

**LAPORAN AKHIR**  
**RANCANG BANGUN ALAT PENGHITUNG JUMLAH BARANG**  
**SECARA OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER**  
**ATMEGA 328P**



**Laporan Akhir Ini Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Menyelesaikan Pendidikan Program Diploma III  
Pada Jurusan Teknik Komputer**

**Oleh:**

**Virna Mutia  
062130700194**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN ALAT PENGHITUNG JUMLAH BARANG SECARA  
OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA 328P  
LAPORAN AKHIR



LAPORAN TUGAS AKHIR

OLEH:

VIRNA MUTIA

062130700194

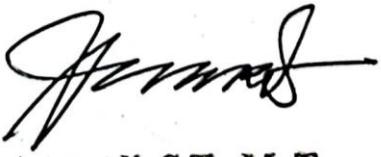
Pembimbing I

  
Yulian Mirza, S.T., M.Kom.  
NIP. 196607121990031003

Palembang, Maret 2023  
Pembimbing II

  
Ervi Cofriyanti, S.Si., M.T.I  
NIP. 198012222015042001

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Komputer,

  
Azwardi, S.T., M.T  
NIP. 197005232005011004

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN  
RANCANG BANGUN ALAT PENGHITUNG JUMLAH BARANG SECARA  
OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA 328P**



**Telah diuji dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada sidang  
Laporan Akhir pada Senin, 15 Juli 2024**

Ketua Dewan Penguji

Ahyar Supani, ST., MT  
NIP. 196802111992031002

Tanda Tangan

  
.....

Anggota Dewan Penguji

Herlambang Saputra, M.Kom., Ph.D  
NIP. 198103182008121002

  
.....

Mustaziri, ST., M.Kom  
NIP. 196909282005011002

  
.....

Dr. M. Miftakul Amin, S.Kom., M.Eng  
NIP. 197912172012121001

  
.....

Ervi Cofriyanti, S.Si., M.T.I  
NIP. 198012222015042001

  
.....

Palembang, July 2024  
Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Komputer



Azwardi, S.T., M.T  
NIP. 197005232005011004

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

*“You just gotta be yourself and let the rest take care of itself”*

**(Jacob Sartorius)**

“Kita mungkin tidak selalu bisa membuat semua orang bahagia, tapi kita bisa memilih untuk tidak menyakiti siapa pun dengan sikap dan tindakan kita”

**(Virna Mutia)**

Laporan Akhir ini, kupersembahkan  
untuk:

- ❖ Allah SWT dan Rasulullah Saw
- ❖ Kedua Orang Tuaku Tercinta
- ❖ Adik – Adikku Tersayang
- ❖ Dosen Pembimbing Laporan LA
- ❖ M. Arif Al Faqih Fiddin
- ❖ Almamaterku

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN ALAT PENGHITUNG JUMLAH BARANG SECARA OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA 328P**

---

---

**Virna Mutia (2024)**

Penggunaan teknologi dalam otomatisasi industri semakin berkembang pesat. Salah satu teknologi yang banyak digunakan adalah sistem penghitung jumlah barang otomatis. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan alat penghitung otomatis berbasis mikrokontroler ATMega 328P untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam menghitung barang pada jalur produksi. Metode penelitian yang digunakan meliputi perancangan perangkat keras dan perangkat lunak, penggunaan sensor inframerah untuk mendekripsi barang, serta pengujian kinerja alat. Hasil pengujian menunjukkan bahwa alat ini mampu menghitung barang secara tepat dan menampilkan jumlah barang pada layar LCD I2C serta memberikan pertanda bunyi suara melalui *buzzer*. Alat ini diharapkan dapat meningkatkan produktivitas dan mengurangi kesalahan dalam proses produksi.

**Kata kunci :** Sensor Inframerah Mikrokontroler ATMega 328P, LCD I2C, *Buzzer*, Penghitung Otomatis.

## **ABSTRACT**

### **DESIGN OF AUTOMATIC ITEM COUNTER BASED ON MICROCONTROLLER ATMELA 328P**

---

---

**Virna Mutia (2024)**

*The use of technology in industrial automation is growing rapidly. One of the technologies that are widely used is the automatic counting system. This research aims to design and develop an ATMega 328P microcontroller-based automatic counting device to increase efficiency and accuracy in counting goods on the production line. The research methods used include designing hardware and software, using infrared sensors to detect goods, and testing the performance of the tool. The test results show that this tool is able to count the goods precisely and display the number of goods on the I2C LCD screen and provide an audible signal through a buzzer. This tool is expected to increase productivity and reduce errors in the production process.*

**Keywords:** Infrared Sensor ATMega 328P Microcontroller, LCD I2C, Buzzer, Automatic Counter.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya. Salawat serta salam tak lupa penulis ucapkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW serta para sahabat yang selalu setia dan berada di jalan Allah SWT hingga akhir zaman. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir dengan judul "**Rancang Bangun Alat Penghitung Barang Secara Otomatis Berbasis Mikrokontroler ATMega 328P**".

