adapun teknik pengujian sistem yang digunakan pada aplikasi ini yaitu *black box* dan kuesioner. Dari hasil pengujian tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat digunakan dengan efektif untuk pengelolaan aset dan menunjukkan bahwa semua fungsi fitur berjalan sesuai dengan yang diharapkan, sementara hasil pengujian kuesioner dengan skor 74,28% dalam kategori Setuju (S), menyatakan bahwa pengguna merasa aplikasi ini bermanfaat dalam mempermudah pekerjaan dan layak untuk digunakan di lingkungan Kantor BPJS Ketenagakerjaan Wilayah Sumbagsel dalam pengelolaan aset.

Kata Kunci : Pengelolaan Aset, *Barcode*, Aplikasi, Android, BPJS Ketenagakerjaan

ABSTRACT

ASSET MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM IN BPJS EMPLOYMENT SUMBAGSEL REGION USING ANDROID BASED

Pratiwi Amalia

Computer Engineering Department

Digital Multimedia Information Technology Study Program

Sriwijaya State Polytechnic

In the growing digital era, technology plays an important role in improving efficiency and accuracy in various aspects of management, including asset management. Asset management that uses conventional and less flexible concepts has shortcomings, for example, manually matching asset barcodes on Google Sheets to find out detailed asset information and make changes to asset conditions, thus reducing work effectiveness. The role of information systems using android-based barcode technology in asset management is expected to facilitate work in agencies, especially in the BPJS Ketenagakerjaan Sumbagsel Region. Therefore, a system is made in the form of a barcode reader application and an asset dashboard website that can facilitate the asset management process to be more effective and efficient. The type of research used is quantitative research. The method of developing this application system is the waterfall model theory. This application is designed to utilize barcode technology that allows users to scan asset barcodes, update asset conditions, add assets, move assets to warehouses, view asset lists, barcode generators, create asset procurement letters, and print asset data reports. The system testing techniques used in this application are black box and questionnaire. From the test results, it can be concluded that this application can be used effectively for asset management and shows that all feature functions run as expected, while the results of questionnaire testing with a score of 74.28% in the Agree (S) category, state that users find this application useful in making work easier and feasible to use in the South Sumatra Region BPJS Employment Office in asset management.

Keywords : Asset Management, BPJS Ketenagakrejan, *Barcode*, Application,
Android

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

"Apa yang melewatkanmu tidak akan pernah menjadi takdirku. Dan apa yang ditakdirkan untukmu, tidak akan pernah melewatkanmu." - Umar bin Khattab

PERSEMBAHAN :

- ❖ *Allah SWT & Nabi Muhammad SAW*
- ❖ *Kedua Orangtua tercinta, yang senantiasa memberikan dukungan tanpa henti, baik secara moral dan material. Terima kasih atas segala doa, nasihat, dan cinta kasih yang tidak pernah putus. Kalian adalah sumber semangat terbesar saya, dan tanpa kalian, perjalanan ini tidak akan dapat saya lalui*
- ❖ *Keluarga & Kerabat Tercinta*
- ❖ *Teman-Teman Seperjuangan, terima kasih atas kebersamaan, dukungan, dan bantuan yang kalian berikan, baik dalam hal teknis, ide, maupun dukungan semangat yang tidak ternilai harganya. Kalian telah menjadi bagian penting dalam perjalanan saya menyelesaikan tugas ini, dan saya sangat bersyukur memiliki teman-teman yang selalu siap membantu di setiap langkah*
- ❖ *Almamater Politeknik Negeri Sriwijaya*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur Penulis haturkan kehadiran Allah SWT atas segala Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya dengan judul **“Sistem Informasi Pengelolaan Aset di BPJS Ketenagakerjaan Wilayah Sumbagsel Berbasis Android”**. Shalawat dan salam selalu tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarganya, sahabatnya dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Adapun maksud dan tujuan disusunnya laporan tugas akhir ini yaitu untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Pendidikan Diploma IV pada Jurusan Teknik Komputer Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital di Politeknik Negeri Sriwijaya. Dengan adanya laporan tugas akhir diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang didapat di bangku perkuliahan.

Dalam melakukan penulisan laporan tugas akhir ini penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat pada laporan tugas akhir dan tanpa adanya bimbingan, bantuan, dorongan serta petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin proposal ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW atas berkah dan karuniaNya-lah penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materil dan selalu menjadi motivasi, semangat serta dorongan untuk menyelesaikan perkuliahan dan meraih cita-cita, terimakasih untuk segala perjuangan serta doa yang telah kalian berikan.
3. Bapak Ir. H. Irawan Rusnadi, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Azwardi, S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Yulian Mirza, S.T., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Ema Laila, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Prodi Teknologi

Informatika Multimedia Digital Politeknik Negeri Sriwijaya.

