

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya. 2009. *Trik Dasar Menjadi Animator 3D Andal*. Yogyakarta. Andi Offset.
- Afaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung. Penerbit Informatika.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Ayuliana. 2009. Testing dan Implementasi. <http://rifiana.staff.gunadarma.ac.id/Download/files/26083/Teknik+Pengujian+Per+angkat+Lunak+-+Black+Box.pdf>. Diakses tanggal 29 Januari 2024.
- Ahmad Leo Yudanto. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 628-634.
- Abdul Kadir. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. In Edisi Revisi.
- Brian Duen Rakly. 2021. Aplikasi Autentikasi Barcode Sepatu Menggunakan Teknologi Barcode Reader Berbasis Android. *Skripsi. Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta*.
- Choi, S.W., et al. 2015. Comparison of Risk and Protective Factors Associated with Smartphone Addiction and Internet Addiction. *Journal of Behavioral Addictions*, 4(4), 308-314.
- Doli D. Siregar. 2004. *Manajemen Aset: strategi penataan konsep Pembangunan berkelanjutan secara nasional dalam konteks kepala daerah sebagai CEO's pada era globalisasi dan otonomi daerah*. Jakarta. Gramedia Pustaka Utama.
- Djaali, H. 2020 *Metodologi Penelitian Kuantitatif. Edisi 1. Edited by B. S. Fatmawati*. Jakarta. Bumi Aksara.

- Firly, N. (2018). *Create Your Own ANDROID Application*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Fauzan, Ahmad. 2019. Barcode dan Sejarahnya. *Jurnal Teknik Informatika Universitas Islam Negeri (UIN) Syarif Kasim Riau*.
- F Nash, John, diterjemahkan oleh La Midjan. 2003. *Sistem Informasi Akuntansi/ pendekatan manual pratika penyusunan metode dan prosedur*. Bandung: Lembaga Informatika Akuntansi.
- Hendro Sunarminto, Bambang. 2015. *Pertanian Terpadu Untuk Mendukung Kedaulatan Pangan Nasional*. Yogyakarta. UGM Press.
- Hariyono, T. 2007. *Modul Diklat Teknis Manajemen Aset Daerah*. Jakarta.
- Herliyani, Elly. 2014. *Animasi Dua Dimensi*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Handoko, T. Hani. *Manajemen Edisi kedua*. Yogyakarta. BPFY-Yogyakarta.
- Irahmani. 2016. Rancang Bangun Aplikasi Pengecekan Keamanan Produk Makanan Berdasarkan Aturan Badan POM Dengan Menggunakan Barcode Berbasis Android. *Skripsi. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar*.
- Jogiyanto, H. M., 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta. Andi Offset.
- Kadir, A. 2013. *Sistem Pemrograman Database MySQL untuk Pemula*. Jakarta. Salemba Empat.
- Kapioru, Evan Harlan. 2014. Implementasi Peraturan Daerah Kota Kupang Nomor 15 Tahun 2011 tentang Retribusi Pelayanan Parkir di Tepi Jalan Umum. *Jurnal Nominal, Volume.3 Nomor.1*.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta. Gava.
- Mulyadi, Deddy. 2015. *Studi Kebijakan Publik Dan Pelayanan Publik*. Bandung. ALFABETA.

- Munir. 2013 . *Multimedia dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung. AIFABETA.
- Majid, A. 2014. *Implementasi Kurikulum 2013 Kajian Teoritis dan Praktis*. Bandung. Interes Media.
- Markey. 2021. Barcode Adalah : Pengertian, Manfaat, Fungsi dan Jenis-Jenisnya. <https://markey.id/blog/development/barcode-adalah>. Diakses tanggal 21 April 2024.
- M. Syani & N. Werstantia. 2018. Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Penggunaan Perangkat Mobile. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa, 1(2)*.
- Miarso. 2007. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta. Pustekom Dinas
- Maulida, Intan. 2012. *Smart Book Video Editing: Kumpulan Tutorial Software Software Desktop Publishing Lengkap Dalam 1 Buku Computer Stuff*. Jakarta. Kunci Komputer.
- Matula, T. (2013). *Laravel Application Development Cookbook*. Birmingham, UK. Packt Publishing Ltd.
- Oktaviani, Masyita., dkk. 2012. Implementasi Client Server pada Drive Thru dengan Menggunakan Barcode. *Jurnal Dunia Teknologi Informasi, Vol.1, No.1*.
- Purnama. 2013. Pengertian, Prinsip-Prinsip, dan Perbedaan Animasi. 5–9. <http://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/materi1animasi.pdf>. Diakses tanggal 10 Februari 2024.
- Pradana, Alfi Dimar, and Endah Sudarmilah. "Sistem Informasi Manajemen Inventaris (Studi Kasus: Pengelolaan Aset dan Barang Kependik Wonogiri)." *Prosiding University Research Colloquium*. 2020.
- Pub,Dev. 2024. Simple Barcode Scanner. https://pub.dev/packages/simple_barcode_scanner. Diakses tanggal 4 Juni 2024.