Dalam penyusunan Laporan Akhir, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak hingga terselesainya Laporan Akhir ini mulai dari pengumpulan data sampai proses penyusunan Laporan Akhir. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad Saw atas berkah dan karunia Nya-lah penulis bisa menyelesaikan laporan ini.
2. Teruntuk orang tua penulis Ayah Fri dan Ibu Atun, terima kasih banyak atas kepercayaan yang telah diberikan kepada penulis untuk melanjutkan pendidikan kuliah. Serta do'a, cinta, motivasi, semangat dan nasihat yang tidak hentinya diberikan kepada anaknya dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Teruntuk Adik- adikku tersayang Dimas, Dahva dan Devi terima kasih atas segala do'a, serta dukungan yang telah diberikan.
4. Bapak Azwardi, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Yulian Mirza, S.T., M.Kom. selaku dosen Pembimbing I dan Sekretaris Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya, terima kasih telah membimbing dan memberi arahan dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
6. Ibu Ervi Cofriyanti,S.Si., M.T.I selaku Dosen Pembimbing II, terima kasih telah berkenan dan sabar membimbing, mengajari dan memberi arahan serta solusi dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
7. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dan Staff administrasi Jurusan Teknik Komputer yang telah memberikan

kemudahan dalam hal administrasi sehingga kami dapat menjalani Laporan Akhir ini dengan lancar.

8. Teruntuk diriku, terima kasih! Ternyata aku lebih tangguh dari yang kukira.  
Proud of me, the real Gatotkaca.
9. M Arif Al Faqih Fiddin, terima kasih telah menghargai setiap momen perjuangan dan merayakan setiap keberhasilan penulis, sekecil apa pun itu.
10. Terima kasih penulis ucapan kepada teman – teman ku tersayang Gita, Epa, Tamara, Tia, Umi dan Hasan yang telah memberikan masukan serta dukungan selama masa perkuliahan ini.
11. Teman seperjuangan, Rahma, Salsa dan Legitha serta teman kelas 6 CA yang telah banyak membantu selama masa perkuliahan ini.

Semoga Allah SWT membalas segala niat baik kepada semua pihak yang telah membantu. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan sebagai bahan acuan dan perbaikan untuk penulis dalam menyempurnakan laporan ini. Penulis berharap, semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat untuk penulis sendiri, dan para pembaca. Atas perhatiannya, saya ucapan terima kasih.

Palembang, 24 Agustus 2024

Virna Mutia

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan .....	2
1.5. Manfaat.....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1. Penelitian Terdahulu.....	4
2.2. Mikrokontroler .....	5
2.2.1. Arduino Uno .....	7
2.3. Sensor <i>Infrared</i> .....	9
2.4. LCD 16x2 .....	10
2.5. <i>Inter Integrated Circuit (I2C)</i> .....	11
2.6. <i>Buzzer</i> .....	12
2.7. <i>Push Button Switch</i> .....	13
2.8. <i>Arduino Integrated Development Environment (IDE)</i> .....	13
2.9. <i>Flowchart</i> .....	14
<b>BAB III RANCANG BANGUN .....</b>	<b>18</b>
3.1. Tahapan – tahapan Perancangan.....	18
3.2. Diagram Blok .....	18