7. Bapak Herlambang Saputra, Ph.D., selaku Dosen Pembimbing 1 Laporan Tugas Akhir yang telah banyak membantu mengajarkan, memberikan semangat dan membantu dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
8. Ibu Hidayati Ami S, Kom., M. Kom, selaku Dosen Pembimbing 2 Laporan Tugas Akhir yang telah banyak membantu mengajarkan, memberi motivasi, dorongan, kemudahan serta masukan dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
9. Seluruh dosen beserta staff di lingkungan Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
10. Kantor BPJS Ketengakerjaan Wilayah Sumbagsel.
11. Teman-teman seperjuangan yang telah memotivasi dan membantu dalam mengerjakan laporan proposal tugas akhir ini, khususnya Kelas 8 TIA .
12. Almamater Politeknik Negeri Sriwijaya.

Akhir kata, penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan tugas akhir yang dibuat ini masih banyak sekali kekurangannya sehingga perlu disempurnakan di kemudian waktu. Namun dengan demikian penulis berharap sekiranya dari laporan tugas akhir yang jauh dari sempurna ini bermanfaat bagi yang sedang membutuhkannya. Semoga Allah SWT melimpahkan Rahmat dan berkah-Nya bagi kita semua, Aamiin.

Palembang, September 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN LEMBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGARISME.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xxi

I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	5

II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi.....	6
2.2 Pengelolaan Aset.....	6
2.3 Teknologi.....	7
2.4 <i>Barcode</i>	7
2.4.1 Manfaat <i>Barcode</i>	8
2.4.2 Jenis- Jenis <i>Barcode</i>	9

2.5 <i>Barcode Reader</i>	12
2.5.1 <i>Jenis- Jenis Barcode Reader</i>	12
2.6 <i>Smartphone</i>	14
2.7 <i>Aplikasi</i>	15
2.8 <i>Android</i>	15
2.8.1 <i>Jenis Versi Android</i>	15
2.8.2 <i>Kelebihan Android</i>	16
2.8.3 <i>Kekurangan Android</i>	17
2.9 <i>Website</i>	17
2.10 <i>Android Studio dan Android SDK</i>	17
2.11 <i>Database</i>	19
2.11.1 <i>MySQL</i>	18
2.12 <i>Laravel</i>	19
2.13 <i>Flutter</i>	19
2.13.1 <i>Library Simple Barcode Scanner</i>	19
2.14 <i>Dart</i>	20
2.15 <i>UML</i>	20
2.15.1 <i>Daftar Simbol Use Case</i>	20
2.15.2 <i>Daftar Simbol Activity Diagram</i>	21
2.15.3 <i>Daftar Simbol Class Diagram</i>	22
2.16 <i>Animasi</i>	23
2.16.1 <i>Perkembangan dan Jenis Animasi</i>	23
2.16.2 <i>Adobe After Effects</i>	25
2.17 <i>Metode Penelitian</i>	25
2.17.1 <i>Metode Pengumpulan Data</i>	26

2.17.2 Metode Pengembangan Sistem.....	26
2.18 Metode Analisis Data.....	28
2.19 Kuisisioner.....	28
2.20 Skala Pengukuran Likert.....	29
2.21 Metode Pengujian <i>Black Box</i>	29
2.22 BPJS Ketenagakerjaan Wilayah Sumbagsel.....	30
2.22.1 Logo BPJS Ketenagakerjaan.....	30
2.22.2 Alamat BPJS Ketenagakerjaan Wilayah Sumbagsel.....	31
2.23 Penelitian Terdahulu.....	31

III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Diagram Alur Penelitian.....	33
3.2 Persiapan Data.....	33
3.2.1 Objek Penelitian.....	34
3.2.2 Metode Pengumpulan Data.....	34
3.3 Tahap Perancangan.....	35
3.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.3.2 Perancangan Sistem.....	44
3.3.3 Desain Sistem.....	58
3.3.3.1 <i>Mockup</i>	58
3.3.3.2 Desain Animasi.....	69
3.3.4 Pengujian Sistem.....	71
3.3.4.1 Perancangan Kuisisioner.....	71
3.3.4.2 Kuisisioner Ahli.....	72
3.3.4.3 Pengujian Terhadap Responden.....	74
3.3.4.4 Teknik Analisis Data.....	74

