

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah menghasilkan sebuah *game* edukasi dengan judul "*Home Sweet Home: Learning Fun*" yang memiliki beberapa fitur seperti, halaman Materi yang berisi video penjelasan materi penyusunan kalimat bahasa inggris, halaman Permainan yang didalamnya terdapat permainan *Arrange Me* yaitu permainan menyusun kata menjadi kalimat yang benar dan permainan *Listen To Me* yaitu permainan menjawab pertanyaan dengan mendengarkan audio, dan terakhir adalah halaman *Quiz* yaitu untuk menguji pemahaman siswa dengan 20 pertanyaan pilihan ganda . *Game* ini memiliki validitas yang sangat baik terbukti dengan nilai N-Gain sebesar 67,98% yang termasuk dalam kategori "Cukup Efektif".

5.2 Saran

Berdasarkan kualitas *game*, kelemahan, dan keterbatasan penelitian yang telah dibahas sebelumnya, peneliti dapat memberikan beberapa saran pemanfaatan dan pengembangan *game* edukasi sebagai media pembelajaran lebih lanjut :

1. *Game* Edukasi ini perlu dikembangkan lebih lanjut dari segi materi yang lebih luas lagi.
2. *Game* Edukasi ini perlu dikembangkan lebih lanjut pada penggunaan media pembelajaran agar lebih mudah digunakan.