- Prastyo, Frengky, Gita Indah Marthasari, and Ilyas Nuryasin. "Rancang Bangun Sistem Sistem Informasi Pengelolaan Aset Pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Malang." *Jurnal Repositor* 5.1 (2023).
- Riadi, Muchlisin. 2021. Barcode (Sejarah, Manfaat, Anatomi dan Jenis-Jenis).. Diakses tanggal 31 Maret 2024.
- R. S. Pressman. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*. Yogyakarta. Andi.
- Risanty, R.D., & Sopoyan, A. 2017. Pembuatan Aplikasi Kuisisioner Evaluasi Belajar Mengajar Menggunakan Bot Telegram Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarya (Ft-Umj) Dengan Metode Polling. *Jurnal. Umj.Ac.Id/Index.Php/Semnastek, (November), 1-9*.
- Rifqi Mulyawan. 2023. Memahami Pengertian SDK: Apa itu Software Development Kit? Tujuan dan Fungsi, Macam Komponen, Manfaat, Karakteristik serta Perbedaannya dengan API dan Contohnya. <https://rifqimulyawan.com/literasi/software-development-kit-sdk/> . Diakses tanggal 21 Februari 2024.
- Rusman, dkk. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta. PT. Rajagrafindo Persada.
- Ramadhan. 2021. *Metode Penelitian*. Surabaya. Cipta Media Nusantara (CMN).
- Risnandar, R. (2012). *Integrasi Payment Gateway Paypal & PHP*. Jakarta. Ilmu Komputer.
- Rosa, A.S., & Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung. Informatika.
- Safaat, H. N. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung. Informatika.
- Silvia, Ai Fitri, Erik Haritman, Yuda Muladi. 2014. Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino dan Android. *Electrans* 2014 13(1): 1–10.
- Setiawan, G. 2004. *Implementasi dalam Birokrasi Pembangunan*. Jakarta. Balai

Pustaka.

- Sutiono. 2023. Pengertian Sistem Basis Data Menurut Para Ahli. <https://dosenit.com/kuliah-it/database/pengertian-sistem-basis-data-menurut-para-ahli> . Diakses tanggal 14 Februari 2024.
- S, Wojowasito. 1997. Kamus Umum Lengkap. Bandung. Pengarang.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. ALFABETA.
- Sugiyono. 2021. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung. ALFABETA.
- Samsudin, S., & Pramesti, A. A. M. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Pada BPJS Ketenagakerjaan Tanjung Morawa. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 12(2), 456-463.
- Vaughan, Tay. 2004. *Multimedia: Making It Work*. Edisi 6. Yogyakarta. Andi.
- Verdianto, Dwi Arizki. 2023. Android. <https://teknogram.id/kamus/android/>. Dikases tanggal 24 Januari 2024.
- Williams, B.K., & Sawyer, S.C. 2011. *Using Information Techonolgy: A Practical Introductin to Computers & Communications. (9th edition)*. New York. McGram-Hill.
- Wahana Komputer. 2010. *Panduan Praktis Adobe After Effects CS4 untuk Kreasi Efek Video*. Semarang. Wahana Komputer.
- Yudha, I,P,A,P., Made Sudarma, Putu Arya Mertasana . 2017. Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android. *E-Journal SPEKTRUM*. Vol.4(2) : 72:80.
- Y. Yudhanto. 2007. Materi Ilmu Komputer.Com. <http://robby.c.staff.gunadarma.ac.id/Download/files/60814/apa-itu-iotinternet-of-things.pdf>. Diakses tanggal 11 Februari 2024.