3.3.5 Penerapan & Pemeliharaan Sistem.....	79
--	----

IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Implementasi Perancangan Sistem	80
4.1.1 Halaman Layar <i>Onboarding</i>	80
4.1.2 Halaman Pilih <i>Role</i>	81
4.1.3 Halaman Login <i>User</i>	81
4.1.4 Halaman <i>Login Admin</i>	82
4.1.5 Halaman <i>Home User</i>	82
4.1.6 Halaman <i>Home Admin</i>	83
4.1.7 Halaman Menu <i>Scan Barcode (User)</i>	83
4.1.8 Halaman Menu <i>Scan Barcode (Admin)</i>	84
4.1.9 Halaman Detail Informasi Aset (User)	84
4.1.10 Halaman Detail Informasi Aset & Edit Kondisi Aset (Admin)..	85
4.1.11 Halaman Menu Tambah Aset Baru	85
4.1.12 Halaman <i>Output</i> Menu Tambah Aset Baru.....	86
4.1.13 Halaman Menu Lihat Daftar Aset	87
4.1.14 Halaman Menu <i>Barcode Generator</i>	87
4.1.15 Halaman <i>Otuput</i> Menu <i>Barcode Generator</i>	88
4.1.16 Halaman Menu Lihat Gudang	88
4.1.17 Halaman <i>Login Website Dashboard Aset</i>	89
4.1.18 Halaman Menu <i>Dashboard</i>	90
4.1.19 Halaman Menu Aset (Daftar Aset)	90
4.1.20 Halaman <i>Output</i> Cetak Semua Aset	91
4.1.21 Halaman Lihat Detail Aset	91
4.1.22 Halaman <i>Output Barcode Generator</i>	91

4.1.23	Halaman Menu Aset (Gudang)	92
4.1.24	Halaman Menu Klasifikasi Aset di Gudang (Kondisi Baik, Usang, Rusak dan Hilang)	92
4.1.25	Halaman Cetak Semua Aset Gudang	93
4.1.26	Halaman Menu Pengadaan Aset	94
4.1.27	Halaman Menu Laporan (Aset <i>in & out</i>)	95
4.1.28	Halaman <i>Output</i> Cetak Aset Masuk	95
4.1.29	Halaman <i>Output</i> Cetak Aset Keluar	95
4.1.30	Halaman Setelah <i>Logout</i>	96
4.2	Pengujian <i>Black Box</i>	96
4.2.1	Pengujian Proses <i>Login</i> Sebagai <i>User</i> Pada Aplikasi Android	97
4.2.2	Pengujian Proses <i>Login</i> Sebagai Admin Pada Aplikasi Android ..	98
4.2.3	Pengujian Proses Menu <i>Scan Barcode</i> & Halaman Detail Informasi Aset Pada <i>User</i>	99
4.2.4	Pengujian Proses Menu <i>Scan Barcode</i> & Halaman Detail Informasi Aset Pada Admin	99
4.2.5	Pengujian Proses Menu Tambah Aset Baru	101
4.2.6	Pengujian Proses Menu <i>Barcode Generator</i>	103
4.2.7	Pengujian Proses Menu Lihat Daftar Aset	103
4.2.8	Pengujian Proses Menu Lihat Gudang	104
4.2.9	Pengujian Proses <i>Login Website Dashboard</i> Aset	106
4.2.10	Pengujian Proses Menu Aset (Daftar Aset)	107
4.2.11	Pengujian Proses Menu Aset (Gudang)	109
4.2.12	Pengujian Proses Menu Klasifikasi Aset di Gudang (Kondisi Baik, Rusak, Usang dan Hilang)	110
4.2.13	Pengujian Proses Menu Pengadaan Aset	111

4.2.14	Pengujian Proses Menu Laporan (<i>Aset in & out</i>)	114
4.2.15	Pengujian Proses Tombol Tema Halaman <i>Website</i>	115
4.2.16	Pengujian Proses Statistik Aset	115
4.2.17	Pengujian Proses Menu <i>Logout Website</i>	116
4.3	Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	116
4.4	Pengujian Kuisisioner	125
4.4.1	Pengujian Responden Ahli	125
4.4.2	Data Hasil Pengujian Responden Ahli	128
4.5	Analisis Data	132
4.5.1	Analisis Data Pengujian Responden Ahli	132
4.6	Hasil Analisis Data	147
4.6.1	Hasil Analisis Data Biodata Responden Ahli	147
4.6.2	Hasil Analisis Data Pengujian Responden Ahli	148
4.7	Pembahasan	149
V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	151
5.2	Saran	152

