

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada bab IV hasil dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa penelitian ini telah berhasil menghasilkan media pembelajaran interaktif berupa *game* edukasi yang dirancang sebagai alat bantu dalam pembelajaran materi suhu dan kalor. Berdasarkan hasil dari *pretest* dan *posttest* kepada siswa kelas V dengan menggunakan rumus *N-Gain Score* dan mendapatkan hasil sebesar 0,63 yang termasuk dalam kriteria “Sedang”, sehingga *game* edukasi yang dikembangkan dengan materi suhu dan kalor dalam bentuk yang menarik dan interaktif dapat membantu siswa dalam pengalaman belajar.

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut dari *game* edukasi ini, beberapa saran yang dapat diberikan adalah:

1. Penambahan penggunaan animasi dalam menjelaskan materi dan objek serta fitur *Augmented Reality* (AR) dapat lebih ditingkatkan untuk meningkatkan pengalaman belajar dan meningkatkan elemen interaktif dan visual *game* yang lebih menarik.
2. Menambahkan lebih banyak fitur interaktif yang dapat menarik perhatian siswa dan membuat mereka lebih terlibat dalam proses pembelajaran.
3. Penambahan variasi dalam pemilihan *game* interaktif dalam materi suhu dan kalor serta penambahan level pada *game* interaktifnya.
4. Mengembangkan aspek visual dan audio agar lebih menarik dan interaktif, termasuk penambahan efek suara yang sesuai dengan materi yang diajarkan.

Berdasarkan saran-saran yang diberikan, diharapkan *game* edukasi "Aku Suka" dapat terus berkembang dan memberikan manfaat yang lebih besar bagi siswa dalam proses pembelajaran.