3.3. Metode Perancangan.....	19
3.4. Tahap Perancangan <i>Hardware</i> .....	19
3.4.1. Alat, Bahan dan Komponen yang digunakan .....	19
3.4.2. Skema Rangkaian.....	20
3.4.3. Langkah – langkah Pembuatan Rangkaian.....	27
3.4.4. Perancangan Mekanik .....	28
3.5. Perancangan <i>Software</i> .....	30
3.6. <i>Flowchart</i> .....	32
3.7. Prinsip Kerja Alat .....	33
3.8. Tahapan Perencanaan Pengukuran dan Pengujian .....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>35</b>
4.1. Hasil.....	35
4.1.1. Tujuan Pengukuran .....	35
4.1.2. Langkah Pengukuran .....	35
4.1.3. Pengukuran pada Sensor <i>Infrared</i> .....	36
4.1.4. Pengujian Jarak pada Sensor <i>Infrared</i> .....	36
4.1.5. Pengukuran pada <i>Buzzer</i> .....	37
4.1.6. Penampilan Jumlah Barang pada LCD .....	38
4.1.7. Petunjuk Penggunaan Alat Penghitung Barang Otomatis .....	40
4.2. Pembahasan .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>45</b>
5.1. Kesimpulan.....	45
5.2. Saran .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>46</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Mikrokontroler .....	6
Gambar 2.2. Arduino Uno R3 Atmega328P .....	8
Gambar 2.3. Sensor <i>Infra Red</i> .....	9
Gambar 2.4. LCD 16x2 .....	11
Gambar 2.5. Inter Integrated Circuit (I2C) .....	11
Gambar 2.6. <i>Buzzer</i> .....	12
Gambar 2.7. Cara Kerja <i>Buzzer</i> .....	12
Gambar 2.8. <i>Push Button Swich</i> .....	13
Gambar 2.9. Arduino IDE Board .....	14
Gambar 3.1. Tahap Perancangan.....	18
Gambar 3.2. Diagram Blok Alat.....	18
Gambar 3.3. Rangkaian Alat Keseluruhan .....	21
Gambar 3.4. Skema rangkaian alat keseluruhan.....	22
Gambar 3.5. Rangkaian sensor <i>infrared</i> ke mikrokontroler .....	23
Gambar 3.7. Rangkaian <i>buzzer</i> ke mikrokontroler .....	24
Gambar 3.8. Skema rangkaian <i>buzzer</i> .....	25
Gambar 3.9. Rangkaian <i>push button</i> ke mikrokontroler .....	25
Gambar 3.10. Skema rangkaian <i>Push button</i> .....	26
Gambar 3.11. Rangkaian LCD I2C ke mikrokontroler .....	26
Gambar 3.12. Skema rangkaian LCD I2C .....	27
Gambar 3.13. Konstruksi Mekanik Bagian Luar .....	29
Gambar 3.14. Konstruksi Mekanik Bagian Dalam.....	29
Gambar 3.15. Tampilan awal <i>software</i> Arduino IDE.....	30
Gambar 3.16. Tampilan konfigurasi <i>board</i> . .....	31
Gambar 3.17. Tampilan konfigurasi <i>board</i> . .....	31
Gambar 3.18. Tampilan <i>verify</i> .....	31
Gambar 3.19. <i>Flowchart</i> Alat.....	32
Gambar 4.2. Titik Pengujian <i>Buzzer</i> .....	38
Gambar 4.3. Rangkaian LCD 16x2 I2C ke Mikrokontroler.....	39

<b>Gambar 4.4. Program LCD16x2 I2C .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 4.5. Tampilan awal LCD .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 4.6. Tampilan LCD jika terdeteksi objek .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 4.7. Sensor <i>Infrared</i> mendeteksi barang .....</b>	<b>40</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1. Spesifikasi Arduino UNO R3 .....</b>	<b>8</b>
<b>Tabel 2.2. PinOut LCD 16x2 .....</b>	<b>11</b>
<b>Tabel 2.3. Simbol Alir .....</b>	<b>15</b>
<b>Tabel 2.4. Simbol Proses.....</b>	<b>16</b>
<b>Tabel 2.5. Simbol I/O .....</b>	<b>17</b>
<b>Tabel 3.1. Daftar Alat dan Bahan yang Digunakan.....</b>	<b>19</b>
<b>Tabel 3.2. Daftar Komponen yang Digunakan.....</b>	<b>20</b>
<b>Tabel 3.3. Koneksi Sensor <i>Infrared</i> ke Mikrokontroler .....</b>	<b>23</b>
<b>Tabel 3.4. Koneksi Sensor <i>Buzzer</i> ke Mikrokontroler .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 3.5. Koneksi Sensor <i>push button</i> ke Mikrokontroler.....</b>	<b>25</b>
<b>Tabel 3.6. Koneksi LCD I2C ke Mikrokontroler .....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 3.7. Data Pengukuran Rangkaian Sensor <i>Infrared</i> .....</b>	<b>33</b>
<b>Tabel 3.8. Data Pengujian Jarak Sensor <i>Infrared</i>.....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 3.9. Data Pengukuran Rangkaian <i>Buzzer</i>.....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 4.1. Data Pengukuran Rangkaian Sensor <i>Infrared</i> .....</b>	<b>36</b>
<b>Tabel 4.2. Data Pengujian Jarak Sensor <i>Infrared</i>.....</b>	<b>37</b>
<b>Tabel 4.3. Data Pengukuran Rangkaian <i>Buzzer</i>.....</b>	<b>38</b>
<b>Tabel 4.4. Koneksi LCD I2C ke Mikrokontroler .....</b>	<b>39</b>
<b>Tabel 4.5. Hasil Pengujian Alat .....</b>	<b>41</b>