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur <i>Barcode</i>	8
Gambar 2.2 Contoh <i>Barcode Code 39</i>	9
Gambar 2.3 Contoh <i>Barcode ITF</i>	9
Gambar 2.4 Contoh <i>Barcode 128</i>	10
Gambar 2.5 Contoh Struktur <i>Barcode 128</i>	10
Gambar 2.6 Contoh <i>Barcode UPC-A</i>	11
Gambar 2.7 Contoh <i>Barcode EAN-13</i>	11
Gambar 2.8 Contoh <i>Barcode EAN-8</i>	11
Gambar 2.9 Contoh <i>Barcode QR Code</i>	11
Gambar 2.10 Contoh <i>Barcode PDF 417</i>	12
Gambar 2.11 Contoh <i>Barcode Reader Menggunakan Smartphone</i>	12
Gambar 2.12 <i>Pen Type Readers</i>	13
Gambar 2.13 <i>Laser Barcode Scanner</i>	13
Gambar 2.14 <i>CCD Barcode Scanners</i>	13
Gambar 2.15 <i>Camera Base Barcode Raeders</i>	14
Gambar 2.16 <i>Smartphone</i>	14
Gambar 2.17 Logo Android	15
Gambar 2.18 Jenis Versi Android	16
Gambar 2.19 Logo Android Studio	18
Gambar 2.20 Contoh Animasi Tradisional	24
Gambar 2.21 Contoh Animasi 2D	24
Gambar 2.22 Contoh Animasi 3D	25
Gambar 2.23 Logo Adobe After Effects	25

Gambar 2.24 Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	27
Gambar 2.25 Logo BPJS Ketenagakerjaan	31
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian	33
Gambar 3.2 Metode <i>Waterfall</i>	35
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i>	44
Gambar 3.4 Activity Diagram Fungsi <i>Login User</i> dan Admin	46
Gambar 3.5 Activity Diagram Fungsi <i>Scan Barcode</i>	47
Gambar 3.6 Activity Diagram Fungsi Edit Kondisi Aset	48
Gambar 3.7 Activity Diagram Fungsi Tambah Aset Baru	49
Gambar 3.8 Activity Diagram Fungsi <i>Barcode Generator</i>	50
Gambar 3.9 Activity Diagram Fungsi Lihat Daftar Aset	51
Gambar 3.10 Activity Diagram Fungsi <i>Lihat Gudang</i>	52
Gambar 3.11 Activity Diagram Fungsi Mengklasifikasi Aset Sesuai Kondisi.....	53
Gambar 3.12 Activity Diagram Fungsi Membuat Surat Pengadaan Aset	54
Gambar 3.13 Activity Diagram Fungsi Mencetak Laporan	55
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	56
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Layar <i>Onboarding</i>	59
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Pilih <i>Role</i>	59
Gambar 3.17 Rancangan Halaman <i>Login User & Admin</i>	59
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Utama (<i>Home</i>) <i>User</i>	60
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Utama (<i>Home</i>) Admin	60
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Menu <i>Scan Barcode User & Admin</i>	61
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Tampilan Detail Informasi Aset (<i>User</i>)	61
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Tampilan Detail Informasi Aset & Edit Kondisi Aset (Admin)	62

Gambar 3.23 Rancangan Halaman Tambah Aset Baru	62
Gambar 3.24 Rancangan Halaman <i>Output</i> Tambah Aset Baru	62
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Menu <i>Barcode Generator</i>	63
Gambar 3.26 Rancangan Halaman <i>Output Barcode Generator</i>	63
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Menu Lihat Daftar Aset	64
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Menu Lihat Gudang	64
Gambar 3.29 Rancangan Halaman <i>Login Website Dashboard</i> Aset	65
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Utama Menu <i>Dashboard</i>	65
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Menu Aset (Daftar Aset)	66
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Lihat Detail Aset	66
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Menu Aset (Gudang)	67
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Menu Klasifikasi Aset di Gudang	67
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Menu Pengadaan Aset.....	68
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Menu Laporan (<i>Aset in & out</i>)	68
Gambar 3.37 Aset Animasi Logo BPJS Ketenagakerjaan	69
Gambar 3.38 Aset Animasi Karakter Pendukung	69
Gambar 3.39 <i>Storyboard</i> Animasi 2D Layar <i>Onboarding</i>	70
Gambar 3.40 <i>Rating Scale</i>	76
Gambar 4.1 Halaman Layar <i>Onboarding</i>	80
Gambar 4.2 Halaman Pilih <i>Role</i>	81
Gambar 4.3 Halaman <i>Login User</i>	81
Gambar 4.4 Halaman <i>Login Admin</i>	82
Gambar 4.5 Halaman <i>Home User</i>	82
Gambar 4.6 Halaman <i>Home Admin</i>	83
Gambar 4.7 Halaman Menu <i>Scan Barcode (User)</i>	83

Gambar 4.8 Halaman Menu <i>Scan Barcode</i> (Admin)	84
Gambar 4.9 Halaman Detail Informasi Aset (<i>User</i>)	84
Gambar 4.10 Halaman Detail Informasi Aset & Edit Kondisi Aset (Admin)	85
Gambar 4.11 Halaman Menu Tambah Aset Baru	86
Gambar 4.12 Halaman <i>Output</i> Menu Tambah Aset Baru	86
Gambar 4.13 Halaman Menu Lihat Daftar Aset	87
Gambar 4.14 Halaman Menu <i>Barcode Generator</i>	88
Gambar 4.15 Halaman <i>Output</i> Menu <i>Barcode Generator</i>	88
Gambar 4.16 Halaman Menu Lihat Gudang	89
Gambar 4.17 Halaman <i>Login Website Dashboard</i> Aset	89
Gambar 4.18 Halaman Utama Menu <i>Dashboard</i>	90
Gambar 4.19 Halaman Menu Aset (Daftar Aset)	90
Gambar 4.20 Halaman Cetak Semua Aset	91
Gambar 4.21 Halaman Lihat Detail Aset	91
Gambar 4.22 Halaman <i>Output Barcode Generator</i>	92
Gambar 4.23 Halaman Menu Aset (Gudang)	92
Gambar 4.24 Halaman Menu Klasifikasi Aset di Gudang	93
Gambar 4.25 Halaman <i>Output</i> Cetak Semua Aset Gudang	94
Gambar 4.26 Halaman Menu Pengadaan Aset	94
Gambar 4.27 Halaman <i>Output</i> Menu Surat Pengadaan Aset	94
Gambar 4.28 Halaman Menu Laporan (Aset <i>in & out</i>)	95
Gambar 4.29 Halaman <i>Output</i> Cetak Aset Masuk	95
Gambar 4.30 Halaman <i>Output</i> Cetak Aset Keluar	96
Gambar 4.31 Halaman Setelah <i>Logout</i>	96
Gambar 4.32 Proses <i>Login & Halaman Home User</i>	97

Gambar 4.33 Proses <i>Login</i> & Halaman <i>Home</i> Admin	98
Gambar 4.34 Proses <i>Login Scan Barcode</i> , Notif Gagal & Halaman Detail Informasi Aset (<i>User</i>)	99
Gambar 4.35 Proses <i>Scan Barcode</i> & Notifikasi Error (Admin)	100
Gambar 4.36 Proses Halaman Detail Informasi Aset, Edit Kondisi Aset, Notifikasi Sukses (Admin)	101
Gambar 4.37 Proses Menu Tambah Aset Baru & Notifikasi Sukses.....	102
Gambar 4.38 Proses Menu Tambah Aset Baru & Notifikasi Gagal.....	102
Gambar 4.39 Proses Menu <i>Barcode Generator</i>	103
Gambar 4.40 Proses Menu Lihat Daftar Aset.....	104
Gambar 4.41 Proses Menu Lihat Gudang.....	105
Gambar 4.42 Proses <i>Login Website Dashboard</i> Aset.....	106
Gambar 4.43 Proses Halaman Daftar Aset & <i>Output</i> Laporan Semua Aset.....	107
Gambar 4.44 Proses Edit Detail Aset.....	108
Gambar 4.45 <i>Output Barcode Generator</i>	108
Gambar 4.46 Memindahkan Aset Ke Gudang.....	109
Gambar 4.47 <i>Output</i> Cetak Semua Aset Gudang.....	109
Gambar 4.48 Proses Halaman Gudang & <i>Restore</i> Aset.....	110
Gambar 4.49 Proses Hapus Aset Secara Permanen.....	110
Gambar 4.50 Proses Klasifikasi Aset di Gudang (Kondisi Rusak).....	111
Gambar 4.51 Proses Surat Pengadaan Aset.....	112
Gambar 4.52 Proses Laporan & <i>Output</i> Aset Masuk (<i>In</i>)	113
Gambar 4.53 Proses Laporan & <i>Output</i> Aset Keluar (<i>Out</i>).....	114
Gambar 4.54 Proses Tombol Tema Halaman <i>Website</i>	115
Gambar 4.55 Proses Statistik Aset.....	115

Gambar 4.56 Proses *Logout Website*.....116